

KODAK FLIK HD10

SMART PROJECTOR

PROYECTOR INTELIGENTE | PROJECTEUR INTELLIGENT |
INTELLIGENTER PROJEKTOR | PROIETTORE INTELLIGENTE

User Manual

Manual del usuario | Manuel de l'utilisateur |
Bedienungsanleitung | Manuale Utente



ENGLISH | Pg.3

SPANISH | Pg. 33

FRENCH | Pg. 63

GERMAN | Pg. 93

ITALIAN | Pg. 123

INTRODUCTION

Thank you for purchasing the KODAK FLIK HD10 Smart Projector. This User Guide is intended to provide you with guidelines to ensure that operation of this product is safe and does not pose risk to the user. Any use that does not conform to the guidelines described in this User Guide may void the limited warranty.

Please read all directions carefully before using the product and retain this guide for reference. This product is intended for household use only. It is not intended for commercial use.

This product is covered by a limited one-year warranty. Coverage is subject to limits and exclusions. See warranty for details.

SPECIFICATIONS

Product type: Projector

Product length: 5.6"

Product width: 5.8"

Product height: 7.4"

Net weight: 4.2 lbs.

Native resolution: 1920 x 1080p

Power input: 110 – 240 V, 50 - 60 Hz 22.4 A

Rated voltage: AC 90 – 260 V, 50 - 60 MHz

Display technology: 3.5" LCD TFT panel

Lens: 3-piece glass lens

Color temperature: 8000K ± (1000K)

Brightness: 200 ANSI lumens

Light source: LED 100 W

Light source life: 50,000 hours

Contrast ratio: 2000:1

Aspect ratio: 16:9 & 4:3

Throw ratio: 1.37

Adjustment mode: Manual focus

Keystone correction: Auto keystone and 4 core correction

Uniformity: 90%

Fan operating sound: < 35 dB

Projection screen size: 60" - 150"

Projection distance: 39.4" – 157.5" (1 m - 4 m)

Image input modes: HDMI input x 1, USB input x 1

Speakers: Dual 5-watt speakers

Audio out: 3.5 mm

Audio format: MPEG Audio Layers 1, 2 & 3, MPEG-4 Audio AAC LC, AAC LC + SBR Level 2, AAC 5.1, HE AAC Level 2 & Level 4

Photo format: HD JPEG, BMP, PNG

USB format: FAT, FAT32, NTFS, EXFAT

Video format: 4:3 and 16:9 aspect ratio 480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p24, 1080p30, 1080p60 HEVC H.265 MPEG-4, MP@ML, MP@HL profiles AV1, VC-1 / VP8 VP9 HDR10, HDR10+, HLG

Connectivity: Bluetooth 4.2, Wi-Fi 2.4 GHz/ 5GHz

Power source required: Yes (plug-in power)

Installation required: No

Adult assembly required: No

Additional tools required: No

Country of origin: China

Warranty included: Yes

PACKAGE CONTENTS

- KODAK FLIK HD10 Smart Projector
- Power cord & AC adapter
- Remote control
- HDMI cable
- User guide

SAFETY PRECAUTIONS

- Do not attempt to disassemble this device for any reason.
- Do not store the projector in areas where it will be exposed to high temperatures, humidity, or direct sunlight. Exposure to any or all of these could permanently damage the projector.
- Never handle the projector with damp or wet hands. This could damage the projector or create the risk of electric shock.
- Keep the projector out of the reach of children.
- Never point the projector at someone else's face or look directly into the projector light. The light is bright and could cause damage.
- Do not use products such as alcohol, gasoline, diluent, or any other organic solvent when cleaning or attempting to clean this product.
- Do not use this device in an environment where it will be exposed to heavy dust or

humidity/moisture.

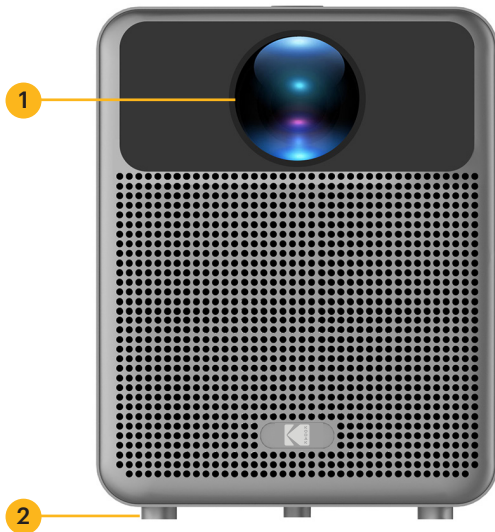
- Never drop or shake the projector, as this could cause it to malfunction or permanently damage the inside parts.
- Do not use the projector while bathing or in a shower.
- Do not place or store the projector where it can fall or be pulled into a tub or sink.
- Do not place, drop, or submerge the projector in water or any other liquid.
- If the projector somehow falls into the water despite you taking all of the above precautions, please do not reach into the water to retrieve it. Unplug it immediately and then retrieve it.
- Take care that objects and liquids do not fall or spill onto the projector.
- Improper maintenance can result in injuries or damage to the device.
- Do not make any repairs to the device by yourself. Only have your device repaired by an authorized service center.
- Power off the device and remove it from the power supply before cleaning the exterior. Use a soft, dry cloth to clean the device.

WARNING: This product contains chemicals known to the State of California to cause cancer and birth defects or other reproductive harm.

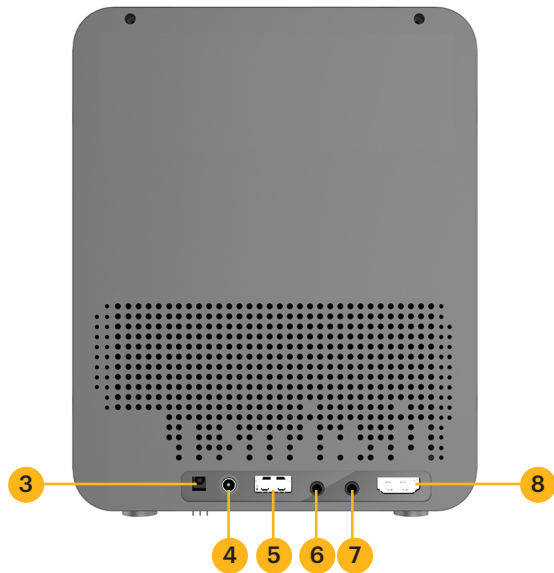
For more information: www.P65Warnings.ca.gov

PRODUCT OVERVIEW

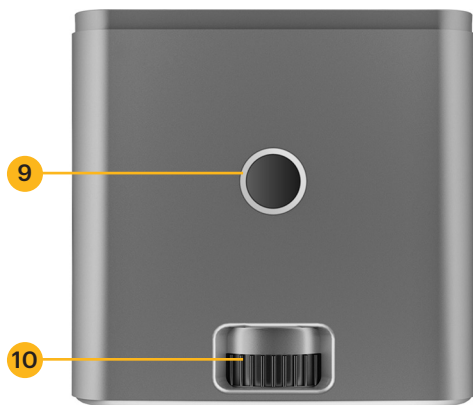
FRONT



BACK

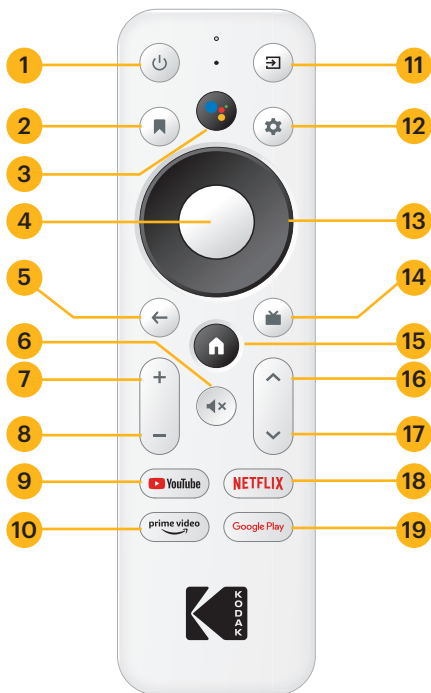


TOP



1. Lens
2. Feet
3. IR receiver
4. AC port
5. USB port
6. 3.5 mm audio port
7. AV port
8. HDMI port
9. Power button
10. Manual focus wheel

REMOTE CONTROL VIEW



1. Power button
2. Bookmark button
3. GOOGLE assistant button
4. OK button
5. Back button
6. Mute button
7. Volume up (+) button
8. Volume down (-) button
9. YOUTUBE button
10. PRIME VIDEO button
11. Projector settings button
12. ANDROID TV settings button
13. Navigation buttons
14. TV button
15. Home button
16. Channel up (+) button
17. Channel down (-) button
18. NETFLIX button
19. GOOGLE Play button

INSTALL BATTERIES INTO THE REMOTE CONTROL



1. Press down and slide off the battery cover.
2. Insert the two (2) AAA batteries into the battery compartment.
3. Place the battery cover back on the remote control.

SET UP THE PROJECTOR

1. Place the projector in front of a suitable projection screen or wall.
2. Connect the AC adapter to the power cord.
3. Then, connect the power jack of the AC adapter to the projector.
4. Connect the wall plug of the power cord to a wall outlet. The LED indicator on the back of the projector will light up red.

PAIR THE REMOTE CONTROL

Power on the projector and the remote control should automatically pair with the projector.

For manual pairing, press and hold the Back  and Home  buttons simultaneously for five (5) seconds. The LED light on the remote control will begin to flash. When the pairing is complete, the LED light on the remote control will remain on without flashing. You should now see a blue checkmark on your screen. Remember to always point your remote control towards the projector and not the screen.

SET UP ANDROID TV ON THE PROJECTOR

There are two methods for setting up ANDROID TV on your projector:

Method 1: Set Up with an ANDROID Phone

1. When your projector says, "Quickly set up your projector with your ANDROID phone?" use the remote control to choose "Continue" or "Yes."
2. Open the GOOGLE app on your ANDROID phone.
3. Type or say, "Set up my device."
4. Follow the instructions on your phone until you get a code. Enter the code on the

projector.

5. On your phone, tap the name of the projector when it shows up.
6. To finish the setup, follow the instructions on your projector.





Method 2: Set Up with the Remote Control

1. When your projector says, "Quickly set up your projector with your ANDROID phone?" use the remote control to choose "Skip."
2. Next, open the ANDROID TV™ settings by pressing the ANDROID TV™ Settings button on the remote control.
3. Then, go to Network and select your Wi-Fi® Network.
4. Enter your password and wait for the projector to connect to your network.
5. Then go to Account and select Add Account.
6. Enter your email address and confirm.
7. Enter your password and confirm.


If successfully logged in, your email address will appear under the Account option. You will now be able to enjoy your ANDROID TV™ apps.

NAVIGATING YOUR PROJECTOR

When the projector unit is powered on, the ANDROID TV™ home menu will load automatically. The home menu is the starting point for all operations with your projector. When the unit is powered on, the home menu will load automatically.


- Press the Bookmark  button to add or remove content from your “Play Next” list.
- Press the ANDROID TV™ Settings  button to pull up the settings sidebar for options such as device name, account options, network connection, and more.
- Press the Home  button to return to the home menu at any time,
- Press the TV  button to exit the pop-up settings window.


PROJECTOR SETTINGS


Press the Projector Settings  button to display the pop-up settings window. The pop-up settings windows will show signal, display, sound, and system options.


Signal: Navigate to this icon and press the OK button to select. This will access the Signal window where you can select an input source.

Display: Navigate to this icon and press the OK button to select. This will access the Display window where you can adjust display settings like projection mode and auto keystone.

 Signal

 Display

 Sound

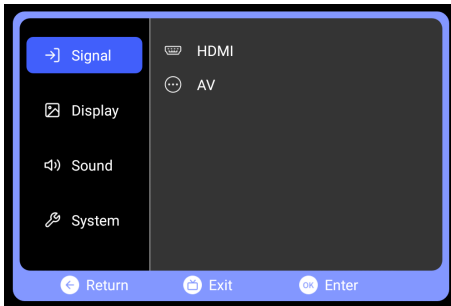
 System

Sound: Navigate to this icon and press the OK button to select. This will access the Sound window where you can adjust sound settings like sound mode and sound channel.

System: Navigate to this icon and press the OK button to select. This will access the System window where you can adjust projector settings like language, timer, and more.

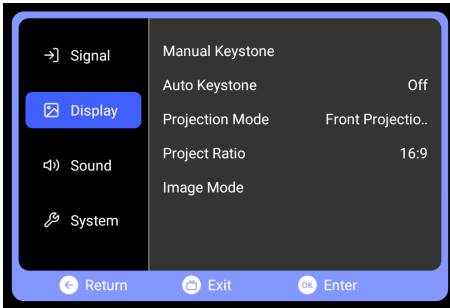
SIGNAL WINDOW

The input source will be displayed. Navigate to the input you wish to select and press the OK button to confirm.



DISPLAY WINDOW

Your display settings will be displayed. Navigate to the setting option you wish to change and press the OK button to confirm your selection.



Manual Keystone – Adjust the keystone manually.

Auto Keystone – Turn the auto keystone on or off.

Projection Mode – Select between front projection, front ceiling projection, rear front projection, or rear ceiling projection.

- **Front:** The projector is placed on a table in front of the screen. This is the most common way to position the projector for quick setup and portability.
- **Front ceiling:** The projector is suspended upside-down in front of the screen. A ceiling/wall mount kit is required (not included).
- **Rear:** The projector is placed on a table behind the screen. A special rear projector screen is required (not included).
- **Rear ceiling:** The projector is suspended upside-down from behind the screen. A special rear projector screen and ceiling/wall mount kit are required (not included).

NOTES:

For more control over projector height, you can place it on a tripod (sold separately).

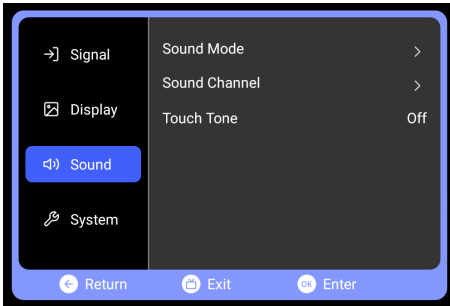
The distance between the projector lens and the screen determines the projector screen size.

Project Ratio – Select or adjust the aspect ratio.

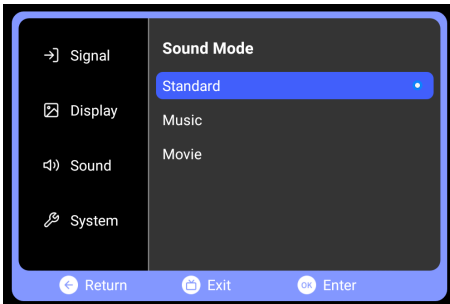
Image Mode – Select the image mode of the projection or customize to adjust specific settings.

SOUND WINDOW

Your sound settings will be displayed. Navigate to the setting option you wish to change and press the OK button to confirm your selection.



Sound Mode – Select between standard, music, movie, or user.

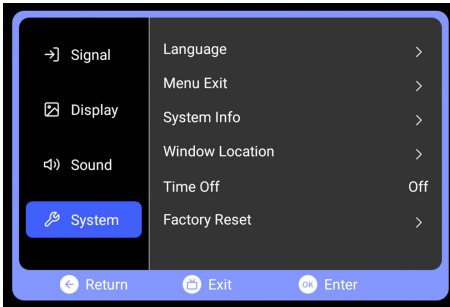


Sound Channel – Select between Audio Return Channel (ARC) or TV options.

Touch Tone – Turn touch tone on or off.

SYSTEM WINDOW

Your system settings will be displayed. Navigate to the setting option you wish to change and press the OK button to confirm your selection.

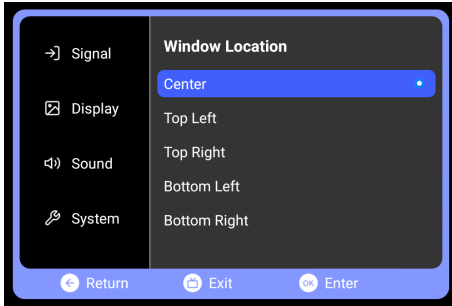


Language – Select between multiple languages to use for the projector.

Menu Exit – Select an exit menu time setting.

System Info – View system information.

Window Location – Adjust the location of the window.



Time Off – Set a timer for when the projector will turn off.

Factory Reset – Reset the projector back to default factory settings.

SET UP THE REMOTE CONTROL ON YOUR PHONE

1. Open the GOOGLE TV app on your ANDROID phone.
2. Tap "Remote." Then, tap "Scanning for devices."
3. Choose your device.
4. To complete pairing, follow the instructions on your phone and projector.
5. After pairing, you can use your phone as your projector remote control or use the included remote control.

CAST CONTENT FROM YOUR DEVICE TO THE PROJECTOR

1. Connect your device (ex. phone, tablet, or laptop) to the same Wi-Fi® network as your projector.
2. Open a CHROMECAST-enabled app that has the content you want to cast.
3. In the app, find and select "Cast."
4. On your device, select the name of your projector.
5. When Cast symbol changes color, you're successfully connected.

MIRROR OR STREAM VIDEO FROM YOUR IOS DEVICES TO THE PROJECTOR

First, you'll need to install AirPlay on your projector. Install the AirScreen app from GOOGLE PLAY to enable AirPlay on your projector. Once completed, follow these steps to mirror or stream video from your iOS device.

Screen Mirroring from IPHONE or IPAD:

1. Make sure that your iOS device and projector are on the same Wi-Fi® network. Your phone's hotspot is also acceptable.
2. Swipe down on your phone home screen to display the control console and tap the AirPlay icon.
3. Select the device you want to cast to.

Screen Mirroring from MAC:

1. Make sure that your MAC and projector are on the same Wi-Fi® network. Your phone's hotspot is also acceptable.
2. Click the AirPlay icon on the MAC and select your projector to start mirroring. The AirPlay icon in the menu bar will turn blue when AirPlay is active.
3. To stop mirroring, click the AirPlay icon again and then select "Turn AirPlay Off".

Note: For MACBOOK AIR, MACBOOK PRO, and IMAC, the AirPlay icon will only be displayed in the menu bar when AirPlay mirroring is available.

Streaming Video from IPHONE or IPAD:

1. Make sure that your iOS device and projector are on the same Wi-Fi® network. Your

phone's hotspot is also acceptable.

2. Open the streaming apps you want to cast on the projector and select a video to play.
3. Click the AirPlay or cast icons in the top right corner to cast to the projector.

NOTE: Be aware that copyrighted content from HULU, NETFLIX, and other similar services CANNOT be mirrored or screencast. To view copyrighted content from these services, download and use the official apps directly through the projector.

PAIRING EXTERNAL DEVICES VIA BLUETOOTH®

External headphones or speakers can be paired to the projector via BLUETOOTH®. Follow these steps to connect BLUETOOTH® headphones or speakers:

1. First, open the ANDROID TV™ settings by pressing the ANDROID TV™ Settings button on the remote control.
2. Next, select "Remote & Accessories" and then select "Add Accessory."
3. Activate pairing mode on the device you want to connect.
4. Select the device you want to connect from the list.
5. Wait for the two devices to successfully pair together.

ADJUSTING FOCUS


If the image on the screen appears fuzzy or unfocused when you turn the projector on, use the focus wheel on the top to correct the image. Move the wheel left or right until

the image appears sharp and clear.

NOTE: For best performance, the projector must be located a minimum distance of 3.5 feet (1 meter) from the screen.

GOOGLE ASSISTANT

With GOOGLE ASSISTANT, you can navigate through the apps and streaming services using your voice.

1. Press the GOOGLE ASSISTANT  button to activate GOOGLE's voice-powered virtual assistant.
2. On the projection screen, an introduction will appear. Follow the steps to finish setup.

Once the Assistant is set up, press the GOOGLE ASSISTANT button to ask your question or to give a command.

CONNECTING EXTERNAL DEVICES

USB Drives

To access photos, videos, or music stored on any USB drive, simply insert the removable storage device into the corresponding port on the back of the projector. A pop-up File Commander window will appear asking if you want to access the connected storage device. Select "OK" and browse through the File Commander program to find your videos and photos on your storage device.

HDMI Compatible Devices

When using an HDMI-compatible device, such as a laptop, personal computer, smartphone, tablet, or video game console, connect an HDMI cable from the device to your projector to access photos, videos, or music. Then, press the Projector Settings button and under “Signal,” select “HDMI.”

For some devices, you will require an HDMI-to-HDMI cable and/or adapters, which you will need to purchase separately. For your convenience, we’ve compiled this table of devices and adapters you will need for specific device formats.

	Device	Additional Cable or Adapter Needed
1	Devices with HDMI port	HDMI to HDMI cable
2	Devices with mini-HDMI port	Mini-HDMI to HDMI adapter – HDMI to HDMI cable
3	Devices with micro-HDMI port	Micro-HDMI to HDMI adapter – HDMI to HDMI cable
4	iOS devices with lightning port	Lightning digital AV adapter – HDMI to HDMI cable
5	iOS devices with USB-C port	USB-C digital AV multiport adapter – HDMI to HDMI cable
6	Devices with USB-C port	USB-C to HDMI adapter – HDMI to HDMI cable
7	Devices with USB-C port	USB-C to HDMI cable

TROUBLESHOOTING

If you cannot play your GOOGLE PLAY movies, TV shows, or music on ANDROID TV™ screen, here are a few troubleshooting solutions you can try:

Check your Wi-Fi® Connection

1. From the ANDROID TV™ home menu, press the ANDROID TV™ Settings button.
2. Under “Network,” select a network.
3. Follow the onscreen instructions.
4. Open one of your apps.
5. Play your video, music, or game again.

Make Sure your System is Up to Date

1. From the ANDROID TV™ home menu, press the ANDROID TV™ Settings button.
2. Select “About.” Next, go to “System Software Update,” and select “Software Update.”
3. Install any available updates, then play your video, music, or game again.

Restart your Device

1. From the ANDROID TV™ home menu, press the ANDROID TV™ Settings button.
2. Select “About” and then, select “Restart.”
3. Once the system restarts, play your video, music, or game again.

Check which Account you’re Using

1. From the ANDROID TV™ home menu, press the ANDROID TV™ Settings button.

2. Under “Accounts”, check to make sure you are signed into your ANDROID TV™ account.

Sync your Account

1. From the ANDROID TV™ home menu, press the ANDROID TV™ Settings button.
2. Under “Accounts,” select your account.
3. Then, select “Sync Now.”
4. Play your video, music, or game again.

Clear your App Data & Cache

1. From the ANDROID TV™ home menu, press the ANDROID TV™ Settings button.
2. Select “Apps.”
3. Under “System Apps,” select the app, go to “Clear Data,” and confirm “Clear Cache.”
4. Play your video, music, or game again.

The ANDROID TV™ interface on this projector screen will be unusable if the remote control stops working. Here are a few possible solutions for fixing the remote control:

- Check the batteries. Replace the batteries and see if the remote control is operational with new batteries.
- The remote control may not be paired with the projector. To pair the remote control, press and hold the Back and Home buttons at the same time for five (5) seconds. The LED light on the remote control will begin to flash. When the pairing is complete, the LED light on the remote control will remain on without flashing.
- There may be something wrong with the hardware of the remote control. Please call customer service to request a replacement remote control.

FREQUENTLY ASKED QUESTIONS

Can I sideload ANDROID apps to the projector?

Yes, you can. Note, there are more than 7,000 native apps on GOOGLE PLAY you can download directly to the projector. For apps not available on GOOGLE PLAY, download the APK file and install them on a USB drive. Make sure the File Explorer app is installed on the projector, so your USB drive is recognized.

What should I do if my HDMI has no signal?

1. Use a different HDMI cable.
2. Connect the projector with another device with your HDMI cable.
3. Disconnect from the projector and try connecting your device with your TV via HDMI.
4. Adjust the HDMI output resolution/Hz of the connected device to match your TV.

How do I connect external speakers to the projector?

This projector can also be connected to external sound output devices, including headphones and speakers; when connected to external speakers, the built-in speaker system is disabled.

To connect external speakers:

1. Use a 3.5 mm audio cable or an adapter (not provided) to connect your headphones or external speaker.
2. Connect the other end of the audio cable to the AUX port on the projector.

For BLUETOOTH speakers, go to Settings, then Remote & Accessories, and select Add Accessory.

How do I play videos without Wi-Fi®?

1. Download videos to a USB drive.
2. Install the File Explorer app from the GOOGLE PLAY STORE on the projector.
3. Install a media player app such as VLC or KODI.
4. Plug in the USB drive into the projector to play your videos.

What capacity of USB drives does the projector support?

The projector supports USB drives with or below 128 GB and 1080p @ 60 Hz content. The disk format needs to be NTFS, FAT, or FAT32.

*Format supports:

- Documents: .txt
- Photos: JPG (.jpg, .jpeg), PNG (.png), BMP (.bmp)
- Music: MP3 (.mp3), AAC (.aac)
- Video: AV1, XVID (.avi), MPEG-4 (3gp, mp4), H.263 (3g2, .avi, .mkv, .webm, 3gp, mp4)

How do I play movies from my USB with the projector?

1. Download the File Commander app from GOOGLE PLAY.
2. Insert the USB storage device into the projector.
3. Select the music, 1080p videos, or photos from the USB drive that you want to play.
4. Open them with a multimedia player app such as VLC or KODI. If you don't have an app, download one from GOOGLE PLAY.

CUSTOMER SERVICE

Should you experience any problems with your product, please contact us before returning the item to the place of purchase. We're here to help!

U.S. Support: kodak@camarketing.com, 844-516-1539

International Support: kodakintl@camarketing.com, 844-516-1540

LIMITED WARRANTY TO ORIGINAL CONSUMER

This KODAK FLIK HD10 Smart Projector (“Product”), including any accessories included in the original packaging, as supplied and distributed new by an authorized retailer is warranted by C&A Marketing, Inc. (the “Company”) to the original consumer purchaser only, against certain defects in material and workmanship (“Warranty”) as follows:

To receive Warranty service, the original consumer purchaser must contact the Company or its authorized service provider for problem determination and service procedures. Proof of purchase in the form of a bill of sale or receipted invoice, evidencing that the Product is within the applicable Warranty period(s), MUST be presented to the Company or its authorized service provider in order to obtain the requested service.

