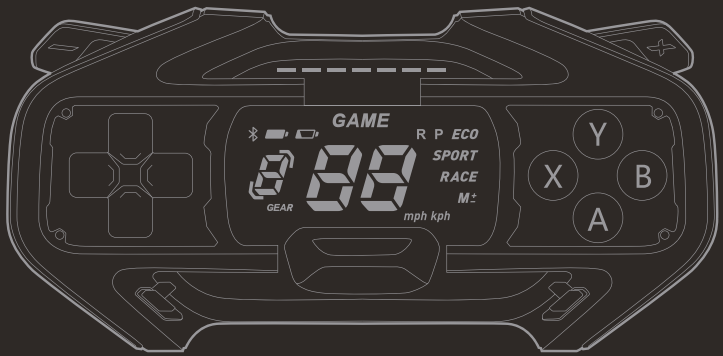
SEGWAY



GAME KIT

User Manual

The pictures shown are for illustration purposes only. The actual product may vary.

Contents / Contenu / Contenido

EN_01~16

1. Compatible Products 01
2. Diagram 02
3. Installation 05
4. Turn on/off 06
5. Game Mode 07
6. Drive Modes 09
7. Reset 13
8. Specifications 15
9. Trademark 15
10. Certifications 16

FR_17~32

1. Produits compatibles 17
2. Diagramme 18
3. Installation 21
4. Allumer/éteindre 22
5. Mode Jeu 23
6. Modes de conduite 25
7. Réinitialisation 29
8. Caractéristiques techniques 31
9. Marque commerciale 31
10. Agréments 32

ES_33~48

1. Productos compatibles 33
2. Diagrama 34
3. Instalación 37
4. Encender/Apagar 38
5. Modo de juego 39
6. Modos de conducción 41
7. Restablecer 45
8. Especificaciones 47
9. Marca comercial 47
10. Certificaciones 48

2 Diagrama

Puerto de carga
Posición de sujeción de la mano
Botón izquierdo
Botón derecho
Barra de estado de velocidad
Botones de dirección
Botones A/B/X/Y
Botón de encendido
Indicador
Botón de selección
Botón de inicio
Orificio de restablecimiento
GAME
R P ECO
SPORT
RACE
M±
GEAR
mph kph
Y
X
B
A

Descripción general de la pantalla

Velocímetro

Bluetooth

El icono parpadea cuando el dispositivo no está conectado (verifique si el Gokart está encendido). Permanece encendido cuando el dispositivo está conectado al Gokart.

Batería baja

Cuando el icono se ilumine, cárguelo inmediatamente

Nivel de batería

El icono parpadea cuando el dispositivo se está cargando, mientras permanece encendido cuando la carga de la batería es suficiente.

Modo de juego

Cuando el icono se ilumina, significa que el Gokart está en modo de juego y no se moverá ni avanzará en la vida real.

R: Modo inverso

P: Modo de estacionamiento

ECO: Modo ECO

SPORT: Modo deportivo

RACE: Modo de carrera

M±: Modo de conducción manual

Modo de conducción manual

Cuando el icono se ilumina, significa que el Gokart está en modo de conducción manual. 4 engranajes: 0: modo neutro; 1/2/3: marchas de aceleración.

Barra de estado de velocidad

Cambia con la velocidad actual del vehículo. Cuando la barra de estado está llena, indica que el Gokart alcanza su límite de velocidad.

Función de los botones

En el modo de juego, la función de estos botones depende de las consolas de juegos que haya conectado.

Botones de dirección

Arriba/abajo/izquierda/derecha

Botones A/B/X/Y

Botón de encendido

1) Encienda/apague el controlador de juego. Mueva el botón de encendido hacia arriba o hacia abajo para encenderlo, mueva el botón de encendido hacia abajo y manténgalo pulsado durante 3 segundos para apagarlo.
2) Cambie de modo de conducción. Mueva el botón de encendido hacia arriba o hacia abajo para cambiar entre los seis modos de conducción (R/P/ECO/SPORT/RACE/M±).
3) Ajuste el brillo de la pantalla. En el modo estacionamiento, mueva el botón de encendido hacia arriba y manténgalo pulsado durante 2 segundos. Hay tres niveles disponibles.

Botón de selección

Botón de selección + botón B = Presionar el comando en el panel táctil
Botón de selección + Botón izquierdo = L3
Botón de selección + Botón derecho = R3
Botón de selección + Botones de dirección = Función del joystick izquierdo (igual que el cursor en los juegos)

Botón de inicio

Restablezca el volante. Pulse los botones combinados (botón izquierdo + botón derecho + botón de selección + botón de inicio) al mismo tiempo.