Service options, parts availability, and response times may vary and may change at any time. In accordance with applicable law, the Company may require that you furnish additional documents and/or comply with registration requirements before receiving warranty service. Please contact our customer service for details on obtaining warranty service:

USA: kodak@camarketing.com, 844-516-1539

International: kodakintl@camarketing.com, +1-844-516-1540

Shipping expenses to the Company’s Return Facility are not covered by this warranty, and must be paid by the consumer. The consumer likewise bears all risk of loss or further damage to the Product until delivery to said facility.

EXCLUSIONS AND LIMITATIONS

The Company warrants the Product against defects in materials and workmanship under normal use for a period of ONE (1) YEAR from the date of retail purchase by the original end-user purchaser (“Warranty Period”). If a hardware defect arises and a valid claim is received within the Warranty Period, the Company, at its sole option and to the extent permitted by law, will either (1) repair the Product defect at no charge, using new or refurbished replacement parts, (2) exchange the Product with a Product that is new or which has been manufactured from new or serviceable used parts and is at least functionally equivalent to the original device, or (3) refund the purchase price of the Product.

A replacement Product or part thereof shall enjoy the warranty of the original Product for the remainder of the Warranty Period, or ninety (90) days from the date of replacement or repair, whichever provides you longer protection. When a Product or part is exchanged, any replacement item becomes your property, while the replaced item becomes the Company’s property. Refunds can only be given if the original Product is returned.

This Warranty does not apply to:

- (a) Any non-KODAK FLIK HD10 Smart Projector product, hardware or software, even if packaged or sold with the Product;
- (b) Damage caused by use with non-KODAK FLIK HD10 Smart Projector products;
- (c) Damage caused by accident, abuse, misuse, flood, fire, earthquake, or other external causes;
- (d) Damage caused by operating the Product outside the permitted or intended uses described by the Company;
- (e) Damage caused by third-party services;

- (f) A Product or part that has been modified to alter functionality or capability without the written permission of the Company;
- (g) Consumable parts, such as batteries, fuses, and bulbs;
- (h) Cosmetic damage; or
- (i) If any KODAK FLIK HD10 Smart Projector serial number has been removed or defaced.

This Warranty is valid only in the country where the consumer purchased the Product, and only applies to Products purchased and serviced in that country.

The Company does not warrant that the operation of the Product will be uninterrupted or error-free. The Company is not responsible for damage arising from your failure to follow instructions relating to its use.

NOTWITHSTANDING ANYTHING TO THE CONTRARY AND TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW, THE COMPANY PROVIDES THE PRODUCT "AS-IS" AND "AS-AVAILABLE" FOR YOUR CONVENIENCE AND THE COMPANY AND ITS LICENSORS AND SUPPLIERS EXPRESSLY DISCLAIM ALL WARRANTIES AND CONDITIONS, WHETHER EXPRESSED, IMPLIED, OR STATUTORY, INCLUDING THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE, TITLE, QUIET ENJOYMENT, ACCURACY, AND NON-INFRINGEMENT OF THIRD-PARTY RIGHTS. THE COMPANY DOES NOT GUARANTEE ANY SPECIFIC RESULTS FROM THE USE OF THE PRODUCT, OR THAT THE COMPANY WILL CONTINUE TO OFFER OR MAKE AVAILABLE THE PRODUCT FOR ANY PARTICULAR LENGTH OF TIME. THE COMPANY FURTHER DISCLAIMS ALL WARRANTIES AFTER THE EXPRESS WARRANTY PERIOD STATED ABOVE.

YOU USE THE PRODUCT AT YOUR OWN DISCRETION AND RISK. YOU WILL BE SOLELY RESPONSIBLE FOR (AND THE COMPANY DISCLAIMS) ANY AND ALL LOSS, LIABILITY, OR DAMAGES RESULTING FROM YOUR USE OF THE PRODUCT.

NO ADVICE OR INFORMATION, WHETHER ORAL OR WRITTEN, OBTAINED BY YOU FROM THE COMPANY OR THROUGH ITS AUTHORIZED SERVICE PROVIDERS SHALL CREATE ANY WARRANTY.

IN NO EVENT WILL THE COMPANY'S TOTAL CUMULATIVE LIABILITY ARISING FROM OR RELATED TO THE PRODUCT, WHETHER IN CONTRACT OR TORT OR OTHERWISE EXCEED THE FEES ACTUALLY PAID BY YOU TO THE COMPANY OR ANY OF ITS AUTHORIZED RESELLERS FOR THE PRODUCT AT ISSUE IN THE LAST YEAR FROM YOUR PURCHASE. THIS LIMITATION IS CUMULATIVE AND WILL NOT BE INCREASED BY THE EXISTENCE OF MORE THAN ONE INCIDENT OR CLAIM. THE COMPANY DISCLAIMS ALL LIABILITY OF ANY KIND OF ITS LICENSORS AND SUPPLIERS. IN NO EVENT WILL THE COMPANY OR ITS LICENSORS, MANUFACTURERS, AND SUPPLIERS BE LIABLE FOR ANY INCIDENTAL, DIRECT, INDIRECT, SPECIAL, PUNITIVE, OR CONSEQUENTIAL DAMAGES (SUCH AS, BUT NOT LIMITED TO, DAMAGES FOR LOSS OF PROFITS, BUSINESS, SAVINGS, DATA, OR RECORDS) CAUSED BY THE USE, MISUSE, OR INABILITY TO USE THE PRODUCT.

Nothing in these terms shall attempt to exclude liability that cannot be excluded under applicable law. Some countries, states, or provinces do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages or allow limitations on warranties, so certain limitations or exclusions may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may have other rights that vary from state to state or province to province. Contact your authorized retailer to determine if another warranty applies.

Kodak does NOT manufacture this Product or provide any Warranty or support.

www.kodakphotoplus.com

WARNING: This product contains chemicals known to the State of California to cause cancer and birth defects or other reproductive harm.

The KODAK trademark, logo, and trade dress are used under license from Eastman Kodak Company.

GOOGLE PLAY is a trademark of GOOGLE LLC.

ANDROID TV is a trademark of GOOGLE LLC.

NETFLIX is a registered trademark of NETFLIX, INC.

PRIME VIDEO is a trademark of AMAZON TECHNOLOGIES, INC.

YOUTUBE is a trademark of GOOGLE LLC.

APPLE, AIRPRINT, IPOD, IPHONE, IPAD, APP STORE, MAC, MACINTOSH, and OS X are trademarks of APPLE INC. in the U.S. and other countries.

BLUETOOTH is a trademark of BLUETOOTH SIG, Inc. USA.

Wi-Fi, WPA, and WPA2 are trademarks of Wi-Fi Alliance in the U.S. and/or other countries.

HDMI, the HDMI logo, and High-Definition Multimedia Interface are trademarks or registered trademarks of HDMI Licensing, LLC in the United States and/or other countries.

All other products, brand names, company names, and logos are trademarks of their respective owners, used merely to identify their respective products, and are not meant to connote any sponsorship, endorsement, or approval.

Distributed by C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837 USA.

© 2023. C&A IP Holdings LLC. All Rights Reserved. Made in China.



INTRODUCCIÓN

Gracias por adquirir el proyector inteligente KODAK FLIK HD10. El objetivo de esta Guía del usuario es proporcionarle directrices para garantizar que el funcionamiento de este producto sea seguro y no suponga ningún riesgo para el usuario. Cualquier uso que no se ajuste a las directrices descritas en esta Guía del usuario puede anular la garantía limitada.

Lea atentamente todas las instrucciones antes de utilizar el producto y conserve esta guía como referencia. Este producto está destinado únicamente al uso doméstico. No está destinado a un uso comercial.

Este producto está cubierto por una garantía limitada de un año. La cobertura está sujeta a límites y exclusiones. Consulte la garantía para más detalles.

ESPECIFICACIONES

Tipo de producto: Proyector

Longitud del producto: 5,6

Anchura del producto: 5,8

Altura del producto: 7,4

Peso neto: 4,2 lbs.

Resolución nativa 1920 x 1080p

Entrada de alimentación: 110 - 240 V, 50 - 60 Hz
22,4 A

Tensión nominal: CA 90 - 260 V, 50 - 60 MHz

Tecnología de visualización: panel LCD TFT de 3,5

Lente: lente de cristal de 3 piezas

Temperatura de color: 8000K ± (1000K)

Brillo: 200 ANSI lúmenes

Fuente de luz: LED 100 W

Vida útil de la fuente de luz: 50.000 horas

Relación de contraste: 2000:1

Relación de aspecto: 16:9 y 4:3

Relación de proyección: 1,37

Modo de ajuste: Enfoque manual

Corrección trapezoidal: Corrección trapezoidal
automática y 4 corrección trapezoidalvvv

Uniformidad: 90%

Sonido de funcionamiento del ventilador < 35 dB

Tamaño de la pantalla de proyección: 60" - 150

Distancia de proyección: 39,4" - 157,5" (1 m - 4 m)

Modos de entrada de imagen: Entrada HDMI x 1, USB
entrada x 1

Altavoces: Altavoces duales de 5 vatios

Salida de audio: 3,5 mm

Formato de audio: MPEG Audio Capas 1, 2 y 3,
MPEG- 4 Audio AAC LC, AAC LC + SBR Nivel 2,
AAC 5.1, HE AAC Nivel 2 y Nivel 4

Formato fotográfico: HD JPEG, BMP, PNG

Formato USB: FAT, FAT32, NTFS, EXFAT

Formato de vídeo: Relación de aspecto 4:3 y 16:9
480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p24,
1080p30, 1080p60 HEVC H.265 MPEG-4,
MP@ML, MP@HL perfiles AV1, VC-1 / VP8 / VP9
HDR10, HDR10+, HLG

Conectividad: Bluetooth 4.2, Wi-Fi 2,4 GHz/5 GHz

Fuente de alimentación necesaria: Sí
(alimentación por enchufe)

Requiere instalación: No

Requiere montaje por parte de un adulto: No

Se necesitan herramientas adicionales: No

País de origen: China

Garantía incluida: Sí

Duración de la garantía: 1 año

CONTENIDO DEL PAQUETE

- Proyector inteligente KODAK FLIK HD10
- Cable de alimentación y adaptador de CA
- Mando a distancia
- Cable HDMI

PRECAUCIONES DE SEGURIDAD

- No intente desmontar este aparato por ningún motivo.
- No guarde el proyector en zonas donde vaya a estar expuesto a altas temperaturas, humedad o luz solar directa. La exposición a cualquiera de estos factores o a todos ellos podría dañar el proyector de forma permanente.
- No manipule nunca el proyector con las manos húmedas o mojadas. Esto podría dañar el proyector o crear el riesgo de una descarga eléctrica.
- Mantenga el proyector fuera del alcance de los niños.
- Nunca apunte con el proyector a la cara de otra persona ni mire directamente a la luz del proyector. La luz es brillante y podría causar daños.
- No utilice productos como alcohol, gasolina, diluyente o cualquier otro disolvente orgánico cuando limpie o intente limpiar este producto.
- No utilice este aparato en un entorno en el que vaya a estar expuesto a mucho polvo

o humedad.

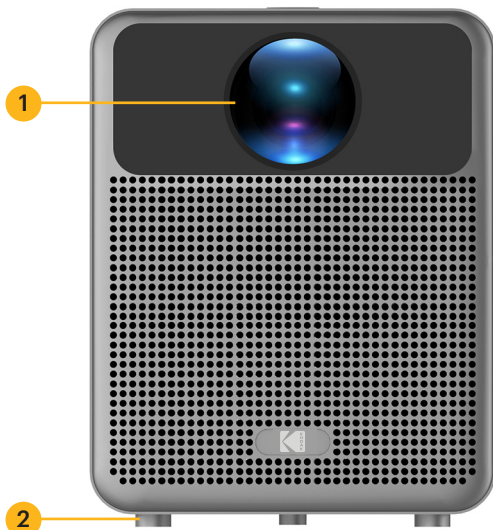
- No deje caer ni sacuda nunca el proyector, ya que podría provocar su mal funcionamiento o dañar permanentemente las piezas internas.
- No utilice el proyector mientras se baña o se ducha.
- No coloque ni guarde el proyector donde pueda caerse o ser arrastrado hacia una bañera o un lavabo.
- No coloque, deje caer ni sumerja el proyector en agua ni en ningún otro líquido.
- Si el proyector cae de algún modo al agua a pesar de que haya tomado todas las precauciones anteriores, no introduzca la mano en el agua para recuperarlo. Desenchúfelo inmediatamente y recupérela después.
- Tenga cuidado de que no caigan o se derramen objetos o líquidos sobre el proyector.
- Un mantenimiento inadecuado puede provocar lesiones o daños en el aparato.
- No realice ninguna reparación en el aparato por su cuenta. Encargue la reparación de su aparato únicamente a un centro de servicio autorizado.
- Apague el aparato y desconéctelo de la fuente de alimentación antes de limpiar el exterior. Utilice un paño suave y seco para limpiar el aparato.

⚠ ADVERTENCIA: Este producto contiene sustancias químicas que, según el Estado de California, provocan cáncer y defectos de nacimiento u otros daños reproductivos.

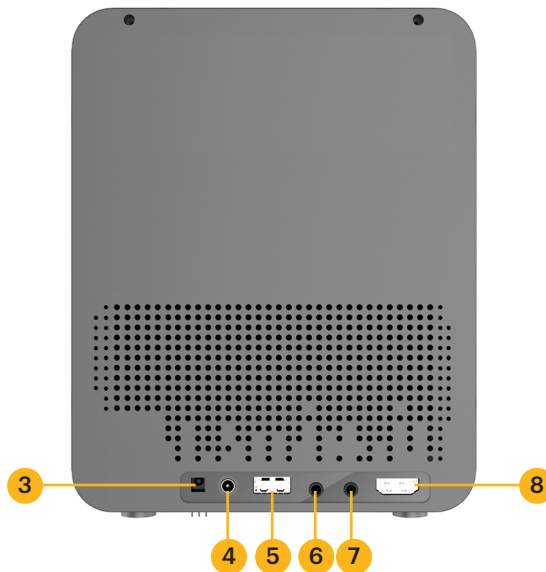
Para más información: www.P65Warnings.ca.gov

DESCRIPCIÓN DEL PRODUCTO

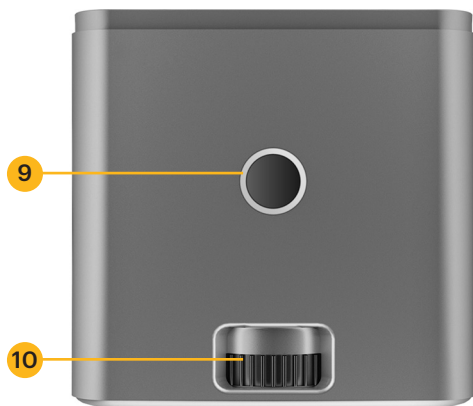
PARTE DELANTERA



PARTE TRASERA

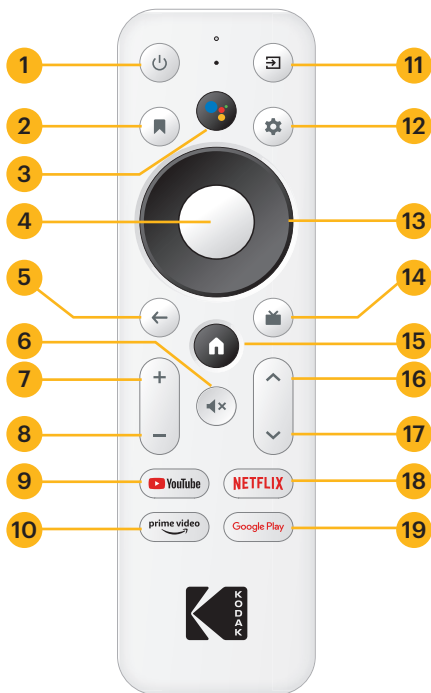


ARRIBA



1. Lente
2. Pies
3. Receptor IR
4. Puerto de CA
5. Puerto USB
6. Puerto de audio de 3,5 mm
7. Puerto AV
8. Puerto HDMI
9. Botón de encendido
10. Rueda de enfoque manual

VISTA DEL MANDO A DISTANCIA



1. Botón de encendido
2. Botón de favoritos
3. Botón del asistente de GOOGLE
4. Botón OK
5. Botón Atrás
6. Botón de silencio
7. Botón para subir el volumen (+)
8. Botón para bajar el volumen (-)
9. Botón YOUTUBE
10. Botón PRIME VIDEO
11. Botón de ajustes del proyector
12. Botón de ajustes de ANDROID TV
13. Botones de navegación
14. Botón TV
15. Botón Home
16. Botón de canal hacia arriba (+)
17. Botón de canal abajo (-)
18. Botón NETFLIX
19. Botón GOOGLE PLAY

INSTALAR LAS PILAS EN EL MANDO A DISTANCIA



1. Presione hacia abajo y deslice la tapa de las pilas.
2. Inserte las dos (2) pilas AAA en el compartimento de las pilas.
3. Vuelva a colocar la tapa de las pilas en el mando a distancia.

INSTALAR EL PROYECTOR

1. Coloque el proyector frente a una pantalla de proyección o pared adecuada.
2. Conecte el adaptador de CA al cable de alimentación.
3. A continuación, conecte la clavija de alimentación del adaptador de CA al proyector.
4. Conecte la clavija del cable de alimentación a una toma de corriente. El indicador LED de la parte posterior del proyector se iluminará en rojo.

EMPAREJAR EL MANDO A DISTANCIA

Encienda el proyector y el mando a distancia debería emparejarse automáticamente con el proyector.

Para el emparejamiento manual, mantenga pulsados los botones Atrás  y Home  simultáneamente durante cinco (5) segundos. La luz LED del mando a distancia comenzará a parpadear. Cuando el emparejamiento se haya completado, la luz LED del mando a distancia permanecerá encendida sin parpadear. Ahora debería ver una marca de verificación azul en su pantalla. Recuerde apuntar siempre el mando a distancia hacia el proyector y no hacia la pantalla.

CONFIGURAR ANDROID TV EN EL PROYECTOR

Existen dos métodos para configurar ANDROID TV en su proyector:

Método 1: Configurar con un teléfono Android

1. Cuando el proyector le diga "¿Ajustar rápidamente el proyector con su teléfono ANDROID?" utilice el mando a distancia para elegir "Continuar" o "Sí".
2. Abra la aplicación de GOOGLE en su teléfono ANDROID.
3. Escriba o diga "Configurar mi dispositivo".
4. Siga las instrucciones del teléfono hasta obtener un código. Introduzca el código en el proyector.

5. En su teléfono, pulse el nombre del proyector cuando aparezca.
6. Para finalizar la configuración, siga las instrucciones del proyector.

Método 2: Configuración con el mando a distancia

1. Cuando el proyector le diga: "¿Ajustar rápidamente el proyector con su teléfono ANDROID?"

utilice el mando a distancia para elegir "Omitir".

2. A continuación, abra los ajustes de Android TV™ pulsando el botón Ajustes de ANDROID TV™ del el mando a distancia.

3. A continuación, vaya a Red y seleccione su red Wi-Fi®.

4. Introduzca su contraseña y espere a que el proyector se conecte a su red.

5. A continuación, vaya a Cuenta y seleccione Añadir cuenta.





6. Introduzca su dirección de correo electrónico y confirme.

7. Introduzca su contraseña y confirme.


Si ha iniciado sesión correctamente, su dirección de correo electrónico aparecerá en la opción Cuenta. Usted ahora podrá disfrutar de sus aplicaciones ANDROID TV™.

NAVEGANDO POR SU PROYECTOR

Al encender la unidad de proyector, el menú de inicio de ANDROID TV™ se cargará automáticamente. El menú de inicio es el punto de partida para todas las operaciones con su proyector. Cuando se encienda la unidad, el menú de inicio se cargará automáticamente.

- Pulse el botón Favoritos  para añadir o eliminar contenidos de su lista “Reproducir siguiente”
- Pulse el botón Configuración de ANDROID TV™  para desplegar la barra lateral de configuración de opciones como el nombre del dispositivo, las opciones de cuenta, la conexión de red, etc.
-  Pulse el botón Inicio para volver al menú de inicio en cualquier momento,
- Pulse el botón TV  para salir de la ventana emergente de ajustes.

AJUSTES DEL PROYECTOR

 Pulse el botón Ajustes del proyector para mostrar la ventana emergente de ajustes. La ventana emergente de ajustes mostrará las opciones de señal, visualización, sonido y sistema.

Señal: Navegue hasta este icono y pulse el botón OK para seleccionarlo. Accederá a la ventana Señal donde podrá seleccionar una fuente de entrada.

Pantalla: Navegue hasta este icono y pulse el botón OK para seleccionarlo. Accederá a la ventana Pantalla donde podrá ajustar la configuración de la

→] Señal

⌘ Display

🔊 Sound

⚙️ System

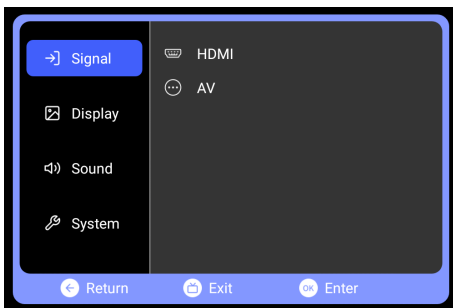
pantalla, como el modo de proyección y la distorsión trapezoidal automática.

Sonido: Navegue hasta este icono y pulse el botón OK para seleccionarlo. De este modo accederá a la ventana Sonido, donde podrá ajustar la configuración de sonido, como el modo y el canal de sonido.

Sistema: Navegue hasta este icono y pulse el botón OK para seleccionarlo. Accederá a la ventana Sistema donde podrá ajustar la configuración del proyector como el idioma, el temporizador, etc.

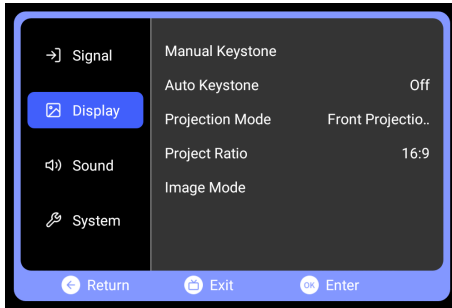
VENTANA DE SEÑAL

Aparecerá la fuente de entrada. Navegue hasta la entrada que desee seleccionar y pulse el botón OK para confirmar.



VENTANA DE VISUALIZACIÓN

Se mostrarán los ajustes de visualización. Navegue hasta la opción de ajuste que desee cambiar y pulse el botón OK para confirmar su selección.



Keystone Manual – Ajuste la distorsión trapezoidal manualmente.

Corrección Trapezoidal Automática – Active o desactive la corrección trapezoidal automática.

Modo de Proyección – Seleccione entre proyección frontal, proyección frontal de techo, proyección frontal trasera o proyección trasera de techo.

Frontal: El proyector se coloca sobre una mesa delante de la pantalla. Esta es la forma más común de colocar el proyector para una rápida configuración y portabilidad.

- Frontal techo: El proyector se suspende boca abajo delante de la pantalla. Se requiere un kit de montaje en techo/pared (no incluido).
- Posterior: El proyector se coloca sobre una mesa detrás de la pantalla. Se requiere una pantalla especial para proyector trasero (no incluida).
- Techo trasero: El proyector se suspende boca abajo por detrás de la pantalla. Se requiere una pantalla especial para proyector trasero y un kit de montaje en techo/pared (no incluidos).

NOTAS:

Para controlar mejor la altura del proyector, puede colocarlo sobre un trípode (se vende por separado).

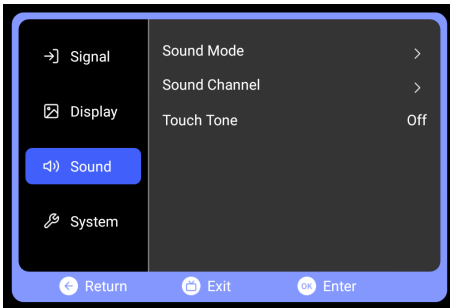
La distancia entre el objetivo del proyector y la pantalla determina el tamaño de la pantalla del proyector.

Relación de Proyección – Seleccione o ajuste la relación de aspecto.

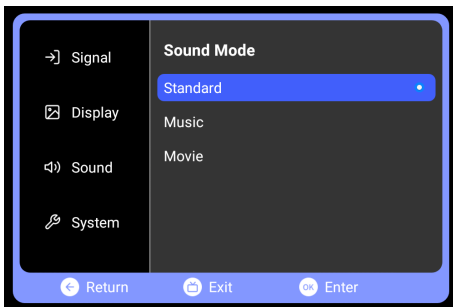
Modo de Imagen – Seleccione el modo de imagen de la proyección o personalícelo para ajustar parámetros específicos.

VENTANA DE SONIDO

Se mostrarán sus ajustes de sonido. Navegue hasta la opción de ajuste que desee cambiar y pulse el botón OK para confirmar su selección.



Modo de Sonido – Seleccione entre estándar, música, película o usuario.



Canal de Sonido – Seleccione entre las opciones Canal de retorno de audio (ARC) o TV.

Tono Táctil – Active o desactive el tono táctil.

VENTANA DEL SISTEMA

Aparecerán los ajustes de su sistema. Navegue hasta la opción de ajuste que desee cambiar y pulse el botón OK para confirmar su selección.

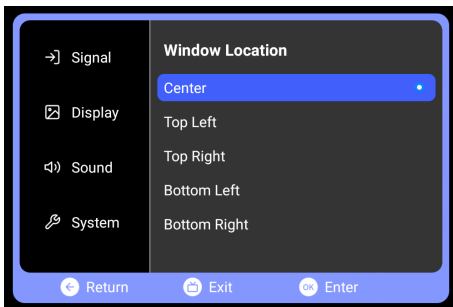


Idioma – Seleccione entre varios idiomas a utilizar para el proyector.

Menú Salida – Seleccione un ajuste de tiempo del menú de salida.

Información del Sistema – Vea la información del sistema.

Ubicación de la ventana – Ajuste la ubicación de la ventana.



Hora de apagado – Establezca un temporizador para cuando se apague el proyector.

Restablecimiento de fábrica – Restablecer el proyector a los ajustes predeterminados de fábrica

CONFIGURAR EL CONTROL REMOTO EN SU TELÉFONO

1. Abra la aplicación GOOGLE TV en su teléfono ANDROID.
2. Pulse “Mando a distancia”. A continuación, toque “Buscar dispositivos”.
3. Elija su dispositivo.
4. Para completar el emparejamiento, siga las instrucciones del teléfono y del proyector.
5. Después del emparejamiento, puede utilizar su teléfono como mando a distancia del proyector o utilizar el mando a distancia incluido”.

TRANSFIERA CONTENIDOS DE SU DISPOSITIVO AL PROYECTOR

1. Conecte su dispositivo (por ejemplo, teléfono, tableta u ordenador portátil) a la misma red Wi-Fi® que su proyector.
2. Abra una aplicación habilitada para CHROMECAST que tenga el contenido que desea transmitir.
3. En la aplicación, busque y seleccione “Transmitir”.
4. En su dispositivo, seleccione el nombre de su proyector.
5. Cuando el símbolo de Cast cambie de color, se habrá conectado correctamente.

REFLEJE O TRANSMITA VÍDEO DESDE SUS DISPOSITIVOS IOS AL PROYECTOR

En primer lugar, deberá instalar AirPlay en su proyector. Instale la aplicación AirScreen desde GOOGLE PLAY para habilitar AirPlay en su proyector. Una vez completado, siga estos pasos para reflejar o transmitir vídeo desde su dispositivo iOS.

Screen Mirroring desde IPHONE o IPAD:

1. Asegúrese de que su dispositivo iOS y el proyector están en la misma red Wi-Fi®. El hotspot de su teléfono también es aceptable.
2. Deslice el dedo hacia abajo en la pantalla de inicio de su teléfono para mostrar la consola de control y pulse el icono AirPlay.
3. Seleccione el dispositivo al que desea transmitir.

Screen Mirroring desde MAC:

1. Asegúrese de que su Mac y el proyector están en la misma red Wi-Fi®. El hotspot de su teléfono también es aceptable.
2. Haga clic en el icono AirPlay del Mac y seleccione el proyector para iniciar la duplicación. El icono AirPlay de la barra de menús se volverá azul cuando AirPlay esté activo.
3. Para detener la duplicación, haga clic de nuevo en el icono AirPlay y seleccione "Desactivar AirPlay".

Nota: En los MACBOOK AIR, MACBOOK PRO e IMAC, el icono de AirPlay sólo aparecerá en la barra de menús cuando esté disponible la duplicación AirPlay.

Streaming de vídeo desde IPHONE o IPAD:

1. Asegúrese de que su dispositivo iOS y el proyector están en la misma red Wi-Fi®. El

hotspot de su teléfono también es aceptable.

2. Abra las aplicaciones de streaming que desea emitir en el proyector y seleccione un vídeo para reproducir.
3. Haga clic en los iconos AirPlay o cast en la esquina superior derecha para emitir al proyector.

NOTA: Tenga en cuenta que los contenidos protegidos por derechos de autor de HULU, NETFLIX y otros servicios similares NO PUEDEN reflejarse ni emitirse en pantalla. Para ver contenidos protegidos por derechos de autor de estos servicios descargue y utilice las aplicaciones oficiales directamente a través del proyector.

EMPAREJAMIENTO DE DISPOSITIVOS EXTERNOS MEDIANTE BLUETOOTH

Los auriculares o altavoces externos pueden conectarse al proyector a través de BLUETOOTH®. Siga estos pasos para conectar auriculares o altavoces BLUETOOTH®:

1. En primer lugar, abra los ajustes de ANDROID TV™ pulsando el botón Ajustes de ANDROID TV™ del mando a distancia.
2. A continuación, seleccione “Mando a distancia y accesorios” y luego “Añadir accesorio.”
3. Active el modo de emparejamiento en el dispositivo que desee conectar.
4. Seleccione de la lista el dispositivo que desea conectar.
5. Espere a que los dos dispositivos se emparejen correctamente.

AJUSTE DEL ENFOQUE


Si la imagen de la pantalla aparece borrosa o desenfocada al encender el proyector, utilice la rueda de enfoque situada en la parte superior para corregir la imagen. Mueva la

rueda hacia la izquierda o hacia la derecha hasta que la imagen aparezca nítida y clara.

NOTA: Para obtener el mejor rendimiento, el proyector debe estar situado a una distancia mínima de 1 metro (3,5 pies) de la pantalla.

ASISTENTE DE GOOGLE

Con GOOGLE ASSISTANT, puede navegar por las aplicaciones y los servicios de streaming utilizando su voz.

1. Pulse el botón Asistente de GOOGLE  para activar el asistente virtual por voz de GOOGLE.
2. En la pantalla de proyección aparecerá una introducción. Siga los pasos para finalizar la configuración.

Una vez configurado el Asistente, pulse el botón Asistente de GOOGLE para formular su pregunta o dar una orden.

CONEXIÓN DE DISPOSITIVOS EXTERNOS

Unidades USB

Para acceder a las fotos, vídeos o música almacenados en cualquier unidad USB, sólo tiene que insertar el dispositivo de almacenamiento extraíble en el puerto correspondiente de la parte posterior del proyector. Aparecerá una ventana emergente de File Commander preguntándole si desea acceder al dispositivo de almacenamiento conectado. Seleccione "Aceptar" y navegue por el programa File Commander para encontrar sus vídeos y fotos en el dispositivo de almacenamiento.

Dispositivos compatibles con HDMI

Cuando utilice un dispositivo compatible con HDMI, como un ordenador portátil, un ordenador personal, un smartphone, una tableta o una consola de videojuegos, conecte un cable HDMI del dispositivo al proyector para acceder a fotos, vídeos o música. A continuación, pulse el botón Ajustes del proyector y en Señal, seleccione "HDMI".

Para algunos dispositivos, necesitará un cable HDMI a HDMI y/o adaptadores, que deberá adquirir por separado. Para su comodidad, hemos recopilado esta tabla de dispositivos y adaptadores que necesitará para formatos de dispositivos específicos.

	Dispositivo	Cable o adaptador adicional necesario
1	Dispositivos con puerto HDMI	Cable HDMI a HDMI
2	Dispositivos con puerto mini-HDMI	Adaptador de mini-HDMI a HDMI - Cable de HDMI a HDMI
3	Dispositivos con puerto micro-HDMI	Adaptador micro-HDMI a HDMI - Cable HDMI a HDMI
4	Dispositivos iOS con puerto Lightning	Adaptador AV digital lightning - Cable HDMI a HDMI
5	Dispositivos iOS con puerto USB-C	Adaptador AV digital USB-C - Cable HDMI a HDMI
6	Dispositivos con puerto USB-C	Adaptador USB-C a HDMI - Cable HDMI a HDMI
7	Dispositivos con puerto USB-C	Cable USB-C a HDMI

SOLUCIÓN DE PROBLEMAS

Si no puede reproducir sus películas, programas de televisión o música de GOOGLE PLAY en la pantalla de ANDROID TV™, aquí tiene algunas soluciones que puede probar:

Compruebe su conexión Wi-Fi

1. En el menú de inicio de ANDROID TV™, pulse el botón Configuración de ANDROID TV™.
2. En “Red”, seleccione una red.
3. Siga las instrucciones que aparecen en pantalla.
4. Abra una de sus aplicaciones.
5. Vuelva a reproducir su vídeo, música o juego.

Asegúrese de que su sistema está actualizado

1. En el menú de inicio de ANDROID TV™, pulse el botón Configuración de ANDROID TV™.
2. Seleccione “Acerca de”. A continuación, vaya a “Actualización de software del sistema” y seleccione “Actualización de software”.
3. Instale las actualizaciones disponibles y, a continuación, vuelva a reproducir su vídeo, música o juego.

Reinicie su dispositivo

1. En el menú de inicio de Android TV™, pulse el botón Configuración de ANDROID TV™.
2. Seleccione “Acerca de” y luego, seleccione “Reiniciar”
3. Una vez reiniciado el sistema, vuelva a reproducir su vídeo, música o juego.

Compruebe qué cuenta está utilizando

1. En el menú de inicio de ANDROID TV™, pulse el botón Configuración de ANDROID TV™.
2. En “Cuentas”, compruebe que ha iniciado sesión en su cuenta de ANDROID TV™.

Sincronizar su cuenta

1. En el menú de inicio de ANDROID TV™, pulse el botón Configuración de ANDROID TV™.
2. En “Cuentas”, seleccione su cuenta..
3. A continuación, seleccione “Sincronizar ahora”.
4. Vuelva a reproducir su vídeo, música o juego.

Borrar los datos y la memoria caché de su aplicación

1. En el menú de inicio de ANDROID TV™, pulse el botón Configuración de ANDROID TV™.
2. Seleccione “Apps”.
3. En “Apps del sistema”, seleccione la app, vaya a “Borrar datos” y confirme “Borrar caché.”
4. Vuelva a reproducir su vídeo, música o juego.

La interfaz ANDROID TV™ de la pantalla de este proyector quedará inutilizable si el mando a distancia deja de funcionar. He aquí algunas posibles soluciones para arreglar el mando a distancia:

- Compruebe las pilas. Cambie las pilas y compruebe si el mando a distancia funciona con pilas nuevas.
- Puede que el mando a distancia no esté emparejado con el proyector. Para emparejar el mando a distancia, mantenga pulsados los botones Atrás e Inicio al mismo tiempo

PREGUNTAS FRECUENTES

¿Puedo cargar lateralmente aplicaciones ANDROID en el proyector?

Sí, puede hacerlo. Tenga en cuenta que hay más de 7.000 aplicaciones nativas en GOOGLE PLAY que puede descargar directamente en el proyector. Para las apps no disponibles en GOOGLE PLAY, descargue el archivo APK e instálelas en una unidad USB. Asegúrese de que la aplicación Explorador de archivos está instalada en el proyector, para que su unidad USB sea reconocida.

¿Qué debo hacer si mi HDMI no tiene señal?

1. Utilice un cable HDMI diferente..
2. Conecte el proyector con otro dispositivo con su cable HDMI.
3. Desconecte del proyector e intente conectar su dispositivo con su televisor a través de HDMI.
4. Ajuste la resolución/Hz de salida HDMI del dispositivo conectado para que coincida con su televisor.

¿Cómo conecto unos altavoces externos al proyector?

Este proyector también puede conectarse a dispositivos de salida de sonido externos, incluidos auriculares y altavoces; cuando se conecta a altavoces externos, el sistema de altavoces incorporado se desactiva.

Para conectar altavoces externos:

1. Utilice un cable de audio de 3,5 mm o un adaptador (no suministrado) para conectar los auriculares o el altavoz externo.
2. Conecte el otro extremo del cable de audio al puerto AUX del proyector.

Para los altavoces BLUETOOTH, vaya a Ajustes, luego a Mando a distancia y accesorios y seleccione Añadir accesorio.

¿Cómo reproduzco vídeos sin Wi-Fi®?

1. Descargue los vídeos en una unidad USB.
2. Instale la aplicación Explorador de archivos de GOOGLE PLAY STORE en el proyector.
3. Instale una app de reproducción multimedia como VLC o KODI.
4. Conecte la unidad USB al proyector para reproducir sus vídeos.

¿Qué capacidad de unidades USB admite el proyector?

El proyector admite unidades USB de 128 GB o menos y contenidos 1080p @ 60 Hz. El formato del disco tiene que ser NTFS, FAT o FAT32.

*Formato compatible:

- Documentos: .txt
- Fotos: JPG (.jpg, .jpeg), PNG (.png), BMP (.bmp)
- Música: MP3 (.mp3), AAC (.aac)
- Vídeo: AV1, XVID (.avi), MPEG-4 (3gp, mp4), H.263 (3g2, .avi, .mkv, .webm, 3gp, mp4)

¿Cómo reproduzco películas desde mi USB con el proyector?

1. Descargue la aplicación File Commander de GOOGLE PLAY.
2. Inserte el dispositivo de almacenamiento USB en el proyector.
3. Seleccione la música, los vídeos 1080p o las fotos de la unidad USB que desee reproducir.
4. Ábralos con una aplicación de reproducción multimedia como VLC o KODI. Si no tiene una aplicación, descargue una de GOOGLE PLAY.

ATENCIÓN AL CLIENTE

Si tiene algún problema con su producto, póngase en contacto con nosotros antes de devolver el artículo al lugar de compra. ¡Estamos aquí para ayudarle! Asistencia en EE.UU.: kodak@camarketing.com, 844-516-1539

Asistencia internacional: kodakintl@camarketing.com, 844-516-1540

GARANTÍA LIMITADA AL CONSUMIDOR ORIGINAL

Este proyector inteligente KODAK FLIK HD10 ("Producto"), incluidos todos los accesorios incluidos en el embalaje original, suministrado y distribuido nuevo por un minorista autorizado, está garantizado por C&A Marketing, Inc. (la "Empresa") únicamente al comprador consumidor original, contra determinados defectos de materiales y mano de obra ("Garantía") según se indica a continuación:

Para recibir el servicio de Garantía, el comprador consumidor original debe ponerse en contacto con la Compañía o con su proveedor de servicio autorizado para la determinación del problema y los procedimientos de servicio. Deberá presentarse a la Empresa o a su proveedor de servicios autorizado un comprobante de compra en forma de factura de venta o factura recibida, que demuestre que el Producto se encuentra dentro del(los) período(s) de Garantía aplicable(s), con el fin de obtener el servicio de Garantía. proveedor de servicios autorizado para obtener el servicio solicitado.

Las opciones de servicio, la disponibilidad de piezas y los tiempos de respuesta pueden variar y pueden cambiar en cualquier momento. De conformidad con ley aplicable, la Compañía puede requerir que usted proporcione documentos adicionales y/o cumpla con los requisitos de registro requisitos antes de recibir el servicio de garantía. Póngase en contacto con nuestro servicio de atención al cliente para obtener más detalles sobre la obtención de la garantía servicio:

EE.UU.: kodak@camarketing.com, 844-516-1539

Internacional: kodakintl@camarketing.com, +1-844-516-1540

Los gastos de envío al servicio de devoluciones de la empresa no están cubiertos por esta garantía y deben ser abonados por el consumidor.

El consumidor asume asimismo todo riesgo de pérdida o daño ulterior del Producto hasta su entrega en dicho centro..

EXCLUSIONES Y LIMITACIONES

La Empresa garantiza el Producto contra defectos de materiales y mano de obra en condiciones normales de uso durante un periodo de UN (1) AÑO a partir de la fecha de compra al por menor por el comprador original usuario final ("Período de Garantía"). Si surge un defecto de hardware y se recibe una reclamación válida dentro del Periodo de Garantía, la Empresa, a su entera discreción y en la medida en que lo permita la ley, (1) reparará el defecto del Producto sin cargo alguno, utilizando piezas de repuesto nuevas o reacondicionadas, (2) cambiará el Producto por otro nuevo o que haya sido fabricado con piezas nuevas o usadas reparables y que sea al menos funcionalmente equivalente al dispositivo original, o (3) reembolsará el precio de compra del Producto. Un Producto de sustitución o una pieza del mismo gozará de la garantía del Producto original durante el resto del Periodo de Garantía, o noventa (90) días a partir de la fecha de sustitución o reparación, lo que le proporcione mayor protección. Cuando se cambia un Producto o una pieza, el artículo de sustitución pasa a ser de su propiedad, mientras que el artículo sustituido pasa a ser propiedad de la propiedad de la Empresa. Sólo se podrán realizar reembolsos si se devuelve el Producto original.

Esta Garantía no se aplica a:

(a) Cualquier producto, hardware o software que no sea el Proyector Inteligente FLIK HD10 de KODAK, incluso si está empaquetado o se vende con el Producto;

- (b) Daños causados por el uso con productos que no sean el Proyector Inteligente FLIK HD10 de KODAK;
- (c) Daños causados por accidente, abuso, mal uso, inundación, incendio, terremoto u otras causas externas;
- (d) Daños causados por el funcionamiento del Producto fuera de los usos permitidos o previstos descritos por la Compañía;
- (e) Daños causados por servicios de terceros;
- (f) Un Producto o pieza que haya sido modificado para alterar su funcionalidad o capacidad sin el permiso por escrito de la Compañía;
- (g) Piezas consumibles, como baterías, fusibles y bombillas;
- (h) Daños cosméticos; o
- (i) Si se ha eliminado o desfigurado el número de serie del Proyector inteligente KODAK FLIK HD10.

Esta Garantía sólo es válida en el país en el que el consumidor adquirió el Producto, y sólo se aplica a los Productos adquiridos y reparados en dicho país. La Empresa no garantiza que el funcionamiento del Producto sea ininterrumpido o esté libre de errores. La Empresa no se hace responsable de los daños derivados del incumplimiento por su parte de las instrucciones relativas a su uso.

NO OBSTANTE CUALQUIER DISPOSICIÓN EN CONTRARIO Y EN LA MEDIDA MÁXIMA PERMITIDA POR LA LEGISLACIÓN APLICABLE, LA EMPRESA PROPORCIONA EL PRODUCTO "TAL CUAL" Y "SEGÚN ESTÉ DISPONIBLE" PARA SU COMODIDAD Y LA EMPRESA Y SUS LICENCIANTES Y PROVEEDORES RENUNCIAN EXPRESAMENTE A TODAS LAS GARANTÍAS Y CONDICIONES, YA SEAN EXPRESAS, IMPLÍCITAS O LEGALES, INCLUIDAS LAS GARANTÍAS DE COMERCIABILIDAD, IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO, TITULARIDAD, DISFRUTE TRANQUILO, PRECISIÓN Y NO INFRACCIÓN DE DERECHOS DE TERCEROS. LA EMPRESA NO GARANTIZA NINGÚN RESULTADO ESPECÍFICO DERIVADO DEL USO DEL PRODUCTO, NI QUE LA EMPRESA CONTINUARÁ OFRECIENDO O PONIENDO A DISPOSICIÓN EL PRODUCTO DURANTE UN PERIODO DE TIEMPO DETERMINADO. LA EMPRESA RECHAZA ADEMÁS TODA GARANTÍA POSTERIOR AL PERIODO DE GARANTÍA EXPRESA INDICADO ANTERIORMENTE.

USTED UTILIZA EL PRODUCTO A SU PROPIA DISCRECIÓN Y RIESGO. USTED SERÁ EL ÚNICO RESPONSABLE (Y LA EMPRESA RENUNCIA A ELLO) DE CUALQUIER PÉRDIDA, RESPONSABILIDAD O DAÑO RESULTANTE DE SU USO DEL PRODUCTO. NINGÚN CONSEJO O INFORMACIÓN, YA SEA ORAL O ESCRITO, OBTENIDO POR USTED DE LA EMPRESA O A TRAVÉS DE SUS PROVEEDORES DE SERVICIOS AUTORIZADOS CREARÁ GARANTÍA ALGUNA.

EN NINGÚN CASO LA RESPONSABILIDAD TOTAL ACUMULATIVA DE LA EMPRESA DERIVADA DE O RELACIONADA CON EL PRODUCTO, YA SEA CONTRACTUAL O EXTRA CONTRACTUAL O DE OTRO TIPO, EXCEDERÁ LAS TARIFAS REALMENTE PAGADAS POR USTED A LA EMPRESA O A CUALQUIERA DE SUS DISTRIBUIDORES AUTORIZADOS POR EL PRODUCTO EN CUESTIÓN EN EL ÚLTIMO AÑO DESDE SU COMPRA. ESTA LIMITACIÓN ES ACUMULATIVA Y NO SE VERÁ INCREMENTADA POR LA EXISTENCIA DE MÁS DE UN INCIDENTE O RECLAMACIÓN. LA EMPRESA DECLINA TODA RESPONSABILIDAD DE CUALQUIER TIPO DE SUS LICENCIANTES Y PROVEEDORES. EN NINGÚN CASO LA EMPRESA O SUS LICENCIANTES, FABRICANTES Y PROVEEDORES SERÁN RESPONSABLES DE NINGÚN DAÑO INCIDENTAL, DIRECTO, INDIRECTO, ESPECIAL, PUNITIVO O CONSECUENTE (COMO, ENTRE OTROS, DAÑOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, NEGOCIO, AHORROS, DATOS O REGISTROS) CAUSADOS POR EL USO, MAL USO O INCAPACIDAD DE USO DEL PRODUCTO.

Nada de lo dispuesto en estas condiciones intentará excluir la responsabilidad que no pueda excluirse en virtud de la legislación aplicable. Algunos países, estados o provincias no permiten la exclusión o limitación de daños incidentales o

consecuentes ni permiten limitaciones en las garantías, por lo que es posible que ciertas limitaciones o exclusiones no se apliquen en su caso. Esta garantía le otorga derechos legales específicos, y usted puede tener otros derechos que varían de un estado a otro o de una provincia a otra. Póngase en contacto con su distribuidor autorizado para determinar si se aplica otra garantía.

Kodak NO fabrica este Producto ni proporciona ninguna Garantía o soporte.

www.kodakphotoplus.com

⚠ ADVERTENCIA: Este producto contiene sustancias químicas conocidas por el Estado de California como causantes de cáncer y defectos de nacimiento u otros daños reproductivos.

La marca, el logotipo y la imagen comercial de Kodak se utilizan bajo licencia de Eastman Kodak Company.

GOOGLE PLAY es una marca comercial de GOOGLE LLC.

ANDROID TV es una marca comercial de GOOGLE LLC.

NETFLIX è un marchio registrato di NETFLIX, INC.

PRIME VIDEO es una marca comercial de AMAZON TECHNOLOGIES, INC..

YOUTUBE es una marca comercial de GOOGLE LLC.

APPLE, AIRPRINT, IPOD, IPHONE, IPAD, APP STORE, MAC, MACINTOSH y OS X son marcas comerciales de APPLE INC. en EE.UU. y otros países.

BLUETOOTH es una marca comercial de BLUETOOTH SIG, Inc. EE.UU.

Wi-Fi, WPA y WPA2 son marcas comerciales de Wi-Fi Alliance en EE.UU. y/o en otros países.

HDMI, el logotipo HDMI y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o marcas registradas de HDMI Licensing, LLC en Estados Unidos y/o en otros países.

Todos los demás productos, nombres de marcas, nombres de empresas y logotipos son marcas comerciales de sus respectivos propietarios, se utilizan simplemente para identificar sus respectivos productos y no pretenden connotar ningún patrocinio, respaldo o aprobación.

Distribuido por C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837 EE.UU.

© 2023. C&A IP Holdings LLC. Todos los derechos reservados. Fabricado en China.



INTRODUCTION

Nous vous remercions d'avoir acheté le projecteur intelligent KODAK FLIK HD10. Ce Guide de l'utilisateur a pour but de vous fournir des directives afin de garantir que l'utilisation de ce produit est sûre et ne présente aucun risque pour l'utilisateur. Toute utilisation qui n'est pas conforme aux directives décrites dans ce Guide de l'utilisateur peut annuler la garantie limitée.

Veuillez lire attentivement toutes les directives avant d'utiliser le produit et conserver ce guide à titre de référence. Ce produit est destiné à un usage domestique uniquement. Il n'est pas destiné à un usage commercial.

Ce produit est couvert par une garantie limitée d'un an. La couverture est soumise à des limites et des exclusions. Voir la garantie pour plus de détails.

SPÉCIFICATIONS

Type de produit : Projecteur

Longueur du produit : 5,6 pouces

Largeur du produit : 5,8 pouces

Hauteur du produit : 7,4 pouces

Poids net : 4,2 lbs.

Résolution native : 1920 x 1080p

Entrée d'alimentation : 110 - 240 V, 50 - 60 Hz 22,4 A

Tension nominale : CA 90 - 260 V, 50 - 60 MHz

Technologie d'affichage : Panneau LCD TFT de 3,5 pouces

Lentille : lentille en verre en 3 parties

Température de couleur : 8000K ± (1000K)

Luminosité : 200 lumens ANSI

Source lumineuse : LED 100 W

Durée de vie de la source lumineuse : 50 000 heures

Rapport de contraste : 2000:1

Rapport d'aspect : 16:9 et 4.3

Rapport de projection : 1,37

Mode de réglage : Mise au point manuelle

Keystone correction : Correction automatique de la distorsion trapézoïdale et 4 correction du noyau

Uniformité : 90

Bruit de fonctionnement du ventilateur : < 35 dB

Dimensions de l'écran de projection : 60" - 150

Distance de projection : 39,4" - 157,5" (1 m - 4 m)

Modes d'entrée d'image : Entrée HDMI x 1, USB entrée x 1

Haut-parleurs : Deux haut-parleurs de 5 watts

Sortie audio : 3,5 mm

Format audio : Couches audio MPEG 1, 2 et 3, MPEG-4 Audio AAC LC, AAC LC + SBR Niveau 2, AAC 5.1, HE AAC Niveau 2 et Niveau 4

Format photo : HD JPEG, BMP, PNG

Format USB : FAT, FAT32, NTFS, EXFAT

Format vidéo : Format 4:3 et 16:9 480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p24, 1080p30, 1080p60 HEVC H.265 MPEG-4, MP@ML, MP@HL profils AV1, VC-1 / VP8 / VP9 HDR10, HDR10+, HLG

Connectivité : Bluetooth 4.2, Wi-Fi 2.4 GHz/5 GHz

Source d'alimentation requise : Oui (alimentation par prise)

Installation requise : Non

Assemblage par un adulte requis : Non

Outils supplémentaires requis : Non

Pays d'origine : Chine

Garantie incluse : Oui

Durée de la garantie : 1 an

CONTENU DE L'EMBALLAGE

- Projecteur intelligent KODAK FLIK HD10
- Cordon d'alimentation et adaptateur secteur
- Télécommande
- Câble HDMI
- Guide de l'utilisateur

PRÉCAUTIONS DE SÉCURITÉ

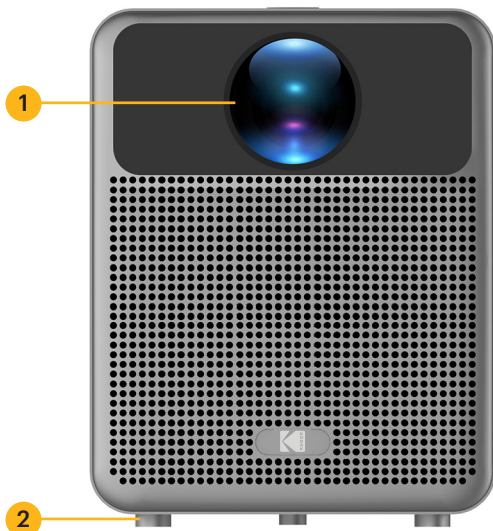
- N'essayez pas de démonter cet appareil pour quelque raison que ce soit.
- Ne rangez pas le projecteur dans des endroits où il sera exposé à des températures élevées, à l'humidité ou à la lumière directe du soleil. L'exposition à l'un ou l'autre de ces éléments pourrait endommager le projecteur de façon permanente.
- Ne manipulez jamais le projecteur avec des mains humides ou mouillées. Cela pourrait endommager le projecteur ou créer un risque d'électrocution.
- Gardez le projecteur hors de portée des enfants.
- Ne dirigez jamais le projecteur vers le visage d'une autre personne et ne regardez jamais directement dans la lumière du projecteur. La lumière est vive et pourrait causer des dommages.
- N'utilisez pas de produits tels que l'alcool, l'essence, le diluant ou tout autre solvant organique pour nettoyer ou tenter de nettoyer cet appareil.

- N'utilisez pas cet appareil dans un environnement où il sera exposé à une forte poussière ou à l'humidité.
- Ne laissez jamais tomber ou ne secouez jamais le projecteur, car cela pourrait entraîner un dysfonctionnement ou endommager définitivement les pièces internes.
- N'utilisez pas le projecteur en prenant un bain ou une douche.
- Ne placez pas ou ne stockez pas le projecteur à un endroit où il peut tomber ou être tiré dans une baignoire ou un évier.
- Ne placez pas, ne laissez pas tomber ou n'immergez pas le projecteur dans l'eau ou tout autre liquide.
- Si le projecteur tombe dans l'eau alors que vous avez pris toutes les précautions ci-dessus, ne mettez pas la main dans l'eau pour le récupérer. Débranchez-le immédiatement et récupérez-le ensuite.
- Veillez à ce que des objets et des liquides ne tombent pas ou ne se renversent pas sur le projecteur.
- Un entretien incorrect peut entraîner des blessures ou endommager l'appareil.
- N'effectuez aucune réparation sur l'appareil par vous-même. Faites réparer votre appareil uniquement par un centre de service agréé.
- Mettez l'appareil hors tension et débranchez-le avant de nettoyer l'extérieur. Utilisez un chiffon doux et sec pour nettoyer l'appareil.

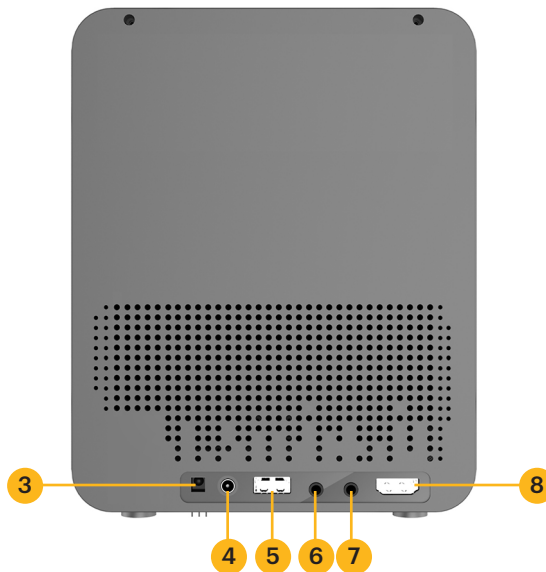
⚠ WARNING: Ce produit contient des produits chimiques connus dans l'État de Californie pour provoquer des cancers et des anomalies congénitales ou d'autres troubles de la reproduction. Pour plus d'informations : www.P65Warnings.ca.gov

PRÉSENTATION DU PRODUIT

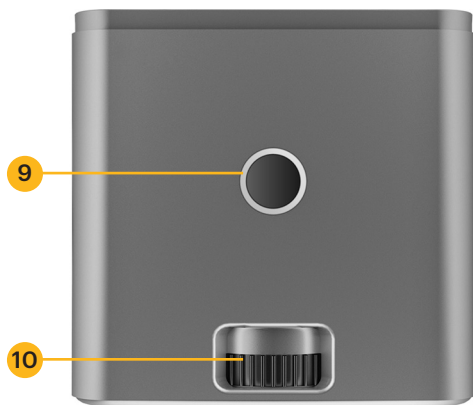
Avant



Arrière

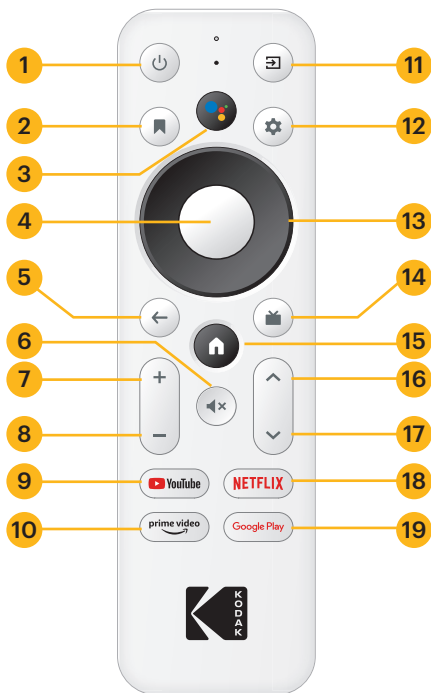


HAUT



1. Objectif
2. Pieds
3. Récepteur IR
4. Port CA
5. Port USB
6. Port audio 3,5 mm
7. Port AV
8. Port HDMI
9. Bouton d'alimentation
10. Molette de mise au point manuelle

VUE DE LA TÉLÉCOMMANDE



1. Bouton d'alimentation
2. Bouton de signet
3. Bouton de l'assistant GOOGLE
4. Bouton OK
5. Bouton Retour
6. Bouton Muet
7. Bouton d'augmentation du volume (+)
8. Bouton de réduction du volume (-)
9. Bouton YOUTUBE
10. Bouton PRIME VIDEO
11. Bouton Paramètres du projecteur
12. Bouton des paramètres de la télévision ANDROID
13. Boutons de navigation
14. Bouton TV
15. Bouton d'accueil
16. Bouton d'augmentation de la chaîne (+)
17. Bouton de descente des chaînes (-)
18. Bouton NETFLIX
19. Bouton V

INSTALLER LES PILES DANS LA TÉLÉCOMMANDE



1. Appuyez sur le couvercle des piles et faites-le glisser pour le retirer.
2. Insérez les deux (2) piles AAA dans le compartiment à piles.
3. Remplacez le couvercle des piles sur la télécommande.

INSTALLATION DU PROJECTEUR

1. placez le projecteur devant un écran de projection approprié ou un mur.
2. Connectez l'adaptateur secteur au cordon d'alimentation.
3. Ensuite, connectez la prise d'alimentation de l'adaptateur CA au projecteur.
4. Branchez la fiche murale du cordon d'alimentation à une prise murale. L'indicateur LED à l'arrière du projecteur s'allume en rouge.

APPARIER LA TÉLÉCOMMANDE

Mettez le projecteur sous tension et la télécommande devrait s'apparier automatiquement avec le projecteur.

Pour un jumelage manuel, appuyez simultanément sur les boutons Back  et Home  et maintenez-les enfoncés pendant cinq (5) secondes. Le voyant DEL de la télécommande se met à clignoter. Lorsque le jumelage est terminé, le voyant DEL de la télécommande reste allumé sans clignoter. Vous devriez maintenant voir une coche bleue sur votre écran. N'oubliez pas de toujours diriger votre télécommande vers le projecteur et non vers l'écran.

CONFIGURER ANDROID TV SUR LE PROJECTEUR

Il existe deux méthodes pour configurer ANDROID TV sur votre projecteur :

Méthode 1 : Configuration avec un téléphone ANDROID

1. Lorsque votre projecteur indique "Configurer rapidement votre projecteur avec votre téléphone ANDROID ?"

utilisez la télécommande pour choisir "Continuer" ou "Oui".

2. Ouvrez l'application GOOGLE sur votre téléphone ANDROID.

3. Tapez ou dites "Configurer mon appareil".

4. Suivez les instructions sur votre téléphone jusqu'à ce que vous obteniez un code. Saisissez le code sur le projecteur
5. sur votre téléphone, appuyez sur le nom du projecteur lorsqu'il s'affiche.
6. Pour terminer la configuration, suivez les instructions sur votre projecteur.

Méthode 2 : Configuration avec la télécommande

1. Lorsque votre projecteur indique "Configurer rapidement votre projecteur avec votre téléphone ANDROID ?"

utilisez la télécommande pour choisir "Sauter".

2. Ensuite, ouvrez les paramètres ANDROID TV™ en appuyant sur le bouton Paramètres ANDROID TV™ de la

la télécommande.

3. Ensuite, allez dans Réseau et sélectionnez votre réseau Wi-Fi®.

4. Saisissez votre mot de passe et attendez que le projecteur se connecte à votre réseau.

5. Ensuite, allez dans Compte et sélectionnez Ajouter un compte.





6. Saisissez votre adresse électronique et confirmez.

7. Saisissez votre mot de passe et confirmez.


Si vous vous êtes connecté avec succès, votre adresse e-mail apparaîtra sous l'option Compte. Vous allez maintenant pouvoir profiter de vos applications ANDROID TV™."

NAVIGATION DANS VOTRE PROJECTEUR

Lorsque l'unité du projecteur est mise sous tension, le menu d'accueil ANDROID TV™ se charge automatiquement. Le menu d'accueil est le point de départ de toutes les opérations avec votre projecteur. Lorsque l'unité est mise sous tension, le menu d'accueil se charge automatiquement.


- Appuyez sur le bouton  Signet pour ajouter ou supprimer du contenu de votre liste "Lecture suivante".
- Appuyez sur le bouton ANDROID TV™ Settings  pour faire apparaître la barre latérale des paramètres pour des options telles que le nom de l'appareil, les options de compte, la connexion réseau, etc.
- Appuyez sur le bouton  Accueil pour revenir au menu d'accueil à tout moment,
- Appuyez sur le bouton  TV pour quitter la fenêtre contextuelle des paramètres.


PARAMÈTRES DU PROJECTEUR


 Appuyez sur le bouton Paramètres du projecteur pour afficher la fenêtre contextuelle des paramètres. La fenêtre contextuelle des paramètres affiche les options de signal, d'affichage, de son et de système.


Signal: Naviguez jusqu'à cette icône et appuyez sur le bouton OK pour la sélectionner. Vous accéderez ainsi à la fenêtre Signal où vous pourrez sélectionner une source d'entrée.

Affichage: Naviguez jusqu'à cette icône et appuyez sur le bouton OK pour la sélectionner. Ceci accèdera à la fenêtre Affichage où vous pouvez ajuster les paramètres d'affichage comme le mode de projection et l'auto keystone.

 Signal

 Display

 Sound

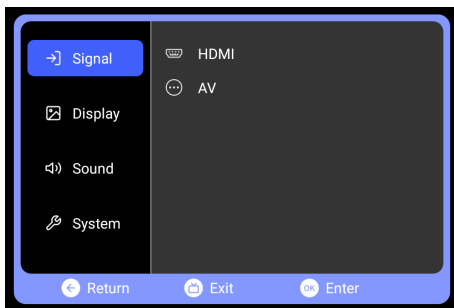
 System

Son: Naviguez jusqu'à cette icône et appuyez sur le bouton OK pour la sélectionner. Vous accéderez ainsi à la fenêtre "Son" où vous pourrez régler les paramètres du son comme le mode et le canal du son.

Système: Naviguez jusqu'à cette icône et appuyez sur le bouton OK pour la sélectionner. Ceci accèdera à la fenêtre Système où vous pouvez ajuster les paramètres du projecteur comme la langue, la minuterie, et plus.

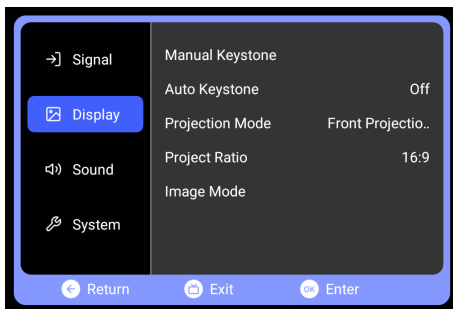
FENÊTRE DES SIGNAUX

La source d'entrée s'affiche. Naviguez jusqu'à l'entrée que vous souhaitez sélectionner et appuyez sur la touche OK pour confirmer.



FENÊTRE D'AFFICHAGE

Vos paramètres d'affichage seront affichés. Naviguez jusqu'à l'option de réglage que vous souhaitez modifier et appuyez sur la touche OK pour confirmer votre sélection.



Manual Keystone – Réglez manuellement la distorsion trapézoïdale.

Auto Keystone – Activez ou désactivez la correction trapézoïdale automatique.

Mode de projection – Sélectionnez entre projection avant, projection avant plafond, projection arrière avant ou projection arrière plafond.

- Avant : Le projecteur est placé sur une table en face de l'écran. C'est la façon la plus courante de positionner le projecteur pour une installation rapide et la portabilité.

- Plafond avant : Le projecteur est suspendu à l'envers devant l'écran. Un kit de fixation plafond/mur est nécessaire (non inclus).

- Arrière : Le projecteur est placé sur une table derrière l'écran. Un écran spécial pour projecteur arrière est nécessaire (non inclus).

- Plafond arrière : Le projecteur est suspendu à l'envers derrière l'écran. Un écran spécial pour rétroprojecteur et un kit de montage plafond/mur sont nécessaires (non inclus).

NOTES:

Pour un meilleur contrôle de la hauteur du projecteur, vous pouvez le placer sur un trépied (vendu séparément).

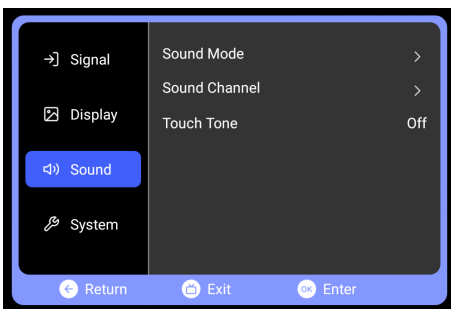
La distance entre l'objectif du projecteur et l'écran détermine la taille de l'écran du projecteur.

Project Ratio – Sélectionnez ou réglez le rapport d’aspect.

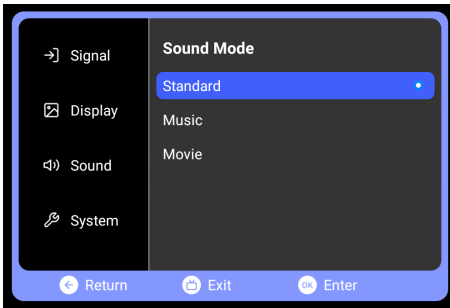
Mode Image – Sélectionnez le mode image de la projection ou personnalisez pour ajuster des paramètres spécifiques.

FENÊTRE SONORE

Vos paramètres sonores s’affichent. Naviguez jusqu’à l’option de réglage que vous souhaitez modifier et appuyez sur le bouton OK pour confirmer votre sélection.



Sound Mode – Sélectionnez entre standard, musique, film ou utilisateur.



Sound Channel – Sélectionnez entre les options Audio Return Channel (ARC) ou TV.
Touch Tone – Pour activer ou désactiver la tonalité tactile.

FENÊTRE DU SYSTÈME

Vos paramètres système s'affichent. Naviguez jusqu'à l'option de réglage que vous souhaitez modifier et appuyez sur le bouton OK pour confirmer votre sélection.

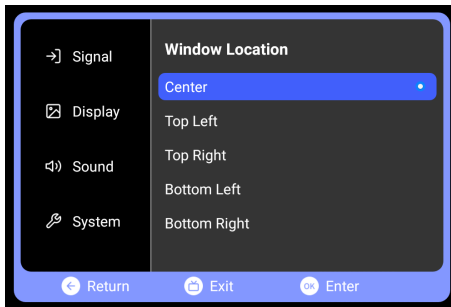


Langue – Sélectionnez entre plusieurs langues à utiliser pour le projecteur.

Menu Exit – Sélectionnez un réglage de l’heure de sortie du menu.

System Info – Afficher les informations du système.

Window Location – Réglez l’emplacement de la fenêtre.



Time Off – Définissez une minuterie pour le moment où le projecteur s’éteindra.

Factory Reset – Réinitialise le projecteur aux paramètres d’usine par défaut.

CONFIGURER LA TÉLÉCOMMANDE SUR VOTRE TÉLÉPHONE

1. Ouvrez l'application GOOGLE TV sur votre téléphone ANDROID.
2. Appuyez sur "Télécommande". Puis, appuyez sur "Recherche d'appareils".
3. Choisissez votre appareil.
4. Pour terminer le jumelage, suivez les instructions sur votre téléphone et votre projecteur.
5. Après le jumelage, vous pouvez utiliser votre téléphone comme télécommande de votre projecteur ou utiliser la télécommande incluse

DIFFUSER LE CONTENU DE VOTRE APPAREIL VERS LE PROJECTEUR

1. connectez votre appareil (ex. téléphone, tablette ou ordinateur portable) au même réseau Wi-Fi® que votre projecteur.
2. Ouvrez une application compatible avec CHROMECAST qui contient le contenu que vous souhaitez diffuser.
3. Dans l'application, trouvez et sélectionnez "Cast".
4. Sur votre appareil, sélectionnez le nom de votre projecteur.
5. Lorsque le symbole Cast change de couleur, vous êtes connecté avec succès.

MIROIR OU FLUX VIDÉO DE VOS APPAREILS IOS VERS LE PROJECTEUR

Tout d'abord, vous devez installer AirPlay sur votre projecteur. Installez l'application AirScreen depuis GOOGLE PLAY pour activer AirPlay sur votre projecteur. Une fois l'installation terminée, suivez les étapes suivantes pour créer un miroir ou un flux vidéo à partir de votre appareil iOS.

Miroir d'écran depuis un IPHONE ou un IPAD:

1. Assurez-vous que votre appareil iOS et le projecteur se trouvent sur le même réseau Wi-Fi®. Le hotspot de votre téléphone est également acceptable.
2. Balayez vers le bas sur l'écran d'accueil de votre téléphone pour afficher la console de commande et appuyez sur l'icône AirPlay.
3. Sélectionnez l'appareil vers lequel vous souhaitez effectuer la diffusion.

Miroir d'écran depuis un MAC:

1. Assurez-vous que votre MAC et votre projecteur se trouvent sur le même réseau Wi-Fi®. Le hotspot de votre téléphone est également acceptable.
2. Cliquez sur l'icône AirPlay sur le MAC et sélectionnez votre projecteur pour commencer la mise en miroir. L'icône AirPlay dans la barre de menu devient bleue lorsque AirPlay est actif.
3. Pour arrêter la mise en miroir, cliquez à nouveau sur l'icône AirPlay, puis sélectionnez "Désactiver AirPlay".

Remarque : Pour MACBOOK AIR, MACBOOK PRO et IMAC, l'icône AirPlay ne s'affiche dans la barre de menus que lorsque la mise en miroir AirPlay est disponible.

Streaming vidéo depuis un IPHONE ou un IPAD:

1. Assurez-vous que votre appareil iOS et le projecteur se trouvent sur le même réseau

Wi-Fi®. Le hotspot de votre téléphone est également acceptable.

2. Ouvrez les applications de streaming que vous souhaitez diffuser sur le projecteur et sélectionnez une vidéo à lire.
3. Cliquez sur les icônes AirPlay ou cast dans le coin supérieur droit pour effectuer la diffusion sur le projecteur.

REMARQUE : Sachez que le contenu protégé par des droits d'auteur de HULU, NETFLIX et d'autres services similaires NE PEUT PAS être reflété ou diffusé sur le projecteur. Pour visualiser le contenu protégé par des droits d'auteur de ces services, téléchargez et utilisez les applications officielles directement via le projecteur

JUMELAGE DE PÉRIPHÉRIQUES EXTERNES VIA BLUETOOTH®

1. Des écouteurs ou des haut-parleurs externes peuvent être appariés au projecteur via BLUETOOTH®. Suivez les étapes suivantes pour connecter un casque ou des enceintes BLUETOOTH® :
2. Tout d'abord, ouvrez les paramètres ANDROID TV™ en appuyant sur le bouton Paramètres ANDROID TV™ de la télécommande.
3. Ensuite, sélectionnez "Télécommande et accessoires", puis "Ajouter un accessoire".
4. Activez le mode d'appairage sur l'appareil que vous souhaitez connecter.
5. Sélectionnez l'appareil que vous voulez connecter dans la liste.
6. Attendez que les deux appareils se jumellent avec succès.

RÉGLAGE DE LA MISE AU POINT


Si l'image à l'écran semble floue ou non focalisée lorsque vous allumez le projecteur, utilisez la roue de mise au point sur le dessus pour corriger l'image. Déplacez la roue

vers la gauche ou la droite jusqu'à ce que l'image apparaisse nette et claire.

REMARQUE : Pour des performances optimales, le projecteur doit être placé à une distance minimale de 1 mètre (3,5 pieds) de l'écran.

ASSISTANT GOOGLE

Avec GOOGLE ASSISTANT, vous pouvez naviguer dans les applications et les services de streaming à l'aide de votre voix.

1. Appuyez sur le bouton GOOGLE ASSISTANT  pour activer l'assistant virtuel à commande vocale de GOOGLE.
2. Sur l'écran de projection, une introduction s'affiche. Suivez les étapes pour terminer la configuration.

Une fois l'assistant configuré, appuyez sur le bouton GOOGLE ASSISTANT pour poser votre question ou donner une commande.

CONNEXION DE PÉRIPHÉRIQUES EXTERNES

Clés USB

Pour accéder aux photos, vidéos ou musiques stockées sur n'importe quel lecteur USB, il suffit d'insérer le périphérique de stockage amovible dans le port correspondant à l'arrière du projecteur. Une fenêtre pop-up File Commander apparaîtra pour vous demander si vous voulez accéder au périphérique de stockage connecté. Sélectionnez "OK" et naviguez dans le programme File Commander pour trouver vos vidéos et photos sur votre périphérique de stockage.

Appareils compatibles HDMI

Lorsque vous utilisez un appareil compatible HDMI, tel qu'un ordinateur portable, un ordinateur personnel, un smartphone, une tablette ou une console de jeux vidéo, connectez un câble HDMI de l'appareil à votre projecteur pour accéder aux photos, aux vidéos ou à la musique. Ensuite, appuyez sur le bouton Paramètres du projecteur et sous "Signal", sélectionnez "HDMI". Pour certains appareils, vous aurez besoin d'un câble HDMI à HDMI et/ou d'adaptateurs, que vous devrez acheter séparément. Pour vous faciliter la tâche, nous avons compilé ce tableau des dispositifs et adaptateurs dont vous aurez besoin pour des formats de dispositifs spécifiques.

	Appareil	Câble ou adaptateur supplémentaire nécessaire
1	Appareils avec port HDMI	Câble HDMI vers HDMI
2	Appareils avec port mini-HDMI	Adaptateur Mini-HDMI vers HDMI - Câble HDMI vers HDMI
3	Appareils avec port micro-HDMI	Adaptateur Micro-HDMI vers HDMI - Câble HDMI vers HDMI
4	Appareils iOS avec port lightning	Adaptateur AV numérique Lightning - câble HDMI à HDMI
5	Appareils iOS avec port USB-C	Adaptateur AV numérique multiport USB-C - Câble HDMI vers HDMI
6	Appareils avec port USB-C	Adaptateur USB-C vers HDMI - Câble HDMI vers HDMI
7	Appareils avec port USB-C Câble	USB-C vers HDMI

DÉPANNAGE

Si vous ne parvenez pas à lire vos films, émissions de télévision ou musiques GOOGLE PLAY sur l'écran ANDROID TV™, voici quelques solutions de dépannage que vous pouvez essayer:

Vérifiez votre connexion Wi-Fi

1. Dans le menu d'accueil d'Android TV™, appuyez sur le bouton Paramètres d'ANDROID TV™.
2. Sous " Réseau ", sélectionnez un réseau.
3. Suivez les instructions à l'écran.
4. Ouvrez l'une de vos applications.
5. Lancez à nouveau votre vidéo, votre musique ou votre jeu.

Assurez-vous que votre système est à jour

1. À partir du menu d'accueil d'Android TV™, appuyez sur le bouton Paramètres d'ANDROID TV™.
2. Sélectionnez "À propos". Ensuite, allez dans "Mise à jour du logiciel du système", puis sélectionnez "Mise à jour du logiciel".
3. Installez toutes les mises à jour disponibles, puis lisez à nouveau votre vidéo, votre musique ou votre jeu.

Redémarrez votre appareil

1. Dans le menu d'accueil d'ANDROID TV™, appuyez sur le bouton Paramètres d'ANDROID TV™.

2. Sélectionnez “À propos”, puis sélectionnez “Redémarrer”.
3. Une fois le système redémarré, lancez à nouveau votre vidéo, votre musique ou votre jeu

Vérifiez quel compte vous utilisez

1. Dans le menu d'accueil d'ANDROID TV™, appuyez sur le bouton Paramètres d'ANDROID TV™.
2. Sous “Comptes”, vérifiez que vous êtes connecté à votre compte ANDROID TV™.

Synchroniser votre compte

1. À partir du menu d'accueil d'ANDROID TV™, appuyez sur le bouton ANDROID TV™ Paramètres.
2. Sous “ Comptes ”, sélectionnez votre compte.
3. Ensuite, sélectionnez “Synchroniser maintenant”.
4. Lisez à nouveau votre vidéo, votre musique ou votre jeu.

Effacer les données et le cache de votre application

1. À partir du menu d'accueil d'ANDROID TV™, appuyez sur le bouton ANDROID TV™ Settings.
2. Sélectionnez “Apps”.
3. Sous “Apps système”, sélectionnez l'app, allez dans “Effacer les données” et confirmez “Effacer le cache”.
4. Lisez à nouveau votre vidéo, votre musique ou votre jeu.

L'interface ANDROID TV™ de cet écran de projecteur sera inutilisable si la télécommande ne fonctionne plus. Voici quelques solutions possibles pour réparer la télécommande:

- Vérifiez les piles. Remplacez les piles et voyez si la télécommande est opérationnelle avec des piles neuves.

- La télécommande n'est peut-être pas appariée avec le projecteur. Pour jumeler la télécommande, appuyez simultanément sur les boutons Back et Home et maintenez-les enfoncés pendant cinq (5) secondes. Le voyant DEL de la télécommande se met à clignoter. Lorsque le jumelage est terminé, le voyant DEL de la télécommande reste allumé sans clignoter.

- Il se peut qu'il y ait un problème avec le matériel de la télécommande. Veuillez appeler le service clientèle pour demander une télécommande de remplacement.

QUESTIONS FRÉQUEMMENT POSÉES

Puis-je charger latéralement des applications ANDROID sur le projecteur ?

Oui, vous le pouvez. Notez qu'il existe plus de 7 000 applications natives sur GOOGLE PLAY que vous pouvez télécharger directement sur le projecteur. Pour les applications qui ne sont pas disponibles sur GOOGLE PLAY, téléchargez le fichier APK et installez-les sur une clé USB. Assurez-vous que l'application File Explorer est installée sur le projecteur, afin que votre clé USB soit reconnue.

Que dois-je faire si mon HDMI n'a pas de signal?

1. Utilisez un autre câble HDMI.
2. Connectez le projecteur à un autre appareil avec votre câble HDMI.
3. Déconnectez-vous du projecteur et essayez de connecter votre appareil avec votre téléviseur via HDMI.
4. Réglez la résolution/Hz de la sortie HDMI de l'appareil connecté pour qu'elle corresponde à celle de votre téléviseur.

Comment puis-je connecter des haut-parleurs externes au projecteur?

Ce projecteur peut également être connecté à des périphériques de sortie sonore externes, y compris des casques et des haut-parleurs ; lorsqu'il est connecté à des haut-parleurs externes, le système de haut-parleurs intégré est désactivé.

intégré est désactivé. Pour connecter des haut-parleurs externes :

1. Utilisez un câble audio de 3,5 mm ou un adaptateur (non fourni) pour connecter votre casque ou votre haut-parleur externe.
2. Connectez l'autre extrémité du câble audio au port AUX du projecteur.

Pour les haut-parleurs BLUETOOTH, allez dans Paramètres, puis dans Télécommande et accessoires, et sélectionnez Ajouter un accessoire.

Comment lire des vidéos sans Wi-Fi®?

1. Téléchargez les vidéos sur un lecteur USB.
2. Installez l'application File Explorer depuis le GOOGLE PLAY Store sur le projecteur.
3. Installez une application de lecteur multimédia telle que VLC ou KODI.
4. Branchez le lecteur USB dans le projecteur pour lire vos vidéos.

Quelle capacité de clés USB le projecteur prend-il en charge?

Le projecteur prend en charge les disques USB d'une capacité inférieure ou égale à 128 Go et les contenus 1080p @ 60 Hz.

Le format du disque doit être NTFS, FAT ou FAT32.

*Format pris en charge :

- - Documents : .txt
- - Photos : JPG (.jpg, .jpeg), PNG (.png), BMP (.bmp)
- - Musique : MP3 (.mp3), AAC (.aac)
- - Vidéo : AV1, XVID (.avi), MPEG-4 (3gp, mp4), H.263 (3g2, .avi, .mkv, .webm, 3gp, mp4)

Comment lire des films depuis mon USB avec le projecteur?

1. Téléchargez l'application File Commander depuis GOOGLE PLAY.
2. Insérez le périphérique de stockage USB dans le projecteur.
3. Sélectionnez la musique, les vidéos 1080p ou les photos du lecteur USB que vous souhaitez lire.
4. Ouvrez-les avec une application de lecteur multimédia telle que VLC ou KODI. Si vous n'avez pas d'application, téléchargez-en une sur GOOGLE PLAY.

SERVICE CLIENTÈLE

Si vous rencontrez un quelconque problème avec votre produit, veuillez nous contacter avant de renvoyer l'article au lieu d'achat. Nous sommes là pour vous aider ! Assistance aux États-Unis : kodak@camarketing.com, 844-516-1539

Assistance internationale : kodakintl@camarketing.com, 844-516-1540

GARANTIE LIMITÉE AU CONSOMMATEUR ORIGINAL

Ce projecteur intelligent KODAK FLIK HD10 ("Produit"), y compris tous les accessoires inclus dans l'emballage d'origine, tel que fourni et distribué à l'état neuf par un détaillant agréé, est garanti par C&A Marketing, Inc. (la "Société") à l'acheteur consommateur d'origine uniquement, contre certains défauts de matériaux et de fabrication ("Garantie") comme suit :

Pour bénéficier du service de la Garantie, l'acheteur consommateur original doit contacter la Société ou son fournisseur de services agréé pour la détermination du problème et les procédures de service. Une preuve d'achat sous la forme d'un acte de vente ou d'une facture acquittée, attestant que le Produit est compris dans la ou les périodes de Garantie applicables, DOIT être présentée à la Société ou à son fournisseur de services agréé afin d'obtenir le service demandé.

Les options de service, la disponibilité des pièces et les délais d'intervention peuvent varier et peuvent être modifiés à tout moment. Conformément à la loi applicable, la société peut exiger que vous fournissiez des documents supplémentaires et/ou que vous vous conformiez à des enregistrements avant de bénéficier du service de garantie. Veuillez contacter notre service clientèle pour obtenir des détails sur l'obtention de la garantie.

service de garantie :

USA : kodak@camarketing.com, 844-516-1539

International : kodakintl@camarketing.com, +1-844-516-1540

Les frais d'expédition vers le centre de retour de la société ne sont pas couverts par cette garantie et doivent être payés par le consommateur.

De même, le consommateur supporte tous les risques de perte ou de dommages supplémentaires au produit jusqu'à la livraison à ladite installation.

EXCLUSIONS ET LIMITATIONS

La Société garantit le Produit contre tout défaut matériel et de fabrication dans des conditions normales d'utilisation pendant une période de UN (1) AN à compter de la date d'achat au détail par l'acheteur utilisateur final initial ("Période de garantie"). Si un défaut matériel survient et qu'une réclamation valide est reçue pendant la Période de garantie, la Société, à sa seule discrétion et dans la mesure permise par la loi, (1) réparera gratuitement le défaut du Produit en utilisant des pièces de rechange neuves ou remises à neuf, (2) échangera le Produit avec un Produit neuf ou qui a été fabriqué à partir de pièces neuves ou d'occasion en état de marche et qui est au moins fonctionnellement équivalent au dispositif d'origine, ou (3) remboursera le prix d'achat du Produit. Un Produit ou une pièce de remplacement bénéficie de la garantie du Produit d'origine pour le reste de la Période de garantie, ou quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date de remplacement ou de réparation, selon ce qui vous offre la plus longue protection. Lorsqu'un Produit ou une pièce est échangé(e), tout article de remplacement devient votre propriété, tandis que l'article remplacé devient la Société. Les remboursements ne peuvent être effectués que si le Produit original est retourné.

Cette Garantie ne s'applique pas à :

(a) Tout produit, matériel ou logiciel autre que le projecteur intelligent FLIK HD10 de KODAK, même s'il est emballé ou vendu avec le Produit ;

- (b) Les dommages causés par l'utilisation de produits autres que le projecteur FLIK HD10 Smart Projector de KODAK ;
- (c) Dommages causés par un accident, un abus, une mauvaise utilisation, une inondation, un incendie, un tremblement de terre ou toute autre cause externe ;
- (d) Dommages causés par l'utilisation du Produit en dehors des utilisations autorisées ou prévues décrites par la Société ;
- (e) Les dommages causés par des services tiers ;
- (f) Un Produit ou une pièce qui a été modifié pour altérer sa fonctionnalité ou sa capacité sans l'autorisation écrite de la Société ;
- (g) Les pièces consommables, telles que les piles, les fusibles et les ampoules ;
- (h) Des dommages esthétiques ; ou
- (i) Si un numéro de série du projecteur intelligent KODAK FLIK HD10 a été retiré ou défiguré.

Cette Garantie n'est valable que dans le pays où le consommateur a acheté le Produit, et ne s'applique qu'aux Produits achetés et entretenus dans ce pays. La Société ne garantit pas que le fonctionnement du Produit sera ininterrompu ou sans erreur. La Société n'est pas responsable des dommages résultant de votre manquement à suivre les instructions relatives à son utilisation.

NONOBTANT TOUTE DISPOSITION CONTRAIRE ET DANS LA MESURE MAXIMALE PERMISE PAR LA LOI APPLICABLE, LA SOCIÉTÉ FOURNIT LE PRODUIT "EN L'ÉTAT", "TEL QUEL" ET "TEL QUE DISPONIBLE" POUR LES BESOINS DE L'UTILISATEUR. ET "TEL QUE DISPONIBLE" POUR VOTRE COMMODITÉ ET LA SOCIÉTÉ ET SES CONCÉDANTS DE LICENCE ET FOURNISSEURS DÉCLINENT EXPRESSÉMENT TOUTE GARANTIE ET CONDITION, QU'ELLE SOIT EXPLICITE, IMPLICITE OU STATUTAIRE, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE, D'ADÉQUATION À UN USAGE PARTICULIER, DE TITRE, DE JOUISSANCE PAISIBLE, D'EXACTITUDE ET DE NON-VIOLATION DES DROITS DE TIERS. LA SOCIÉTÉ NE GARANTIT PAS DE RÉSULTATS SPÉCIFIQUES DE L'UTILISATION DU PRODUIT, NI QUE LA SOCIÉTÉ CONTINUERA À OFFRIR OU À RENDRE DISPONIBLE LE PRODUIT PENDANT UNE PÉRIODE DE TEMPS SPÉCIFIQUE. LA SOCIÉTÉ DÉCLINE ÉGALEMENT TOUTE GARANTIE APRÈS LA PÉRIODE DE GARANTIE EXPRESSE INDICUÉE CI-DESSUS.

VOUS UTILISEZ LE PRODUIT À VOTRE PROPRE DISCRÉTION ET À VOS RISQUES. VOUS SEREZ SEUL RESPONSABLE (ET LA SOCIÉTÉ DÉCLINE) DE TOUTE PERTE, RESPONSABILITÉ OU DOMMAGE RÉSULTANT DE VOTRE UTILISATION DU PRODUIT. AUCUN CONSEIL NI AUCUNE INFORMATION, QU'ILS SOIENT ORAUX OU ÉCRITS, OBTENUS PAR VOUS AUPRÈS DE LA SOCIÉTÉ OU PAR L'INTERMÉDIAIRE DE SES FOURNISSEURS DE SERVICES AGRÉÉS NE SAURAIENT CRÉER UNE QUELCONQUE GARANTIE.

EN AUCUN CAS, LA RESPONSABILITÉ TOTALE CUMULÉE DE LA SOCIÉTÉ DÉCOULANT DE OU LIÉE AU PRODUIT, QUE CE SOIT DANS LE CADRE D'UN CONTRAT, D'UN DÉLIT OU AUTRE, NE DÉPASSERA LES FRAIS EFFECTIVEMENT PAYÉS PAR VOUS À LA SOCIÉTÉ OU À L'UN DE SES REVENDEURS AUTORISÉS POUR LE PRODUIT EN QUESTION AU COURS DE LA DERNIÈRE ANNÉE À COMPTER DE VOTRE ACHAT. CETTE LIMITATION EST CUMULATIVE ET NE SERA PAS AUGMENTÉE PAR L'EXISTENCE DE PLUS D'UN INCIDENT OU D'UNE RÉCLAMATION. LA SOCIÉTÉ DÉCLINE TOUTE RESPONSABILITÉ DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT DE SES CONCÉDANTS ET FOURNISSEURS. EN AUCUN CAS LA SOCIÉTÉ OU SES CONCÉDANTS, FABRICANTS ET FOURNISSEURS NE POURRONT ÊTRE TENUS RESPONSABLES DE TOUT DOMMAGE ACCESSOIRE, DIRECT, INDIRECT, SPÉCIAL, PUNITIF OU CONSÉCUTIF (TEL QUE, MAIS SANS S'Y LIMITER, LES DOMMAGES POUR PERTE DE PROFITS, D'AFFAIRES, D'ÉCONOMIES, DE DONNÉES OU D'ENREGISTREMENTS) CAUSÉS PAR L'UTILISATION, LA MAUVAISE UTILISATION OU L'INCAPACITÉ D'UTILISER LE PRODUIT.

Rien dans ces conditions ne doit tenter d'exclure la responsabilité qui ne peut être exclue en vertu de la loi applicable. Certains pays, états ou provinces n'autorisent pas l'exclusion ou la limitation des dommages accessoires ou indirects ou autorisent la limitation des garanties, de sorte que certaines limitations ou exclusions peuvent ne pas s'appliquer à vous. Cette garantie vous donne des droits légaux spécifiques, et vous pouvez avoir d'autres droits qui varient d'un état à l'autre ou d'une province à l'autre. Contactez votre revendeur agréé pour déterminer si une autre garantie s'applique.

Kodak ne fabrique PAS ce produit et ne fournit aucune garantie ou assistance..

www.kodakphotoplus.com

⚠ WARNING: Ce produit contient des produits chimiques connus de l'État de Californie pour provoquer des cancers et des anomalies congénitales ou d'autres troubles de la reproduction.

La marque, le logo et l'habillage commercial Kodak sont utilisés sous licence par Eastman Kodak Company.

GOOGLE PLAY est une marque de commerce de GOOGLE LLC.

ANDROID TV est une marque de commerce de GOOGLE LLC.

NETFLIX est une marque déposée de NETFLIX, INC.

PRIME VIDEO est une marque commerciale d' AMAZON TECHNOLOGIES, INC.

YOUTUBE est une marque de commerce de GOOGLE LLC.

APPLE, AIRPRINT, IPOD, IPHONE, IPAD, APP STORE, MAC, MACINTOSH et OS X sont des marques commerciales d' APPLE INC. aux États-Unis et dans d'autres pays.

BLUETOOTH est une marque de commerce de BLUETOOTH SIG, Inc. AUX ÉTATS-UNIS.

Wi-Fi, WPA et WPA2 sont des marques commerciales de Wi-Fi Alliance aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

HDMI, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing, LLC aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Tous les autres produits, noms de marque, noms de société et logos sont des marques de commerce de leurs propriétaires respectifs, utilisées uniquement pour identifier leurs produits respectifs, et ne sont pas destinées à suggérer un parrainage, une approbation ou un agrément.

Distribué par C&A Marketing, Inc. 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837 USA. © 2023. C&A IP Holdings LLC. Tous droits réservés. Fabriqué en Chine.



EINFÜHRUNG

ielen Dank, dass Sie sich für den KODAK FLIK HD10 Smart Projector entschieden haben. Dieses Benutzerhandbuch soll Ihnen Richtlinien an die Hand geben, die sicherstellen, dass der Betrieb dieses Produkts sicher ist und keine Gefahr für den Benutzer darstellt. Jede Verwendung, die nicht den in diesem Benutzerhandbuch beschriebenen Richtlinien entspricht, kann zum Erlöschen der beschränkten Garantie führen.

Bitte lesen Sie alle Anweisungen sorgfältig durch, bevor Sie das Produkt verwenden, und bewahren Sie diese Anleitung zum Nachschlagen auf. Dieses Produkt ist nur für den Hausgebrauch bestimmt.

Es ist nicht für den kommerziellen Gebrauch bestimmt. Für dieses Produkt gilt eine eingeschränkte Garantie von einem Jahr. Der Versicherungsschutz unterliegt Einschränkungen und Ausschlüssen. Siehe Garantie für Details.

SPEZIFIKATIONEN

Produkttyp: Projektor

Produktlänge: 5.6"

Breite des Produkts: 5.8"

Produkt-Höhe: 7.4"

Nettogewicht: 4.2 lbs.

Native Auflösung: 1920 x 1080p

Stromaufnahme: 110 - 240 V, 50 - 60 Hz 22,4 A

Nennspannung: AC 90 - 260 V, 50 - 60 MHz

Anzeigetechnik: 3,5" LCD TFT-Panel

Linse: 3-teilige Glaslinse

Farbtemperatur: 8000K ± (1000K)

Helligkeit: 200 ANSI Lumen

Lichtquelle: LED 100 W

Lebensdauer der Lichtquelle: 50.000 Stunden

Kontrastverhältnis: 2000:1

Bildseitenverhältnis: 16:9 & 4:3

Wurfweite: 1.37

Einstellungsmodus: Manueller Fokus

Trapezkorrektur: Automatische Trapezkorrektur und 4 Kern-Korrektur

Gleichmäßigkeit: 90%

Betriebsgeräusch des Lüfters: < 35 dB

Größe der Projektionsfläche: 60" - 150"

Projektionsabstand: 39,4" - 157,5" (1 m - 4 m)

Bild-Eingangsmodi: HDMI-Eingang x 1, USB Eingang x 1

Lautsprecher: Zwei 5-Watt-Lautsprecher

Audio-Ausgang: 3,5 mm

Audioformat: MPEG Audio Layers 1, 2 & 3, MPEG-4 Audio AAC LC, AAC LC + SBR Level 2, AAC 5.1, HE AAC Level 2 & Level 4

Fotoformate: HD JPEG, BMP, PNG

USB format: FAT, FAT32, NTFS, EXFAT

Video format: 4:3 and 16:9 aspect ratio 480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p24, 1080p30, 1080p60 HEVC H.265 MPEG-4, MP@ML, MP@HL profiles AV1, VC-1 / VP8 / VP9 HDR10, HDR10+, HLG

Konnektivität: Bluetooth 4.2, Wi-Fi 2,4 GHz/5 GHz

Stromquelle erforderlich: Ja (Steckernetzteil)

Installation erforderlich: Nein

Montage durch Erwachsene erforderlich: Nein

Zusätzliche Werkzeuge erforderlich: Nein

Herkunftsland: China

Inklusive Garantie: Ja

Garantiedauer: 1 Jahr

PACKUNGSINHALT

- KODAK FLIK HD10 Smart Projector
- Netzkabel und Netzadapter
- Fernbedienung
- HDMI-Kabel
- Benutzerhandbuch

SICHERHEITSVORKEHRUNGEN

- Versuchen Sie auf keinen Fall, das Gerät zu zerlegen.
- Bewahren Sie den Projektor nicht an Orten auf, an denen er hohen Temperaturen, Feuchtigkeit oder direktem Sonnenlicht ausgesetzt ist. Diese Einflüsse können den Projektor dauerhaft beschädigen.
- Fassen Sie den Projektor niemals mit feuchten oder nassen Händen an. Dies könnte den Projektor beschädigen oder das Risiko eines elektrischen Schlages verursachen.
- Halten Sie den Projektor außerhalb der Reichweite von Kindern.
- Richten Sie den Projektor niemals auf das Gesicht einer anderen Person und schauen Sie nicht direkt in das Licht des Projektors. Das Licht ist hell und könnte Schäden verursachen.
- Verwenden Sie keine Produkte wie Alkohol, Benzin, Verdünnungsmittel oder andere organische Lösungsmittel, wenn Sie dieses Gerät reinigen oder zu reinigen

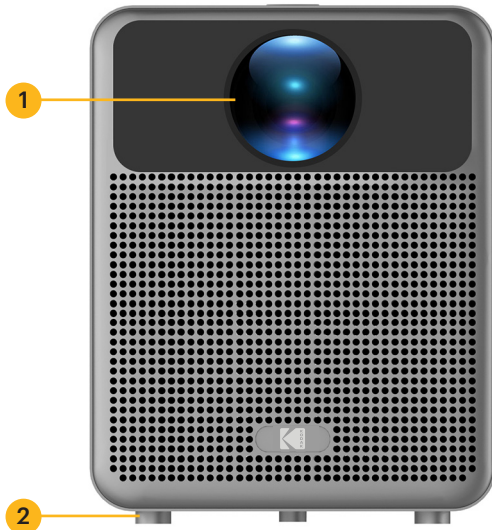
versuchen.

- Verwenden Sie dieses Gerät nicht in einer Umgebung, in der es starkem Staub oder Feuchtigkeit ausgesetzt ist.
- Lassen Sie den Projektor nicht fallen und schütteln Sie ihn nicht, da dies zu Fehlfunktionen oder dauerhaften Schäden an den Innenteilen führen kann.
- Verwenden Sie den Projektor nicht beim Baden oder unter der Dusche.
- Stellen oder lagern Sie den Projektor nicht so, dass er in eine Wanne oder ein Waschbecken fallen oder gezogen werden kann.
- Stellen Sie den Projektor nicht in Wasser oder andere Flüssigkeiten, lassen Sie ihn nicht fallen und tauchen Sie ihn nicht in diese ein.
- Wenn der Projektor trotz aller Vorsichtsmaßnahmen ins Wasser fällt, greifen Sie bitte nicht ins Wasser, um ihn zu bergen. Ziehen Sie sofort den Netzstecker und bergen Sie ihn dann.
- Achten Sie darauf, dass keine Gegenstände oder Flüssigkeiten auf den Projektor fallen oder verschüttet werden.
- Unsachgemäße Wartung kann zu Verletzungen oder Schäden am Gerät führen.
- Nehmen Sie keine Reparaturen am Gerät selbst vor. Lassen Sie Ihr Gerät nur von einem autorisierten Service-Center reparieren.
- Schalten Sie das Gerät aus und trennen Sie es von der Stromversorgung, bevor Sie das Gehäuse reinigen. Verwenden Sie ein weiches, trockenes Tuch, um das Gerät zu reinigen.

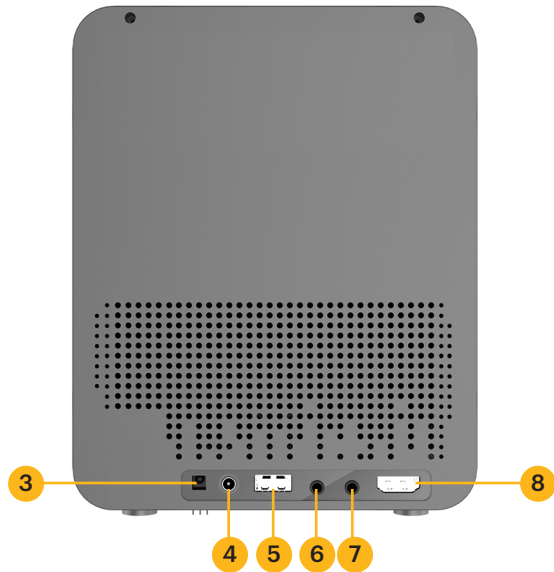
⚠️ WARNUNG: Dieses Produkt enthält Chemikalien, die im Staat Kalifornien als krebserregend, geburtsschädigend oder fortpflanzungsgefährdend bekannt sind. Für weitere Informationen: www.P65Warnings.ca.gov

PRODUKTÜBERSICHT

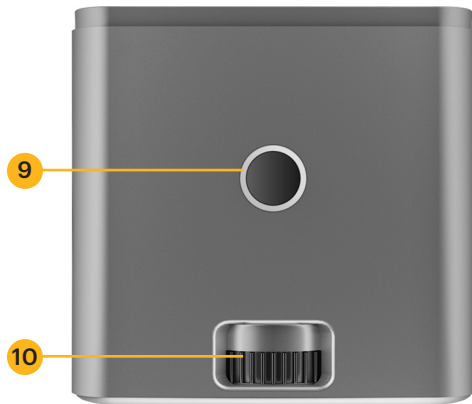
Vorderseite



Rückseite

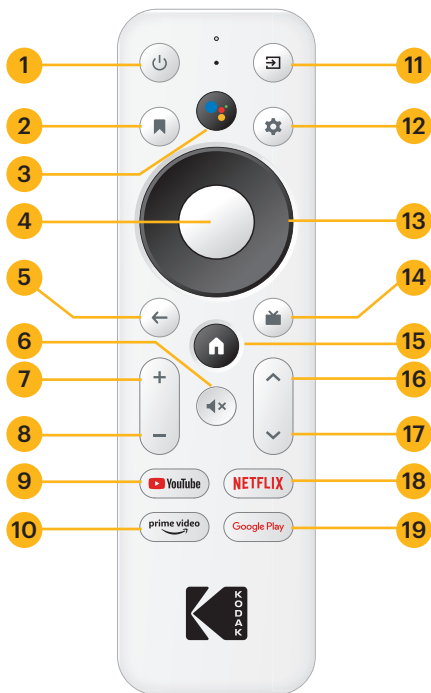


Oben



1. Objektiv
2. FüÙe
3. IR-Empfänger
4. AC-Anschluss
5. USB-Anschluss
6. 3,5 mm Audio-Anschluss
7. AV-Anschluss
8. HDMI-Anschluss
9. Einschalttaste
10. Manuelles Fokusrad

ANSICHT DER FERNBEDIENUNG



1. die Power-Taste
2. Lesezeichen-Taste
3. GOOGLE Assistent-Taste
4. OK-Taste
5. Zurück-Taste
6. Stummschalttaste
7. Taste Lauter (+)
8. Taste Lautstärke verringern (-)
9. YOUTUBE-Taste
10. PRIME VIDEO-Taste
11. Schaltfläche Projektoreinstellungen
12. Schaltfläche Android TV-Einstellungen
13. Navigationstasten
14. TV-Taste
15. Home-Taste
16. Taste Kanal hoch (+)
17. Taste Kanal abwärts (-)
18. NETFLIX-Taste
19. GOOGLE PLAY-Taste

EINLEGEN DER BATTERIEN IN DIE FERNBEDIENUNG

1. drücken Sie nach unten und schieben Sie die Batterieabdeckung ab.
2. Legen Sie die zwei (2) AAA-Batterien in das Batteriefach ein.
3. Setzen Sie den Batteriefachdeckel wieder auf die Fernbedienung.

AUFSTELLEN DES PROJEKTORS

1. stellen Sie den Projektor vor einer geeigneten Projektionsfläche oder Wand auf.
2. Schließen Sie das Netzteil an das Netzkabel an.
3. Verbinden Sie dann die Netzbuchse des Netzteils mit dem Projektor.
4. Schließen Sie den Netzstecker des Netzkabels an eine Steckdose an. Die LED-Anzeige auf der Rückseite des Projektors leuchtet rot auf.

KOPPELN DER FERNBEDIENUNG

Schalten Sie den Projektor ein und die Fernbedienung sollte sich automatisch mit dem Projektor verbinden.

Für eine manuelle Kopplung halten Sie die Tasten Zurück und Home gleichzeitig fünf (5) Sekunden lang gedrückt. Die LED-Leuchte auf der Fernbedienung beginnt zu blinken. Wenn die Kopplung abgeschlossen ist, leuchtet die LED-Anzeige auf der Fernbedienung, ohne zu blinken. Sie sollten nun ein blaues Häkchen auf Ihrem Bildschirm sehen. Denken Sie daran, Ihre Fernbedienung immer auf den Projektor und nicht auf die Leinwand zu richten.

ANDROID TV AUF DEM PROJEKTOR EINRICHTEN

“Es gibt zwei Methoden, ANDROID TV auf Ihrem Projektor einzurichten:

Methode 1: Einrichten mit einem ANDROID-Telefon

1. Wenn Ihr Projektor sagt: “Richten Sie Ihren Projektor schnell mit Ihrem ANDROID-Telefon ein?”

wählen Sie mit der Fernbedienung “Weiter” oder “Ja”.

2. Öffnen Sie die GOOGLE-App auf Ihrem ANDROID-Telefon.

3. Geben Sie ein oder sagen Sie: “Mein Gerät einrichten”.

4. Folgen Sie den Anweisungen auf Ihrem Telefon, bis Sie einen Code erhalten. Geben Sie den Code auf dem Projektor ein.“
5. tippen Sie auf Ihrem Telefon auf den Namen des Projektors, wenn er angezeigt wird.
6. Um die Einrichtung abzuschließen, folgen Sie den Anweisungen auf Ihrem Projektor.

Methode 2: Einrichten mit der Fernbedienung

1. Wenn Ihr Projektor sagt: “Richten Sie Ihren Projektor schnell mit Ihrem ANDROID-Telefon ein?“

wählen Sie mit der Fernbedienung “Überspringen“.

2. Öffnen Sie dann die ANDROID TV™-Einstellungen, indem Sie die Taste ANDROID TV™-Einstellungen auf der

der Fernbedienung drücken.

3. Gehen Sie dann zu Netzwerk und wählen Sie Ihr Wi-Fi® Netzwerk aus.

4. Geben Sie Ihr Passwort ein und warten Sie, bis sich der Projektor mit Ihrem Netzwerk verbindet.

5. Gehen Sie dann zu Konto und wählen Sie Konto hinzufügen.





6. Geben Sie Ihre E-Mail-Adresse ein und bestätigen Sie.

7. Geben Sie Ihr Passwort ein und bestätigen Sie es.

Wenn Sie sich erfolgreich angemeldet haben, wird Ihre E-Mail-Adresse unter der Option Konto angezeigt. Sie können nun Ihre ANDROID TV™-Apps nutzen.

NAVIGIEREN IHRES PROJEKTORS

Wenn der Projektor eingeschaltet wird, wird das ANDROID TV™ Home-Menü automatisch geladen. Das Home-Menü ist der Ausgangspunkt für alle Operationen mit Ihrem Projektor. Wenn das Gerät eingeschaltet wird, wird das Home-Menü automatisch geladen.

-  Drücken Sie die Taste Lesezeichen, um Inhalte zu Ihrer Liste “Nächste Wiedergabe” hinzuzufügen oder zu entfernen.
-  Drücken Sie die Taste ANDROID TV™ Einstellungen, um die Einstellungsseitenleiste mit Optionen wie Geräte name, Kontooptionen, Netzwerkverbindung und mehr aufzurufen.
-  Drücken Sie die Home-Taste, um jederzeit zum Home-Menü zurückzukehren,
-  Drücken Sie die Taste TV, um das Popup-Einstellungsfenster zu verlassen.

PROJEKTOR-EINSTELLUNGEN

 Drücken Sie auf die Schaltfläche Projektoreinstellungen, um das Popup-Einstellungsfenster anzuzeigen. Die Popup-Einstellungsfenster zeigen Signal-, Anzeige-, Ton- und Systemoptionen an.

Signal: Navigieren Sie zu diesem Symbol und drücken Sie zur Auswahl die OK-Taste. Dadurch wird das Fenster Signal geöffnet, in dem Sie eine Eingangsquelle auswählen können.

Anzeige: Navigieren Sie zu diesem Symbol und drücken Sie die OK-Taste, um es auszuwählen. Dies öffnet das Fenster Anzeige, in dem Sie

→] Signal

⌘ Display

🔊 Sound

⚙️ System

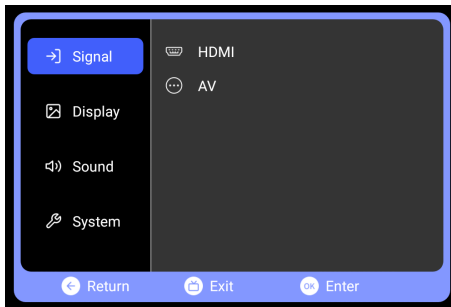
Anzeigeeinstellungen wie Projektionsmodus und automatische Trapezkorrektur vornehmen können.

Ton: Navigieren Sie zu diesem Symbol und drücken Sie zur Auswahl die OK-Taste. Dies öffnet das Fenster Ton, in dem Sie Toneinstellungen wie Tonmodus und Tonkanal vornehmen können.

System: Navigieren Sie zu diesem Symbol und drücken Sie die OK-Taste, um es auszuwählen. Dies öffnet das Fenster System, in dem Sie Projektoreinstellungen wie Sprache, Timer und mehr vornehmen können.

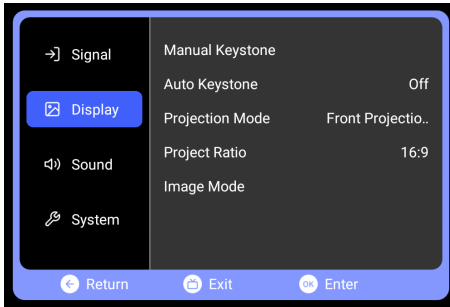
SIGNAL-FENSTER

Die Eingangsquelle wird angezeigt. Navigieren Sie zu dem Eingang, den Sie auswählen möchten, und drücken Sie zur Bestätigung die OK-Taste.



DISPLAY-FENSTER

Ihre Anzeigeeinstellungen werden angezeigt. Navigieren Sie zu der Einstellungsoption, die Sie ändern möchten, und drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



Manuelle Trapezkorrektur – Passen Sie die Trapezkorrektur manuell an.

Automatische Trapezkorrektur – Schalten Sie die automatische Trapezkorrektur ein oder aus.

Projektionsmodus – Wählen Sie zwischen Aufprojektion, Deckenprojektion, Aufprojektion nach hinten oder Deckenprojektion nach hinten.

- Vorne: Der Projektor wird auf einem Tisch vor der Leinwand aufgestellt. Dies ist die gebräuchlichste Art, den Projektor für eine schnelle Einrichtung und Mobilität aufzustellen.

- Vordere Decke: Der Projektor wird kopfüber vor der Leinwand aufgehängt. Ein Decken-/Wandbefestigungskit ist erforderlich (nicht im Lieferumfang enthalten).

- Hinten: Der Projektor wird auf einem Tisch hinter der Leinwand aufgestellt. Eine spezielle Projektionswand für die Rückseite ist erforderlich (nicht im Lieferumfang enthalten).

- Hintere Decke: Der Projektor wird kopfüber hinter der Leinwand aufgehängt. Sie benötigen eine spezielle Projektionswand für die Rückseite und ein Decken-/Wandmontageset (nicht im Lieferumfang enthalten).

HINWEISE:

Um die Höhe des Projektors besser kontrollieren zu können, können Sie ihn auf ein Stativ stellen (separat erhältlich).

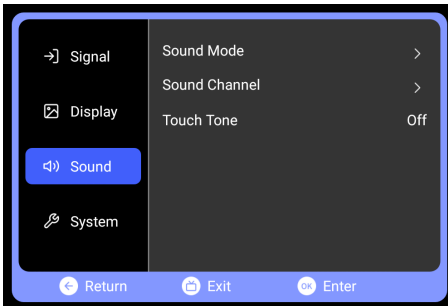
Der Abstand zwischen dem Projektorobjektiv und der Projektionsfläche bestimmt die Größe der Projektionsfläche.

Projektionsverhältnis – Wählen Sie das Seitenverhältnis aus oder passen Sie es an.

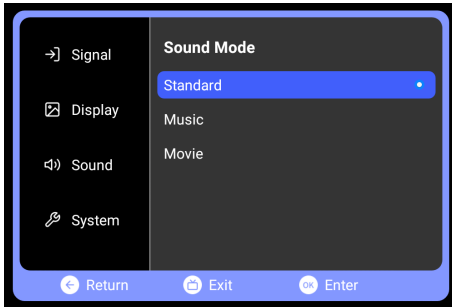
Bildmodus – Wählen Sie den Bildmodus für die Projektion oder passen Sie bestimmte Einstellungen an.

TON-FENSTER

Ihre Toneinstellungen werden angezeigt. Navigieren Sie zu der Einstellungsoption, die Sie ändern möchten, und drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



Tonmodus – Wählen Sie zwischen Standard, Musik, Film oder Benutzer.



Tonkanal – Wählen Sie zwischen den Optionen Audio Return Channel (ARC) oder TV.

Tastenton – Schalten Sie den Tastenton ein oder aus.

SYSTEM-FENSTER

Ihre Systemeinstellungen werden angezeigt. Navigieren Sie zu der Einstellungsoption, die Sie ändern möchten und drücken Sie die OK-Taste, um Ihre Auswahl zu bestätigen.



Sprache – Wählen Sie zwischen mehreren Sprachen für den Projektor.

Menü beenden – Wählen Sie eine Zeiteinstellung für das Verlassen des Menüs.

System Info – Zeigt Systeminformationen an.

Fensterposition – Passen Sie die Position des Fensters an.



Ausschaltzeit – Stellen Sie einen Timer ein, wann sich der Projektor ausschalten soll.

Werkseinstellung – Setzt den Projektor auf die Werkseinstellungen zurück.

EINRICHTEN DER FERNBEDIENUNG AUF IHREM TELEFON

1. Öffnen Sie die GOOGLE TV-App auf Ihrem ANDROID-Telefon.
2. Tippen Sie auf "Fernbedienung". Tippen Sie dann auf "Nach Geräten scannen".
3. Wählen Sie Ihr Gerät.
4. Um die Kopplung abzuschließen, folgen Sie den Anweisungen auf Ihrem Telefon und Ihrem Projektor.
5. Nach der Kopplung können Sie Ihr Telefon als Fernbedienung für Ihren Projektor verwenden oder die mitgelieferte Fernbedienung verwenden

INHALTE VON IHREM GERÄT AUF DEN PROJEKTOR ÜBERTRAGEN

1. Verbinden Sie Ihr Gerät (z.B. Telefon, Tablet oder Laptop) mit demselben Wi-Fi® Netzwerk wie Ihren Projektor.
2. Öffnen Sie eine CHROMECAST-fähige App mit dem Inhalt, den Sie übertragen möchten.
3. Suchen Sie in der App nach "Cast" und wählen Sie es aus.
4. Wählen Sie auf Ihrem Gerät den Namen Ihres Projektors.
5. Wenn sich das Cast-Symbol verfärbt, sind Sie erfolgreich verbunden.

SPIEGELN ODER STREAMEN SIE VIDEOS VON IHREN IOS-GERÄTEN AUF DEN PROJEKTOR

En primer lugar, deberá instalar AirPlay en su proyector. Instale la aplicación AirScreen desde GOOGLE PLAY para habilitar AirPlay en su proyector. Una vez completado, siga estos pasos para reflejar o transmitir vídeo desde su dispositivo iOS.

Screen Mirroring desde IPHONE o IPAD:

1. Stellen Sie sicher, dass sich Ihr iOS-Gerät und der Projektor im selben Wi-Fi® Netzwerk befinden. Der Hotspot Ihres Telefons ist ebenfalls akzeptabel.
2. Wischen Sie auf dem Startbildschirm Ihres Telefons nach unten, um die Steuerkonsole anzuzeigen, und tippen Sie auf das AirPlay-Symbol.
3. Wählen Sie das Gerät aus, auf das Sie übertragen möchten.

Screen Mirroring vom MAC aus:

1. Vergewissern Sie sich, dass sich Ihr MAC und Ihr Projektor im selben Wi-Fi® Netzwerk befinden. Der Hotspot Ihres Telefons ist ebenfalls akzeptabel.
2. Klicken Sie auf das AirPlay-Symbol auf dem MAC und wählen Sie Ihren Projektor aus, um die Spiegelung zu starten. Das AirPlay-Symbol in der Menüleiste wird blau, wenn AirPlay aktiv ist.
3. Um die Spiegelung zu beenden, klicken Sie erneut auf das AirPlay-Symbol und wählen Sie dann "AirPlay ausschalten".

Hinweis: Beim MACBOOK AIR, MACBOOK PRO und IMAC wird das AirPlay-Symbol in der Menüleiste nur angezeigt, wenn AirPlay-Spiegelung verfügbar ist.

Video-Streaming vom IPHONE oder IPAD:

1. Stellen Sie sicher, dass sich Ihr iOS-Gerät und der Projektor im selben Wi-Fi®

Netzwerk befinden. Der Hotspot Ihres Telefons ist ebenfalls akzeptabel.

2. öffnen Sie die Streaming-Apps, die Sie auf den Projektor werfen möchten, und wählen Sie ein Video aus, das Sie abspielen möchten.
3. Klicken Sie auf die AirPlay- oder Cast-Symbole in der oberen rechten Ecke, um das Video an den Projektor zu übertragen.

HINWEIS: Beachten Sie, dass urheberrechtlich geschützte Inhalte von HULU, NETFLIX und anderen ähnlichen Diensten NICHT gespiegelt oder per Screencast übertragen werden können. Um urheberrechtlich geschützte Inhalte von diesen Diensten zu sehen, laden Sie die offiziellen Apps herunter und verwenden Sie sie direkt über den Projektor.

EXTERNE GERÄTE ÜBER BLUETOOTH KOPPELN®

Externe Kopfhörer oder Lautsprecher können über BLUETOOTH® mit dem Projektor gekoppelt werden. Gehen Sie wie folgt vor, um BLUETOOTH®-Kopfhörer oder -Lautsprecher anzuschließen:

1. Öffnen Sie zunächst die ANDROID TV™-Einstellungen, indem Sie die Taste ANDROID TV™-Einstellungen auf der Fernbedienung drücken.
2. Wählen Sie dann "Fernbedienung & Zubehör" und anschließend "Zubehör hinzufügen".
3. Aktivieren Sie den Pairing-Modus auf dem Gerät, das Sie verbinden möchten.
4. Wählen Sie das Gerät, das Sie verbinden möchten, aus der Liste aus.
5. Warten Sie, bis die beiden Geräte erfolgreich miteinander gekoppelt sind

EINSTELLEN DER SCHÄRFE


Wenn das Bild auf der Leinwand beim Einschalten des Projektors verschwommen oder unscharf erscheint, verwenden Sie das Fokusrad auf der Oberseite, um das Bild zu

korrigieren. Bewegen Sie das Rad nach links oder rechts, bis das Bild scharf und klar erscheint.

HINWEIS: Um eine optimale Leistung zu erzielen, muss der Projektor mindestens 1 Meter (3,5 Fuß) von der Leinwand entfernt stehen.

GOOGLE ASSISTENT

Mit GOOGLE ASSISTANT können Sie mit Ihrer Stimme durch die Apps und Streaming-Dienste navigieren.

1. Drücken Sie die GOOGLE ASSISTANT-Taste,  um den sprachgesteuerten virtuellen Assistenten von GOOGLE zu aktivieren.
2. Auf dem Projektionsbildschirm wird eine Einführung angezeigt. Folgen Sie den Schritten, um die Einrichtung abzuschließen.

Sobald der Assistent eingerichtet ist, drücken Sie die Taste GOOGLE Assistant, um Ihre Frage zu stellen oder einen Befehl zu geben.

ANSCHLIESSEN EXTERNER GERÄTE

USB-Laufwerke

Um auf Fotos, Videos oder Musik zuzugreifen, die auf einem USB-Laufwerk gespeichert sind, stecken Sie das Wechseldatenträger einfach in den entsprechenden Anschluss an der Rückseite des Projektors. Es erscheint ein Popup-Fenster File Commander, in dem Sie gefragt werden, ob Sie auf das angeschlossene Speichermedium zugreifen möchten. Wählen Sie "OK" und durchsuchen Sie das File Commander-Programm, um Ihre Videos und Fotos auf dem Speichermedium zu finden.

HDMI-kompatible Geräte

Wenn Sie ein HDMI-kompatibles Gerät verwenden, z. B. einen Laptop, einen PC, ein Smartphone, ein Tablet oder eine Videospielekonsole, schließen Sie ein HDMI-Kabel von dem Gerät an Ihren Projektor an, um auf Fotos, Videos oder Musik zuzugreifen. Drücken Sie dann die Taste Projektoreinstellungen und wählen Sie unter Signal die Option "HDMI".

Für einige Geräte benötigen Sie ein HDMI-zu-HDMI-Kabel und/oder Adapter, die Sie separat kaufen müssen. Zu Ihrer Erleichterung haben wir diese Tabelle mit den Geräten und Adaptern zusammengestellt, die Sie für bestimmte Geräteformate benötigen."

	Gerät	Zusätzlich benötigtes Kabel oder Adapter
1	Geräte mit HDMI-Anschluss	HDMI-zu-HDMI-Kabel
2	Geräte mit Mini-HDMI-Anschluss	Mini-HDMI-auf-HDMI-Adapter - HDMI-auf-HDMI-Kabel
3	Geräte mit Micro-HDMI-Anschluss	Micro-HDMI-auf-HDMI-Adapter - HDMI-auf-HDMI-Kabel
4	iOS-Geräte mit Lightning-Anschluss	Lightning digitaler AV-Adapter - HDMI auf HDMI-Kabel
5	iOS-Geräte mit USB-C-Anschluss	Digitaler AV-Multiport-Adapter USB-C - HDMI-auf-HDMI-Kabel
6	Geräte mit USB-C-Anschluss	USB-C zu HDMI-Adapter - HDMI zu HDMI-Kabel
7	Geräte mit USB-C-Anschluss	USB-C-auf-HDMI-Kabel

FEHLERSUCHE

Wenn Sie Ihre GOOGLE PLAY-Filme, TV-Sendungen oder Musik nicht auf dem ANDROID TV™-Bildschirm abspielen können, finden Sie hier einige Lösungen zur Fehlerbehebung:

Überprüfen Sie Ihre Wi-Fi® Verbindung

1. Drücken Sie im ANDROID TV™-Startmenü die Taste ANDROID TV™-Einstellungen.
2. Wählen Sie unter "Netzwerk" ein Netzwerk aus.
3. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm.
4. Öffnen Sie eine Ihrer Anwendungen.
5. Spielen Sie Ihr Video, Ihre Musik oder Ihr Spiel erneut ab.

Stellen Sie sicher, dass Ihr System auf dem neuesten Stand ist

1. Drücken Sie im ANDROID TV™-Startmenü die Taste ANDROID TV™-Einstellungen.
2. Wählen Sie "Über". Gehen Sie dann zu "System Software Update" und wählen Sie "Software Update".
3. Installieren Sie alle verfügbaren Updates und spielen Sie dann Ihr Video, Ihre Musik oder Ihr Spiel erneut ab.

Starten Sie Ihr Gerät neu

1. Drücken Sie im ANDROID TV™-Startmenü die Taste ANDROID TV™-Einstellungen.
2. Wählen Sie "Über" und dann "Neu starten".
3. Sobald das System neu gestartet ist, spielen Sie Ihr Video, Ihre Musik oder Ihr Spiel erneut ab.

Prüfen Sie, welches Konto Sie verwenden

1. Drücken Sie im ANDROID TV™-Startmenü die Taste ANDROID TV™-Einstellungen.
2. Vergewissern Sie sich unter "Konten", dass Sie bei Ihrem ANDROID TV™-Konto angemeldet sind.

Ihr Konto synchronisieren

1. Drücken Sie im ANDROID TV™-Startmenü die Taste ANDROID TV™-Einstellungen.
2. Wählen Sie unter "Konten" Ihr Konto aus.
3. Wählen Sie dann "Jetzt synchronisieren".
4. Spielen Sie Ihr Video, Ihre Musik oder Ihr Spiel erneut ab.

Löschen Sie Ihre App-Daten und den Cache

1. Drücken Sie im ANDROID TV™ Home-Menü die Taste ANDROID TV™ Einstellungen.
2. Wählen Sie "Apps".
3. Wählen Sie unter "System-Apps" die App aus, gehen Sie zu "Daten löschen" und bestätigen Sie "Cache löschen".
4. Spielen Sie Ihr Video, Ihre Musik oder Ihr Spiel erneut ab..

Die ANDROID TV™-Oberfläche auf diesem Projektorbildschirm ist unbrauchbar, wenn die Fernbedienung nicht mehr funktioniert. Hier sind einige mögliche Lösungen für die Reparatur der Fernbedienung:

- Überprüfen Sie die Batterien. Tauschen Sie die Batterien aus und prüfen Sie, ob die Fernbedienung mit neuen Batterien funktioniert.

- Die Fernbedienung ist möglicherweise nicht mit dem Projektor gekoppelt. Um die Fernbedienung zu koppeln, halten Sie die Tasten Zurück und Home gleichzeitig fünf (5) Sekunden lang gedrückt. Die LED-Leuchte auf der Fernbedienung beginnt zu blinken. Wenn die Kopplung abgeschlossen ist, leuchtet die LED-Anzeige auf der Fernbedienung, ohne zu blinken.

- Möglicherweise liegt ein Problem mit der Hardware der Fernbedienung vor. Bitte rufen Sie den Kundendienst an, um eine Ersatzfernbedienung anzufordern.

HÄUFIG GESTELLTE FRAGEN

Kann ich Android-Apps auf den Projektor laden?

Ja, das können Sie. Beachten Sie, dass es mehr als 7.000 native Apps auf GOOGLE PLAY gibt, die Sie direkt auf den Projektor herunterladen können. Für Apps, die nicht bei GOOGLE PLAY verfügbar sind, laden Sie die APK-Datei herunter und installieren Sie sie auf einem USB-Laufwerk. Stellen Sie sicher, dass die App File Explorer auf dem Projektor installiert ist, damit Ihr USB-Laufwerk erkannt wird.

Was soll ich tun, wenn mein HDMI kein Signal hat?

1. Verwenden Sie ein anderes HDMI-Kabel.
2. Verbinden Sie den Projektor über Ihr HDMI-Kabel mit einem anderen Gerät.
3. Trennen Sie die Verbindung zum Projektor und versuchen Sie, Ihr Gerät über HDMI mit Ihrem Fernseher zu verbinden.
4. Stellen Sie die HDMI-Ausgangsauflösung/Hz des angeschlossenen Geräts so ein, dass sie mit Ihrem Fernsehgerät übereinstimmt.

Wie schließe ich externe Lautsprecher an den Projektor an?

Dieser Projektor kann auch an externe Tonausgangsgeräte angeschlossen werden, einschließlich Kopfhörer und Lautsprecher.

System deaktiviert. So schließen Sie externe Lautsprecher an:

1. Verwenden Sie ein 3,5-mm-Audiokabel oder einen Adapter (nicht mitgeliefert), um Ihren Kopfhörer oder externen Lautsprecher anzuschließen.
2. Schließen Sie das andere Ende des Audiokabels an den AUX-Anschluss des Projektors an.

Für BLUETOOTH-Lautsprecher gehen Sie zu Einstellungen, dann Fernbedienung & Zubehör und wählen Sie Zubehör hinzufügen

Wie kann ich Videos ohne Wi-Fi® abspielen?

1. Laden Sie Videos auf ein USB-Laufwerk herunter.
2. Installieren Sie die App File Explorer aus dem GOOGLE PLAY STORE auf dem Projektor.
3. Installieren Sie eine Media-Player-App wie VLC oder KODI.
4. Schließen Sie das USB-Laufwerk an den Projektor an, um Ihre Videos abzuspielen.

Welche Kapazität von USB-Laufwerken unterstützt der Projektor?

Der Projektor unterstützt USB-Laufwerke mit einer Kapazität von 128 GB oder weniger und 1080p @ 60 Hz Inhalte.

Das Festplattenformat muss NTFS, FAT oder FAT32 sein.

*Format unterstützt:

- - Dokumente: .txt
- - Fotos: JPG (.jpg, .jpeg), PNG (.png), BMP (.bmp)
- - Musik: MP3 (.mp3), AAC (.aac)
- - Video: AV1, XVID (.avi), MPEG-4 (3gp, mp4), H.263 (3g2, .avi, .mkv, .webm, 3gp, mp4)

Wie kann ich Filme von meinem USB-Anschluss mit dem Projektor abspielen?

1. Laden Sie die File Commander App von GOOGLE PLAY herunter.
2. Schließen Sie das USB-Speichergerät an den Projektor an.
3. Wählen Sie die Musik, 1080p-Videos oder Fotos auf dem USB-Laufwerk aus, die Sie abspielen möchten.
4. Öffnen Sie sie mit einer Multimedia-Player-App wie VLC oder KODI. Wenn Sie keine App haben, laden Sie eine von GOOGLE PLAY herunter.

KUNDENBETREUUNG

Sollten Sie Probleme mit Ihrem Produkt haben, kontaktieren Sie uns bitte, bevor Sie den Artikel an die Verkaufsstelle zurückschicken. Wir sind für Sie da! U.S. Kundendienst: kodak@camarketing.com, 844-516-1539

Internationale Unterstützung: kodakintl@camarketing.com, 844-516-1540

EINGESCHRÄNKTE GARANTIE FÜR DEN ERSTKÄUFER

Dieser KODAK FLIK HD10 Smart Projector ("Produkt"), einschließlich des in der Originalverpackung enthaltenen Zubehörs, wird von C&A Marketing, Inc. (das "Unternehmen") nur dem Erstkäufer gegen bestimmte Material- und Verarbeitungsfehler ("Garantie") wie folgt garantiert:

Um die Garantieleistungen in Anspruch zu nehmen, muss sich der Erstkäufer an das Unternehmen oder einen von ihm autorisierten Dienstleister wenden, um das Problem zu klären und den Service in Anspruch zu nehmen. Ein Kaufnachweis in Form eines Kaufbelegs oder einer quittierten Rechnung, aus dem hervorgeht, dass sich das Produkt innerhalb der geltenden Garantiezeit(en) befindet, MUSS dem Unternehmen oder seinem autorisierten Serviceanbieter vorgelegt werden, um den gewünschten Service zu erhalten.

Serviceoptionen, Ersatzteilverfügbarkeit und Reaktionszeiten können variieren und sich jederzeit ändern. In Übereinstimmung mit geltendem Recht kann das Unternehmen verlangen, dass Sie zusätzliche Dokumente einreichen und/oder Anforderungen erfüllen, bevor Sie Garantieleistungen erhalten. Wenden Sie sich bitte an unseren Kundendienst, um Einzelheiten zur Inanspruchnahme von Garantieleistungen Service:

USA: kodak@camarketing.com, 844-516-1539

International: kodakintl@camarketing.com, +1-844-516-1540

Die Versandkosten für die Rücksendung an das Unternehmen sind nicht durch diese Garantie abgedeckt und müssen vom Verbraucher getragen werden.

Der Verbraucher trägt auch das gesamte Risiko des Verlusts oder der weiteren Beschädigung des Produkts bis zur Lieferung an die genannte Einrichtung.

AUSSCHLÜSSE UND BESCHRÄNKUNGEN

Das Unternehmen garantiert, dass das Produkt bei normalem Gebrauch für einen Zeitraum von EINEM (1) JAHR ab dem Datum des Einzelhandelskaufs durch den ursprünglichen Endverbraucherkäufer ("Garantiezeit") frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist. Wenn ein Hardwaredefekt auftritt und innerhalb der Garantiezeit eine gültige Reklamation eingeht, wird das Unternehmen nach eigenem Ermessen und im gesetzlich zulässigen Rahmen entweder (1) den Produktdefekt kostenlos reparieren, indem es neue oder generalüberholte Ersatzteile verwendet, (2) das Produkt gegen ein Produkt austauschen, das neu ist oder aus neuen oder brauchbaren gebrauchten Teilen hergestellt wurde und dem Originalgerät funktionell mindestens gleichwertig ist, oder (3) den Kaufpreis des Produkts erstatten. Für ein ausgetauschtes Produkt oder ein Teil davon gilt die Garantie des Originalprodukts für den Rest der Garantiezeit oder neunzig (90) Tage ab dem Datum des Austauschs oder der Reparatur, je nachdem, was Ihnen einen längeren Schutz bietet. Wenn ein Produkt oder ein Teil davon ausgetauscht wird, geht der Ersatzartikel in Ihr Eigentum über, während der ersetzte Artikel in das Eigentum des Eigentums des Unternehmens. Erstattungen können nur gewährt werden, wenn das Originalprodukt zurückgegeben wird.

Diese Garantie gilt nicht für:

(a) Produkte, Hardware oder Software, die nicht von KODAK FLIK HD10 Smart Projector stammen, auch wenn sie zusammen mit dem Produkt verpackt oder verkauft wurden;

- (b) Schäden, die durch die Verwendung von Nicht-KODAK FLIK HD10 Smart Projector Produkten verursacht wurden;
- (c) Schäden, die durch Unfall, Missbrauch, Fehlgebrauch, Überschwemmung, Feuer, Erdbeben oder andere äußere Ursachen verursacht wurden;
- (d) Schäden, die durch den Betrieb des Produkts außerhalb der vom Unternehmen beschriebenen zulässigen oder beabsichtigten Verwendungszwecke verursacht werden;
- (e) Schäden, die durch Dienstleistungen Dritter verursacht wurden;
- f) Ein Produkt oder ein Teil, das ohne schriftliche Genehmigung des Unternehmens modifiziert wurde, um die Funktionalität oder Leistungsfähigkeit zu verändern;
- (g) Verschleißteile, wie Batterien, Sicherungen und Glühbirnen;
- (h) Kosmetische Schäden; oder
- (i) Wenn die Seriennummer des KODAK FLIK HD10 Smart Projector entfernt oder unkenntlich gemacht wurde.

Diese Garantie ist nur in dem Land gültig, in dem der Verbraucher das Produkt erworben hat, und gilt nur für Produkte, die in diesem Land gekauft und gewartet wurden. Das Unternehmen garantiert nicht, dass der Betrieb des Produkts ununterbrochen oder fehlerfrei ist. Das Unternehmen haftet nicht für Schäden, die dadurch entstehen, dass Sie die Anweisungen zur Verwendung des Produkts nicht befolgen.

UNGEACHTET ALLER GEGENTEILIGEN ANGABEN UND IM GRÖSSTMÖGLICHEN GESETZLICH ZULÄSSIGEN UMFANG STELLT DAS UNTERNEHMEN DAS PRODUKT "WIE BESEHEN" DAS UNTERNEHMEN UND SEINE LIZENZGEBER UND LIEFERANTEN LEHNEN AUSDRÜCKLICH ALLE GEWÄHRLEISTUNGEN UND BEDINGUNGEN AB, OB AUSDRÜCKLICH, STILLSCHWEIGEND ODER GESETZLICH, EINSCHLIESSLICH DER GEWÄHRLEISTUNG DER MARKTGÄNGIGKEIT, DER EIGNUNG FÜR EINEN BESTIMMTEN ZWECK, DES RECHTSANSPRUCHS, DES UNGESTÖRTEN GENUSSES, DER GENAUIGKEIT UND DES NICHTVERSTOSSES GEGEN RECHTE DRITTER. DAS UNTERNEHMEN ÜBERNIMMT KEINE GARANTIE FÜR BESTIMMTE ERGEBNISSE AUS DER VERWENDUNG DES PRODUKTS ODER DAFÜR, DASS DAS UNTERNEHMEN DAS PRODUKT FÜR EINEN BESTIMMTEN ZEITRAUM WEITERHIN ANBIETEN ODER ZUR VERFÜGUNG STELLEN WIRD. DAS UNTERNEHMEN LEHNT AUSSERDEM ALLE GARANTIE NACH DER OBEN GENANNTEN AUSDRÜCKLICHEN GARANTIEZEIT AB.

SIE VERWENDEN DAS PRODUKT NACH EIGENEM ERMESSEN UND AUF EIGENE GEFAHR. SIE TRAGEN DIE ALLEINIGE VERANTWORTUNG FÜR ALLE VERLUSTE, HAFTUNGEN ODER SCHÄDEN, DIE SICH AUS DER NUTZUNG DES PRODUKTS ERGEBEN (UND DAS UNTERNEHMEN LEHNT DIESE AB). KEINE RATSCHLÄGE ODER INFORMATIONEN, OB MÜNDLICH ODER SCHRIFTLICH, DIE SIE VON DER FIRMA ODER IHREN AUTORISIERTEN DIENSTLEISTERN ERHALTEN, BEGRÜNDEN EINE GARANTIE.

IN KEINEM FALL ÜBERSTEIGT DIE GESAMTE KUMULATIVE HAFTUNG DES UNTERNEHMENS, DIE SICH AUS DEM PRODUKT ERGIBT ODER DAMIT IN ZUSAMMENHANG STEHT, SEI ES AUS VERTRAG ODER UNERLAUBTER HANDLUNG ODER AUS ANDEREN GRÜNDEN, DIE GEBÜHREN, DIE SIE IM LETZTEN JAHR AB IHREM KAUF TATSÄCHLICH AN DAS UNTERNEHMEN ODER EINEN SEINER AUTORISIERTEN HÄNDLER FÜR DAS BETREFFENDE PRODUKT BEZAHLT HABEN. DIESE EINSCHRÄNKUNG IST KUMULATIV UND WIRD DURCH MEHR ALS EINEN VORFALL ODER ANSPRUCH NICHT ERHÖHT. DAS UNTERNEHMEN SCHLIESST JEDLICHE HAFTUNG SEINER LIZENZGEBER UND LIEFERANTEN AUS. IN KEINEM FALL SIND DAS UNTERNEHMEN ODER SEINE LIZENZGEBER, HERSTELLER UND LIEFERANTEN HAFTBAR FÜR ZUFÄLLIGE, DIREKTE, INDIREKTE, BESONDERE SCHÄDEN, STRAFSCHADENSERSATZ ODER FOLGESCHÄDEN (WIE Z.B., ABER NICHT BESCHRÄNKT AUF SCHÄDEN FÜR ENTGANGENEN GEWINN, GESCHÄFTSVERLUSTE, EINSPARUNGEN, DATEN ODER AUFZEICHNUNGEN) DIE DURCH DIE VERWENDUNG, DEN MISSBRAUCH ODER DIE UNFÄHIGKEIT ZUR

VERWENDUNG DES PRODUKTS VERURSACHT WURDEN..

Keine Bestimmung dieser Bedingungen zielt darauf ab, eine Haftung auszuschließen, die nach geltendem Recht nicht ausgeschlossen werden kann. In einigen Ländern, Staaten oder Provinzen ist der Ausschluss oder die Beschränkung von Neben- oder Folgeschäden oder die Beschränkung von Garantien nicht zulässig, so dass bestimmte Beschränkungen oder Ausschlüsse für Sie möglicherweise nicht gelten. Diese Garantie gibt Ihnen bestimmte Rechte, und Sie haben möglicherweise weitere Rechte, die von Staat zu Staat oder Provinz zu Provinz variieren. Wenden Sie sich an Ihren autorisierten Händler, um festzustellen, ob eine andere Garantie gilt.

Kodak stellt dieses Produkt NICHT her und bietet auch keine Garantie oder Unterstützung an.

www.kodakphotoplus.com

⚠️ WARNUNG: Dieses Produkt enthält Chemikalien, die dem Staat Kalifornien als krebserregend, geburtsschädigend oder fortpflanzungsgefährdend bekannt sind.

Die Marke, das Logo und die Aufmachung von Kodak werden unter Lizenz von Eastman Kodak Company verwendet.

GOOGLE PLAY ist eine Marke von GOOGLE LLC..

ANDROID TV ist eine Marke von GOOGLE LLC.

NETFLIX ist eine eingetragene Marke von NETFLIX, INC.

PRIME VIDEO ist eine Marke von Amazon Technologies, Inc.

YOUTUBE ist eine Marke von GOOGLE LLC.

APPLE, AIRPRINT, IPOD, IPHONE, IPAD, APP STORE, MAC, MACINTOSH und OS X sind Marken von APPLE INC. in den U.S.A. und anderen Ländern.

BLUETOOTH ist eine Marke von BLUETOOTH SIG, Inc. USA.

Wi-Fi, WPA und WPA2 sind Marken der Wi-Fi Alliance in den USA und/oder anderen Ländern.

HDMI, das HDMI-Logo und High-Definition Multimedia Interface sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing, LLC in den USA und/oder anderen Ländern.

Alle anderen Produkte, Markennamen, Firmennamen und Logos sind Warenzeichen der jeweiligen Eigentümer und werden lediglich zur Identifizierung der jeweiligen Produkte verwendet und sind nicht als Sponsoring, Befürwortung oder Genehmigung zu verstehen.

Vertrieben von C&A Marketing, Inc. 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837 USA. © 2023. C&A IP Holdings LLC. Alle Rechte vorbehalten. Hergestellt in China.



INTRODUZIONE

Grazie per aver acquistato il Proiettore intelligente KODAK FLIK HD10. Questa Guida per l'utente ha lo scopo di fornire le linee guida per garantire che il funzionamento di questo prodotto sia sicuro e non comporti rischi per l'utente. Qualsiasi uso non conforme alle linee guida descritte in questa Guida per l'utente può invalidare la garanzia limitata.

Legga attentamente tutte le indicazioni prima di utilizzare il prodotto e conservi questa guida come riferimento. Questo prodotto è destinato esclusivamente all'uso domestico. Non è destinato all'uso commerciale.

Questo prodotto è coperto da una garanzia limitata di un anno. La copertura è soggetta a limiti ed esclusioni. Per i dettagli, consulti la garanzia.

SPECIFICHE TECNICHE

Tipo di prodotto: Proiettore

Lunghezza del prodotto: 5,6".

Larghezza del prodotto: 5,8".

Altezza del prodotto: 7,4".

Peso netto: 4,2 libbre.

Risoluzione nativa: 1920 x 1080p

Ingresso di alimentazione: 110 - 240 V, 50 - 60 Hz
22,4 A

Tensione nominale: AC 90 - 260 V, 50 - 60 MHz

Tecnologia di visualizzazione: pannello LCD TFT da
3,5 pollici

Lente: lente in vetro a 3 pezzi

Temperatura di colore: 8000K ± (1000K)

Luminosità: 200 ANSI lumen

Sorgente luminosa: LED 100 W

Durata della sorgente luminosa: 50.000 ore

Rapporto di contrasto: 2000:1

Rapporto d'aspetto: 16:9 & 4:3

Rapporto di proiezione: 1,37

Modalità di regolazione: Messa a fuoco manuale

Correzione trapezoidale: Correzione trapezoidale
automatica e correzione 4 correzione del nucleo

Uniformità: 90%

Suono di funzionamento della ventola: < 35 dB

Dimensioni dello schermo di proiezione: 60" - 150"

Distanza di proiezione: 39,4" - 157,5" (1 m - 4 m)

Modalità di ingresso immagine: Ingresso HDMI x 1,
ingresso USB x 1

Altoparlanti: Doppi altoparlanti da 5 watt

Uscita audio: 3,5 mm

Formato audio: Livelli audio MPEG 1, 2 e 3, MPEG-4 Audio
AAC LC, AAC LC + SBR Livello 2, AAC 5.1, HE AAC
Livello 2 e Livello 4

Formato foto: HD JPEG, BMP, PNG

Formato USB: FAT, FAT32, NTFS, EXFAT

Formato video: Formato 4:3 e 16:9 480i, 480p, 576i,
576p, 720p, 1080i, 1080p24, 1080p30, 1080p60 HEVC
H.265 MPEG-4, MP@ML, MP@HL profili AV1, VC-1 / VP8
/ VP9 HDR10, HDR10+, HLG

Connettività: Bluetooth 4.2, Wi-Fi 2.4 GHz/5 GHz

Fonte di alimentazione necessaria: Sì
(alimentazione plug-in)

Installazione necessaria: No

È richiesto l'assemblaggio da parte di un adulto: No

Sono necessari altri strumenti: No

Paese di origine: Cina

Garanzia inclusa: Sì

CONTENUTO DELLA CONFEZIONE

- Proiettore intelligente KODAK FLIK HD10
- Cavo di alimentazione e adattatore CA
- Telecomando
- Cavo HDMI
- Guida Utente

MISURE DI SICUREZZA

- Non cerchi di smontare questo dispositivo per nessun motivo.
- Non conservi il proiettore in aree in cui sarà esposto a temperature elevate, umidità o luce solare diretta. L'esposizione a uno o più di questi fattori potrebbe danneggiare il proiettore in modo permanente.
- Non maneggiare mai il proiettore con le mani umide o bagnate. Ciò potrebbe danneggiare il proiettore o creare il rischio di scosse elettriche.
- Tenga il proiettore fuori dalla portata dei bambini.
- Non punti mai il proiettore verso il viso di un'altra persona e non guardi direttamente nella luce del proiettore. La luce è luminosa e potrebbe causare danni.
- Non utilizzi prodotti come alcol, benzina, diluenti o altri solventi organici quando pulisce o tenta di pulire questo prodotto.
- Non utilizzi questo dispositivo in un ambiente in cui sia esposto a molta polvere o

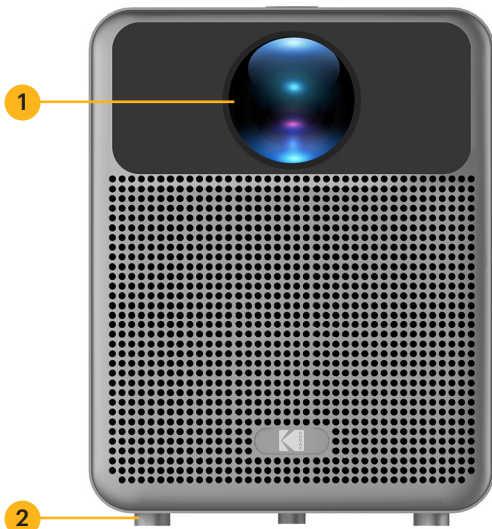
umidità.

- Non faccia mai cadere o scuotere il proiettore, perché ciò potrebbe causare un malfunzionamento o danneggiare in modo permanente le parti interne.
- Non utilizzi il proiettore durante il bagno o la doccia.
- Non collochi o conservi il proiettore in un luogo in cui possa cadere o essere trascinato in una vasca o in un lavandino.
- Non metta, lasci cadere o immerga il proiettore nell'acqua o in qualsiasi altro liquido.
- Se il proiettore in qualche modo cade nell'acqua nonostante l'adozione di tutte le precauzioni di cui sopra, non si immerga nell'acqua per recuperarlo. Lo scolleghi immediatamente e poi lo recuperi.
- Faccia attenzione che oggetti e liquidi non cadano o si rovescino sul proiettore.
- Una manutenzione impropria può provocare lesioni o danni al dispositivo.
- Non effettuare da soli riparazioni al dispositivo. Fai riparare il tuo dispositivo solo da un centro di assistenza autorizzato.
- Spegnere il dispositivo e rimuoverlo dall'alimentazione prima di pulire l'esterno. Utilizzare un panno morbido e asciutto per pulire il dispositivo.

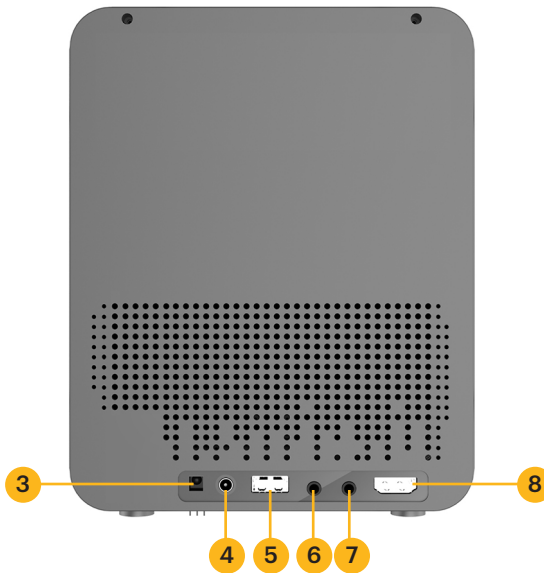
⚠WARNING: Attenzione: questo prodotto contiene sostanze chimiche note allo Stato della California per causare cancro e difetti di nascita o altri danni riproduttivi. Per maggiori informazioni: www.P65Warnings.ca.gov

PRODUCT OVERVIEW

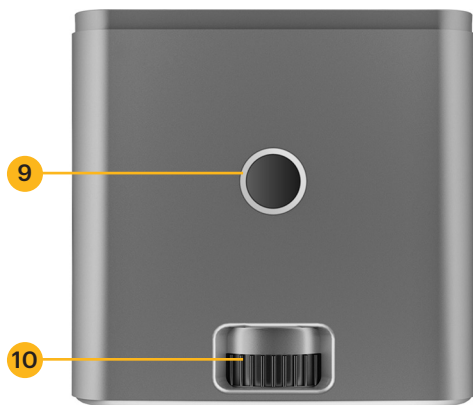
Parte anteriore



Indietro

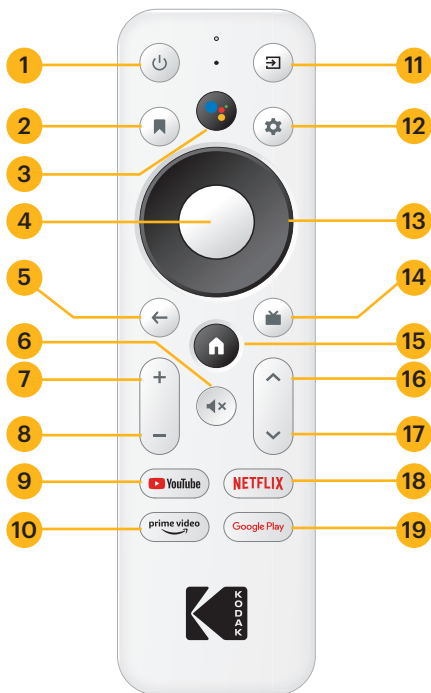


In alto



1. Lente
2. Piedi
3. Ricevitore IR
4. Porta AC
5. Porta USB
6. Porta audio da 3,5 mm
7. Porta AV
8. Porta HDMI
9. Pulsante di accensione
10. Rotella per la messa a fuoco manuale.

VISTA DEL TELECOMANDO



1. Pulsante di accensione
2. Pulsante Segnalibro
3. Pulsante Assistente GOOGLE
4. Pulsante OK
5. Pulsante Indietro
6. Pulsante Mute
7. Pulsante di aumento del volume (+)
8. Pulsante di riduzione del volume (-)
9. Pulsante YOUTUBE
10. Pulsante PRIME VIDEO
11. Pulsante Impostazioni del proiettore
12. Pulsante impostazioni ANDROID TV
13. Pulsanti di navigazione
14. Pulsante TV
15. Pulsante Home
16. Pulsante Canale su (+)
17. Pulsante Canale giù (-)
18. Pulsante NETFLIX
19. Pulsante GOOGLE PLAY

INSTALLARE LE BATTERIE NEL TELECOMANDO



1. Prema verso il basso e faccia scivolare via il coperchio della batteria.
2. Inserisca le due (2) batterie AAA nel vano batterie.
3. Rimetta il coperchio del vano batterie sul telecomando.

IMPOSTAZIONE DEL PROIETTORE

1. Collochi il proiettore davanti a uno schermo di proiezione o a una parete adeguati.
2. Collegi l'adattatore AC al cavo di alimentazione.
3. Quindi, colleghi il jack di alimentazione dell'adattatore CA al proiettore.
4. Collegi la spina del cavo di alimentazione a una presa di corrente. L'indicatore LED sul retro del posteriore del proiettore si accenderà di rosso.

ACCOPIARE IL TELECOMANDO

Accenda il proiettore e il telecomando si accoppierà automaticamente con il proiettore.

Per l'accoppiamento manuale, tenga premuti  i pulsanti Indietro e Home  contemporaneamente per cinque (5) secondi. La luce del LED sul telecomando inizierà a lampeggiare. Quando l'associazione è completa, la luce LED sul telecomando rimarrà accesa senza lampeggiare. Dovrebbe ora vedere un segno di spunta blu sullo schermo. Si ricordi di puntare sempre il telecomando verso il proiettore e non verso lo schermo.

IMPOSTAZIONE DI ANDROID TV SUL PROIETTORE

Esistono due metodi per configurare ANDROID TV sul suo proiettore:

Metodo 1: Impostazione con un telefono ANDROID

1. Quando il proiettore dice: "Configurare rapidamente il proiettore con il telefono ANDROID?"

usi il telecomando per scegliere "Continua" o "Sì".

2. Apra l'applicazione GOOGLE sul suo telefono ANDROID.

3. Digi o dica: "Imposta il mio dispositivo".

4. Segua le istruzioni sul telefono fino a ottenere un codice. Inserisca il codice sul

proiettore.

“Metodo 2: Impostazione con il telecomando

1. Quando il proiettore dice: “Configurare rapidamente il proiettore con il suo telefono ANDROID?”

utilizzi il telecomando per scegliere “Salta”.

2. Quindi, apra le impostazioni di ANDROID TV™ premendo il pulsante Impostazioni ANDROID TV™ sul telecomando.

3. Quindi, vada su Rete e selezioni la sua Rete Wi-Fi®.

4. Inserisca la password e attenda che il proiettore si colleghi alla sua rete.

5. Quindi vada su Account e selezioni Aggiungi Account.





6. Inserisca il suo indirizzo e-mail e confermi.

7. Inserisca la sua password e confermi.


Se l’accesso è riuscito, il suo indirizzo e-mail apparirà sotto l’opzione Account. Ora potrà sarà ora in grado di utilizzare le applicazioni di ANDROID TV™”.

NAVIGAZIONE DEL PROIETTORE

Quando l'unità del proiettore viene accesa, il menu iniziale di ANDROID TV™ si carica automaticamente. Il menu iniziale è il punto di partenza per tutte le operazioni con il proiettore. Quando l'unità è accesa, il menu iniziale si carica automaticamente.


-  Prema il pulsante Segnalibro per aggiungere o rimuovere contenuti dall'elenco "Riproduzione successiva.
-  Prema il pulsante Impostazioni ANDROID TV™ per visualizzare la barra laterale delle impostazioni per opzioni come il nome del dispositivo, le opzioni dell'account, la connessione di rete e altro ancora.
-  Prema il pulsante Home per tornare al menu iniziale in qualsiasi momento,
-  Premere il pulsante TV per uscire dalla finestra pop-up delle impostazioni.


IMPOSTAZIONI DEL PROIETTORE


 Prema il pulsante Impostazioni del proiettore per visualizzare la finestra pop-up delle impostazioni. Le finestre pop-up delle impostazioni mostrano le opzioni di segnale, visualizzazione, suono e sistema.


Segnale: Si sposti su questa icona e prema il pulsante OK per selezionarla. In questo modo accederà alla finestra Segnale, dove potrà selezionare una sorgente di ingresso.

Display: Si sposti su questa icona e prema il pulsante OK per selezionarla. Accederà alla finestra Display, dove potrà regolare le impostazioni del

 Signal

 Display

 Sound

 System

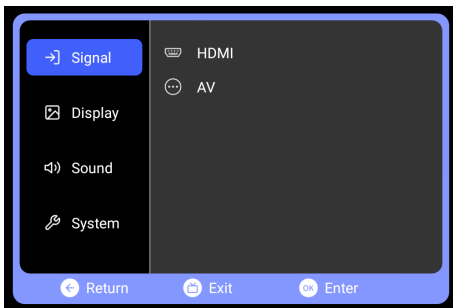
display, come la modalità di proiezione e il keystone automatico.

Suono: Si sposti su questa icona e prema il pulsante OK per selezionarla. In questo modo accederà alla finestra Suono, dove potrà regolare le impostazioni audio, come la modalità e il canale audio.

Sistema: Si sposti su questa icona e prema il pulsante OK per selezionarla. Accederà alla finestra Sistema, dove potrà regolare le impostazioni del proiettore, come la lingua, il timer e altro ancora.

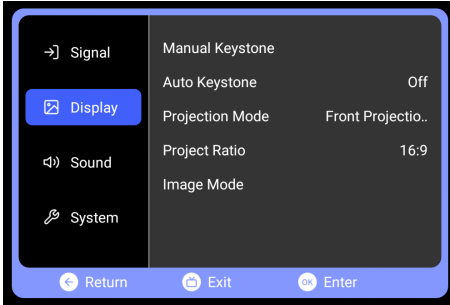
FINESTRA SEGNALE

Verrà visualizzata la sorgente di ingresso. Si sposti sull'ingresso che desidera selezionare e prema il pulsante OK per confermare.



FINESTRA DI VISUALIZZAZIONE

Verranno visualizzate le impostazioni del display. Si sposti sull'opzione di impostazione che desidera modificare e prema il pulsante OK per confermare la selezione.



Keystone manuale – Regola manualmente il keystone.

Trapezio automatico – Attiva o disattiva il trapezio automatico.

Modalità di proiezione – Selezioni tra proiezione frontale, proiezione frontale a soffitto, proiezione frontale posteriore o proiezione posteriore a soffitto.

- Frontale: Il proiettore è posizionato su un tavolo davanti allo schermo. Questo è il modo più comune di posizionare il proiettore per una rapida configurazione e portabilità.
- Frontale a soffitto: Il proiettore è sospeso a testa in giù davanti allo schermo. È necessario un kit di montaggio a soffitto/muro (non incluso).
- Posteriore: Il proiettore viene posizionato su un tavolo dietro lo schermo. È necessario uno speciale schermo per proiettore posteriore (non incluso).
- Soffitto posteriore: Il proiettore è sospeso a testa in giù dietro lo schermo. Sono necessari uno speciale schermo per proiettore posteriore e un kit di montaggio a soffitto/muro (non inclusi).

NOTES:

Per un maggiore controllo sull'altezza del proiettore, può posizionarlo su un treppiede

(venduto separatamente).

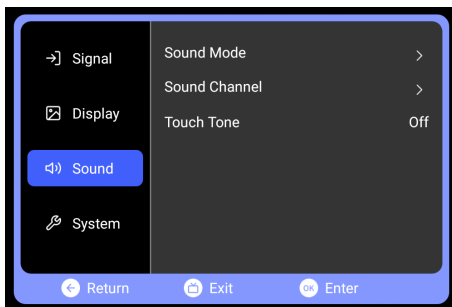
La distanza tra l'obiettivo del proiettore e lo schermo determina le dimensioni dello schermo del proiettore.

Rapporto di proiezione – Seleziona o regola il rapporto di aspetto.

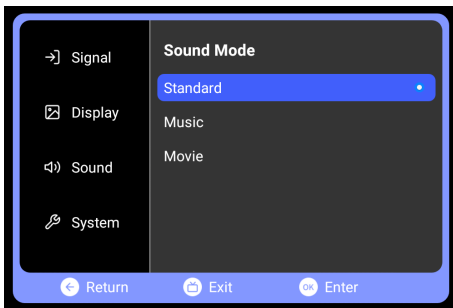
Modalità Immagine – Seleziona la modalità immagine della proiezione o personalizza per regolare impostazioni specifiche.

FINESTRA SUONO

Verranno visualizzate le impostazioni audio. Si sposti sull'opzione di impostazione che desidera modificare e prema il pulsante OK per confermare la selezione.



Modalità audio – Selezioni tra standard, musica, film o utente.

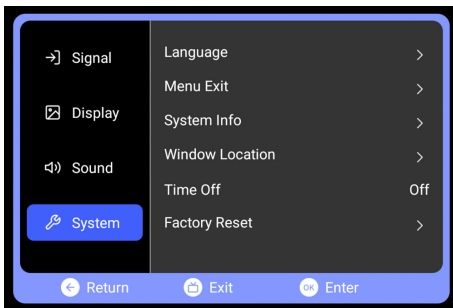


Canale audio – Selezioni tra le opzioni Canale di ritorno audio (ARC) o TV.

Tono tattile – Attiva o disattiva il tono tattile.

FINESTRA SISTEMA

Verranno visualizzate le impostazioni del sistema. Si sposti sull'opzione di impostazione che desidera modificare e preme il pulsante OK per confermare la selezione.



Lingua – Selezioni una delle lingue multiple da utilizzare per il proiettore.

Menu Exit – Selezionare un’impostazione temporale del menu di uscita.

Informazioni sul sistem – Visualizza le informazioni sul sistema..

Posizione finestra – Regola la posizione della finestra.



Tempo di spegnimento – Imposta un timer per stabilire quando il proiettore si spegnerà.

Reset di fabbrica – Ripristina il proiettore alle impostazioni di fabbrica predefinite.

IMPOSTARE IL TELECOMANDO SUL SUO TELEFONO

1. Apra l'applicazione GOOGLE TV sul suo telefono ANDROID.
2. Tocca "Telecomando". Quindi, tocchi "Scansione dei dispositivi".
3. Scelga il suo dispositivo.
4. Per completare l'associazione, segua le istruzioni sul telefono e sul proiettore.
5. Dopo l'accoppiamento, può utilizzare il telefono come telecomando del proiettore o utilizzare il telecomando incluso. telecomando in dotazione.

PROIETTI IL CONTENUTO DAL SUO DISPOSITIVO AL PROIETTORE

1. Colleghi il suo dispositivo (es. telefono, tablet o computer portatile) alla stessa rete Wi-Fi® del proiettore.
2. Apra un'applicazione abilitata a CHROMECAST che contiene i contenuti che desidera proiettare.
3. Nell'app, trovi e selezioni "Cast".
4. Sul suo dispositivo, selezioni il nome del suo proiettore.
5. Quando il simbolo Cast cambia colore, la connessione è avvenuta con successo.

EFFETTUI IL MIRRORING O LO STREAMING DI VIDEO DAI SUOI DISPOSITIVI IOS AL PROIETTORE

Per prima cosa, dovrà installare AirPlay sul suo proiettore. Installi l'applicazione AirScreen da GOOGLE PLAY per abilitare AirPlay sul suo proiettore. Una volta completata l'operazione, segua questi passaggi per eseguire il mirroring o lo streaming video dal suo dispositivo iOS.

Screen Mirroring da IPHONE o IPAD:

1. Si assicuri che il dispositivo iOS e il proiettore siano sulla stessa rete Wi-Fi®. Anche l'hotspot del telefono è accettabile.
2. Scorra il dito verso il basso sulla schermata iniziale del telefono per visualizzare la console di controllo e tocchi l'icona AirPlay.
3. Selezioni il dispositivo su cui desidera effettuare il cast.

Screen Mirroring da MAC:

1. Si assicuri che il MAC e il proiettore siano sulla stessa rete Wi-Fi®. Anche l'hotspot del suo telefono è accettabile.
2. Clicchi sull'icona AirPlay sul MAC e selezioni il proiettore per avviare il mirroring. L'icona AirPlay nella barra dei menu diventa blu quando AirPlay è attivo.
3. Per interrompere il mirroring, clicchi nuovamente sull'icona AirPlay e poi selezioni "Disattiva AirPlay".

Nota: per MACBOOK AIR, MACBOOK PRO e IMAC, l'icona AirPlay sarà visualizzata nella barra dei menu solo quando è disponibile il mirroring AirPlay.

Streaming video da IPHONE o IPAD:

1. Si assicuri che il dispositivo iOS e il proiettore siano sulla stessa rete Wi-Fi®. Anche l'hotspot del telefono è accettabile.
2. Apra le applicazioni di streaming che desidera proiettare sul proiettore e selezioni un video da riprodurre
3. Clicchi sulle icone AirPlay o cast nell'angolo in alto a destra per eseguire il cast sul proiettore.

NOTA: Tenga presente che i contenuti protetti da copyright di HULU, NETFLIX e altri servizi simili NON POSSONO essere riprodotti in mirroring o screencast. Per visualizzare i contenuti protetti da copyright di questi servizi, scarichi e utilizzi le applicazioni ufficiali direttamente attraverso il proiettore.

ACCOPPIAMENTO DI DISPOSITIVI ESTERNI VIA BLUE-

Le cuffie o gli altoparlanti esterni possono essere accoppiati al proiettore tramite BLUETOOTH®. Segua questi passaggi per collegare le cuffie o gli altoparlanti BLUETOOTH®:

1. Innanzitutto, apra le impostazioni di ANDROID TV™ premendo il pulsante Impostazioni ANDROID TV™ sul telecomando.
2. Quindi, selezioni "Telecomando e accessori" e poi "Aggiungi accessorio".
3. Attivi la modalità di accoppiamento sul dispositivo che desidera collegare.
4. Selezioni il dispositivo che desidera collegare dall'elenco.
5. Attenda che i due dispositivi si accoppino con successo.

REGOLAZIONE DELLA MESSA A FUOCO


Se l'immagine sullo schermo appare sfocata o non messa a fuoco quando accende il proiettore, utilizzi la rotella di messa a fuoco sulla parte superiore per correggere

l'immagine. Sposti la rotella a sinistra o a destra finché l'immagine non appare nitida e chiara.

NOTA: per ottenere le migliori prestazioni, il proiettore deve essere collocato ad una distanza minima di 1 metro dallo schermo.

ASSISTENTE GOOGLE

Con GOOGLE ASSISTANT, può navigare tra le app e i servizi di streaming utilizzando la voce.

-  1. Prema il pulsante Assistente GOOGLE per attivare l'assistente virtuale a comando vocale di GOOGLE.
2. Sullo schermo di proiezione, apparirà un'introduzione. Segua i passaggi per completare la configurazione. Una volta configurato l'Assistente, prema il pulsante Assistente GOOGLE per porre la sua domanda o per dare un comando

COLLEGAMENTO DI DISPOSITIVI ESTERNI

Unità USB

Per accedere a foto, video o musica memorizzati su qualsiasi unità USB, è sufficiente inserire il dispositivo di archiviazione rimovibile nella porta corrispondente sul retro del proiettore. Apparirà una finestra pop-up di File Commander che le chiederà se desidera accedere al dispositivo di archiviazione collegato. Selezioni "OK" e sfoglia il programma File Commander per trovare i video e le foto sul dispositivo di archiviazione.

Dispositivi compatibili HDMI

Quando utilizza un dispositivo compatibile HDMI, come un computer portatile, un personal computer, uno smartphone, un tablet o una console per videogiochi, colleghi un cavo HDMI dal dispositivo al proiettore per accedere a foto, video o musica. Quindi, premi il pulsante Impostazioni del proiettore e alla voce Segnale”, selezioni “HDMI”. Per alcuni dispositivi, è necessario un cavo HDMI-HDMI e/o adattatori, che dovrà acquistare separatamente. Per comodità, abbiamo compilato questa tabella di dispositivi e adattatori necessari per i formati specifici dei dispositivi.

	Dispositivo	Additional Cable or Adapter Needed
1	Dispositivi con porta HDMI	Cavo HDMI a HDMI
2	Dispositivi con porta mini-HDMI	Adattatore da mini-HDMI a HDMI - Cavo da HDMI a HDMI
3	Dispositivi con porta micro-HDMI	Adattatore da micro-HDMI a HDMI - Cavo da HDMI a HDMI
4	Dispositivi iOS con porta Lightning	Adattatore AV digitale Lightning - Cavo da HDMI a HDMI
5	Dispositivi iOS con porta USB-C	Adattatore AV digitale USB-C multiporta - Cavo da HDMI a HDMI
6	Dispositivi con porta USB-C	Adattatore da USB-C a HDMI - Cavo da HDMI a HDMI
7	Dispositivi con porta USB-C Cavo	USB-C a HDMI

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

Se non riesce a riprodurre i suoi film, programmi TV o musica di GOOGLE PLAY sullo schermo di ANDROID TV™, ecco alcune soluzioni di risoluzione dei problemi che può provare:

Controllare la connessione Wi-Fi

1. Dal menu iniziale di ANDROID TV™, prema il pulsante Impostazioni di ANDROID TV™.
2. Sotto "Rete", selezioni una rete.
3. Segua le istruzioni sullo schermo.
4. Apra una delle sue applicazioni.
5. Riproduca il video, la musica o il gioco.

Assicurarsi che il suo sistema sia aggiornato

1. Dal menu iniziale di ANDROID TV™, prema il pulsante Impostazioni di ANDROID TV™.
2. Selezioni "Informazioni". Quindi, vada a "Aggiornamento software del sistema" e selezioni "Aggiornamento software".
3. Installi gli aggiornamenti disponibili, quindi riproduca il video, la musica o il gioco..

Riavviare il dispositivo

1. Dal menu iniziale di ANDROID TV™, prema il pulsante Impostazioni di ANDROID TV™.
2. Selezioni "Informazioni" e poi "Riavvia".
3. Una volta riavviato il sistema, riproduca il video, la musica o il gioco.

Verificare quale conto sta utilizzando

1. Dal menu iniziale di ANDROID TV™, prema il pulsante Impostazioni di ANDROID TV™.
2. Alla voce "Account", verifichi di aver effettuato l'accesso al suo account ANDROID TV™.

Sincronizzare il suo account

1. Dal menu iniziale di ANDROID TV™, prema il pulsante Impostazioni di ANDROID TV™.
2. Sotto "Account", selezioni il suo account.
3. Quindi, selezioni "Sincronizza ora".
4. Riproduca il video, la musica o il gioco

Clear your App Data & Cache

1. Dal menu iniziale di ANDROID TV™, prema il pulsante Impostazioni di ANDROID TV™.
2. Selezioni "Applicazioni".
3. Sotto "App di sistema", selezioni l'app, vada su "Cancella dati" e confermi "Cancella cache".
4. Riproduca il video, la musica o il gioco.

L'interfaccia di ANDROID TV™ su questo schermo proiettore sarà inutilizzabile se il telecomando smette di funzionare. Ecco alcune possibili soluzioni per riparare il telecomando:

- Controlli le batterie. Sostituisca le batterie e verifichi se il telecomando è operativo con le nuove batterie.
- Il telecomando potrebbe non essere accoppiato al proiettore. Per accoppiare il telecomando, tenga premuti contemporaneamente i pulsanti Indietro e Home per cinque (5) secondi.
- Il LED sul telecomando inizierà a lampeggiare. Una volta completata l'associazione, la luce del LED sul telecomando rimarrà accesa senza lampeggiare.
- - Potrebbe esserci un problema nell'hardware del telecomando. Chiami il servizio clienti per richiedere un telecomando sostitutivo

DOMANDE FREQUENTI

Posso caricare in sideload le applicazioni Android sul proiettore?

Sì, è possibile. Si noti che ci sono più di 7.000 applicazioni native su GOOGLE PLAY che può scaricare direttamente sul proiettore. Per le app non disponibili su GOOGLE PLAY, scarichi il file APK e lo installi su un'unità USB. Si assicuri che l'applicazione File Explorer sia installata sul proiettore, in modo che l'unità USB venga riconosciuta.

Cosa devo fare se il mio HDMI non ha segnale?

1. Utilizzi un altro cavo HDMI.
2. Colleghi il proiettore con un altro dispositivo con il suo cavo HDMI.
3. Si scolleghi dal proiettore e provi a collegare il suo dispositivo alla TV tramite HDMI.
4. Regoli la risoluzione/Hz dell'uscita HDMI del dispositivo collegato in modo che corrisponda al suo televisore.

Come si collegano gli altoparlanti esterni al proiettore?

Questo proiettore può essere collegato anche a dispositivi di uscita audio esterni, tra cui cuffie e altoparlanti; quando è collegato ad altoparlanti esterni, il sistema di altoparlanti incorporato viene disabilitato.

sistema di altoparlanti incorporato viene disattivato. Per collegare gli altoparlanti esterni:

1. Utilizzi un cavo audio da 3,5 mm o un adattatore (non fornito) per collegare le cuffie o l'altoparlante esterno.
2. Colleghi l'altra estremità del cavo audio alla porta AUX del proiettore.

Per gli altoparlanti BLUETOOTH, vada su Impostazioni, poi su Telecomando e accessori e selezioni Aggiungi accessorio

Come faccio a riprodurre i video senza Wi-Fi®?

1. Scarichi i video su un'unità USB.
2. Installi l'applicazione File Explorer dal GOOGLE PLAY Store sul proiettore.
3. Installi un'applicazione di media player come VLC o KODI.
4. Colleghi l'unità USB al proiettore per riprodurre i suoi video.

Quale capacità di unità USB supporta il proiettore?

Il proiettore supporta unità USB con capacità pari o inferiore a 128 GB e contenuti a 1080p @ 60 Hz.

Il formato del disco deve essere NTFS, FAT o FAT32.

*Il formato supporta:

- Documenti: .txt
- Foto: JPG (.jpg, .jpeg), PNG (.png), BMP (.bmp)
- Musica: MP3 (.mp3), AAC (.aac)
- Video: AV1, XVID (.avi), MPEG-4 (3gp, mp4), H.263 (3g2, .avi, .mkv, .webm, 3gp, mp4)

Come faccio a riprodurre i filmati dalla mia USB con il proiettore?

1. Scarichi l'applicazione File Commander da GOOGLE PLAY.
2. Inserisca il dispositivo di archiviazione USB nel proiettore.
3. Selezioni la musica, i video 1080p o le foto dall'unità USB che desidera riprodurre.
4. Li apra con un'applicazione di riproduzione multimediale come VLC o KODI. Se non dispone di un'applicazione, ne scarichi una da GOOGLE PLAY

SERVIZIO CLIENTI

In caso di problemi con il prodotto, la preghiamo di contattarci prima di restituire l'articolo al luogo di acquisto. Siamo qui per aiutarla! Assistenza negli Stati Uniti:

kodak@camarketing.com, 844-516-1539

Assistenza internazionale: kodakintl@camarketing.com, 844-516-1540.

GARANZIA LIMITATA AL CONSUMATORE ORIGINALE

Questo proiettore intelligente KODAK FLIK HD10 ("Prodotto"), compresi gli accessori inclusi nella confezione originale, come fornito e distribuito nuovo da un rivenditore autorizzato, è garantito da C&A Marketing, Inc. (la "Società") solo all'acquirente consumatore originale, contro determinati difetti di materiale e di lavorazione ("Garanzia") come segue:

Per ricevere il servizio di Garanzia, l'acquirente originale deve contattare l'Azienda o il suo fornitore di servizi autorizzato per la determinazione del problema e le procedure di assistenza. La prova di acquisto sotto forma di fattura di vendita o fattura quietanzata, che attesti che il Prodotto rientra nel periodo o nei periodi di Garanzia applicabili, DEVE essere presentata alla Società o al suo fornitore di servizi autorizzato per ottenere la Garanzia. Il fornitore di servizi autorizzato al fine di ottenere il servizio richiesto.

Le opzioni di assistenza, la disponibilità dei ricambi e i tempi di risposta possono variare e possono cambiare in qualsiasi momento. In conformità alla legge applicabile, l'Azienda può richiedere che lei fornisca ulteriori documenti e/o che soddisfi i requisiti di registrazione prima di ricevere l'assistenza in garanzia, prima di ricevere l'assistenza in garanzia. Per maggiori dettagli sull'ottenimento dell'assistenza in garanzia, contatti il nostro servizio clienti.garanzia:

USA: kodak@camarketing.com, 844-516-1539

Internazionale: kodakintl@camarketing.com, +1-844-516-1540

Le spese di spedizione alla Struttura di restituzione dell'Azienda non sono coperte da questa garanzia e devono essere pagate dal consumatore. Il consumatore si assume anche tutti i rischi di perdita o di ulteriore danneggiamento del Prodotto fino alla consegna a tale struttura.

ESCLUSIONI E LIMITAZIONI

La Società garantisce il Prodotto contro i difetti di materiali e di lavorazione in condizioni di uso normale per un periodo di UN (1) ANNO dalla data di acquisto al dettaglio da parte dell'acquirente finale originale ("Periodo di garanzia"). Se si verifica un difetto hardware e viene ricevuto un reclamo valido entro il Periodo di Garanzia, la Società, a sua esclusiva discrezione e nella misura consentita dalla legge, provvederà a (1) riparare gratuitamente il difetto del Prodotto, utilizzando parti di ricambio nuove o ricondizionate, (2) sostituire il Prodotto con un Prodotto nuovo o fabbricato con parti nuove o usate riparabili e almeno funzionalmente equivalente al dispositivo originale, oppure (3) rimborsare il prezzo di acquisto del Prodotto.

Prodotto originale per il resto del Periodo di garanzia, o per novanta (90) giorni dalla data di sostituzione o riparazione, a seconda di quale sia il periodo di protezione più lungo. Quando un Prodotto o una parte viene sostituita, qualsiasi articolo sostituito diventa di sua proprietà, mentre l'articolo sostituito diventa di proprietà dell'Azienda. La proprietà dell'Azienda. I rimborsi possono essere effettuati solo se il Prodotto originale viene restituito.

La presente Garanzia non si applica a:

- (a) Qualsiasi prodotto, hardware o software non KODAK FLIK HD10 Smart Projector, anche se confezionato o venduto con il Prodotto;
- (b) Danni causati dall'uso con prodotti non KODAK FLIK HD10 Smart Projector;

- (c) danni causati da incidenti, abusi, uso improprio, inondazioni, incendi, terremoti o altre cause esterne;
- (d) Danni causati dall'utilizzo del Prodotto al di fuori degli usi consentiti o previsti descritti dalla Società;
- (e) danni causati da servizi di terzi;
- (f) Un Prodotto o una parte che sia stata modificata per alterare la funzionalità o la capacità senza l'autorizzazione scritta della Società;
- (g) Parti consumabili, come batterie, fusibili e lampadine;
- (h) Danni estetici; o
- (i) se il numero di serie del Proiettore intelligente KODAK FLIK HD10 è stato rimosso o cancellato.

La presente Garanzia è valida solo nel Paese in cui il consumatore ha acquistato il Prodotto e si applica solo ai Prodotti acquistati e sottoposti a manutenzione in tale Paese. La Società non garantisce che il funzionamento del Prodotto sia ininterrotto o privo di errori. L'Azienda non è responsabile per i danni derivanti dalla mancata osservanza delle istruzioni relative al suo utilizzo.

NONOSTANTE QUALSIASI DISPOSIZIONE CONTRARIA E NELLA MISURA MASSIMA CONSENTITA DALLA LEGGE APPLICABILE, LA SOCIETÀ FORNISCE IL PRODOTTO "COSÌ COM'È": E "COME DISPONIBILE" PER COMODITÀ DELL'UTENTE E L'AZIENDA E I SUOI LICENZIATARI E FORNITORI DECLINANO ESPRESSAMENTE TUTTE LE GARANZIE E LE CONDIZIONI, SIANO ESSE ESPRESSE, IMPLICITE O DI LEGGE, INCLUSE LE GARANZIE DI COMMERCIALITÀ, IDONEITÀ PER UNO SCOPO PARTICOLARE, TITOLO, TRANQUILLO GODIMENTO, ACCURATEZZA E NON VIOLAZIONE DI DIRITTI DI TERZI. L'AZIENDA NON GARANTISCE ALCUN RISULTATO SPECIFICO DERIVANTE DALL'USO DEL PRODOTTO, NÉ CHE L'AZIENDA CONTINUERÀ A OFFRIRE O RENDERE DISPONIBILE IL PRODOTTO PER UN DETERMINATO PERIODO DI TEMPO. L'AZIENDA DECLINA INOLTRE TUTTE LE GARANZIE DOPO IL PERIODO DI GARANZIA ESPLICITA SOPRA INDICATO.

LEI UTILIZZA IL PRODOTTO A SUA DISCREZIONE E A SUO RISCHIO. LEI SARÀ L'UNICO RESPONSABILE DI (E L'AZIENDA DECLINA) QUALSIASI PERDITA, RESPONSABILITÀ O DANNO DERIVANTE DALL'USO DEL PRODOTTO. NESSUN CONSIGLIO O INFORMAZIONE, ORALE O SCRITTA, OTTENUTA DALL'AZIENDA O ATTRAVERSO I SUOI FORNITORI DI SERVIZI AUTORIZZATI, CREERÀ ALCUNA GARANZIA.

IN NESSUN CASO LA RESPONSABILITÀ TOTALE CUMULATIVA DELL'AZIENDA DERIVANTE DA O CORRELATA AL PRODOTTO, SIA PER CONTRATTO CHE PER ILLECITO O ALTRO, SUPERERÀ LE TARIFFE EFFETTIVAMENTE PAGATE DA LEI ALL'AZIENDA O A UNO DEI SUOI RIVENDITORI AUTORIZZATI PER IL PRODOTTO IN QUESTIONE NELL'ULTIMO ANNO DALL'ACQUISTO. QUESTA LIMITAZIONE È CUMULATIVA E NON SARÀ AUMENTATA DALL'ESISTENZA DI PIÙ DI UN INCIDENTE O RECLAMO. L'AZIENDA DECLINA OGNI RESPONSABILITÀ DI QUALSIASI TIPO DEI SUOI LICENZIATARI E FORNITORI. IN NESSUN CASO L'AZIENDA O I SUOI LICENZIATARI, PRODUTTORI E FORNITORI SARANNO RESPONSABILI DI DANNI INCIDENTALI, DIRETTI, INDIRETTI, SPECIALI, PUNITIVI O CONSEGUENZIALI (QUALI, A TITOLO ESEMPLIFICATIVO MA NON ESAUSTIVO, DANNI PER PERDITA DI PROFITTI, AFFARI, RISPARMI, DATI O REGISTRAZIONI) CAUSATI DALL'USO, DALL'ABUSO O DALL'IMPOSSIBILITÀ DI UTILIZZARE IL PRODOTTO.

Nulla in questi termini cercherà di escludere la responsabilità che non può essere esclusa ai sensi della legge applicabile. Alcuni Paesi, Stati o province non consentono l'esclusione o la limitazione dei danni incidentali o consequenziali, né consentono limitazioni delle garanzie, pertanto alcune limitazioni o esclusioni potrebbero non essere applicabili a lei. Questa garanzia le conferisce diritti legali specifici e potrebbe avere altri diritti che variano da stato a stato o da provincia a provincia. Si rivolga al rivenditore autorizzato per determinare se si applica un'altra garanzia.

Kodak NON produce questo Prodotto e non fornisce alcuna garanzia o assistenza.

www.kodakphotoplus.com

⚠ Attenzione: questo prodotto contiene sostanze chimiche note allo Stato della California per causare cancro e difetti di nascita o altri danni riproduttivi.

Il marchio, il logo e la veste commerciale Kodak sono utilizzati su licenza di Eastman Kodak Company.

GOOGLE PLAY è un marchio di GOOGLE LLC.

ANDROID TV è un marchio di GOOGLE LLC.

NETFLIX è un marchio registrato di NETFLIX, Inc.

PRIME VIDEO è un marchio di AMAZON TECHNOLOGIES, INC.

YOUTUBE è un marchio di GOOGLE LLC.

APPLE, AIRPRINT, IPOD, IPHONE, IPAD, APP STORE, MAC, MACINTOSH e OS X sono marchi di APPLE Inc. negli Stati Uniti e in altri Paesi.

BLUETOOTH è un marchio di BLUETOOTH SIG, Inc. USA.

Wi-Fi, WPA e WPA2 sono marchi di Wi-Fi Alliance negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.

HDMI, il logo HDMI e High-Definition Multimedia Interface sono marchi o marchi registrati di HDMI Licensing, LLC negli Stati Uniti e/o in altri Paesi.

Tutti gli altri prodotti, nomi di marchi, nomi di aziende e loghi sono marchi dei rispettivi proprietari, utilizzati solo per identificare i rispettivi prodotti e non sono intesi come sponsorizzazioni, avalli o approvazioni.

Distribuito da C&A Marketing, Inc., 114 Tived Lane East, Edison, NJ 08837 USA. © 2023. C&A IP Holdings LLC. Tutti i diritti riservati. Prodotto in Cina.