Botón izquierdo

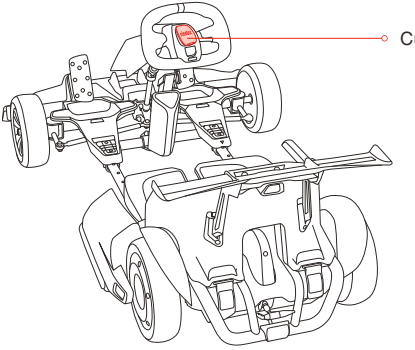
1) En el modo manual, pulse el botón izquierdo para reducir la marcha de 3 a 0.
2) En el modo de juego, el botón izquierdo es el mismo que el botón L1 en los juegos.

Botón derecho

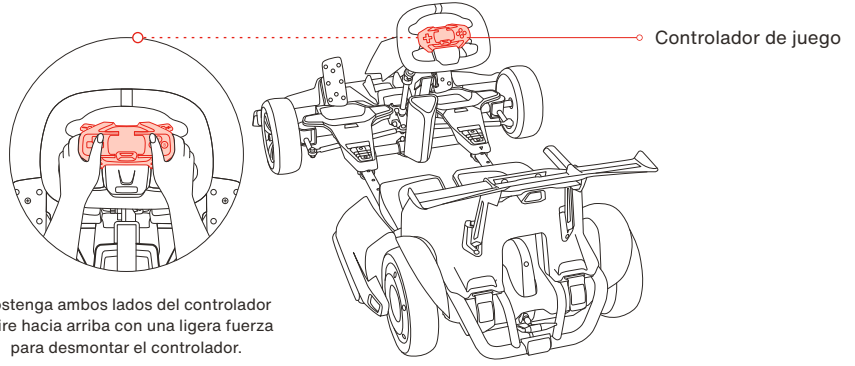
1) En modo manual, pulse el botón izquierdo para aumentar de marcha de 0 a 3.
2) En el modo de juego, el botón derecho es el mismo que el botón R1 en los juegos.

3 Instalación

1. Retire la cubierta del panel de control del Gokart.



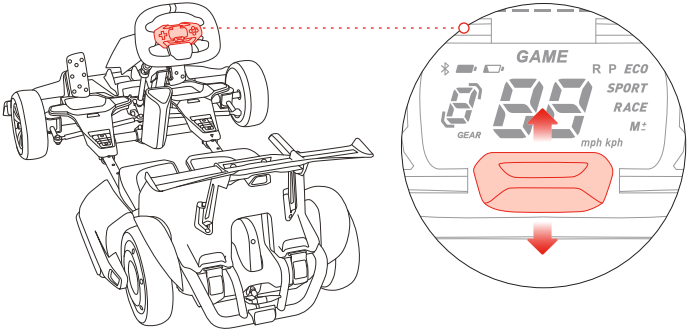
2. Fije el controlador de juego en el volante.



Sostenga ambos lados del controlador y tire hacia arriba con una ligera fuerza para desmontar el controlador.

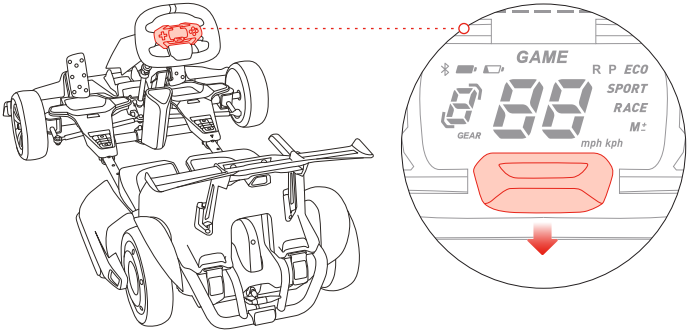
4 Encender/Apagar

Mueva el botón de encendido hacia arriba o hacia abajo para encenderlo.



Mueva el botón de encendido hacia abajo y manténgalo pulsado durante 3 segundos para apagarlo.

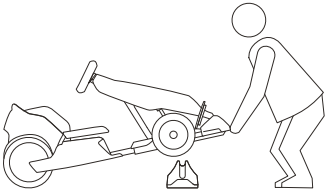
Nota: El controlador de juego se apagará automáticamente cuando se desconecte del Gokart o cuando el Gokart esté apagado.



5 Modo de juego

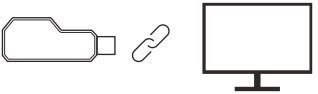
1 Acceder al modo de juego

a) Como se muestra, levante la parte frontal del Gokart y coloque el cuadro de soporte debajo.



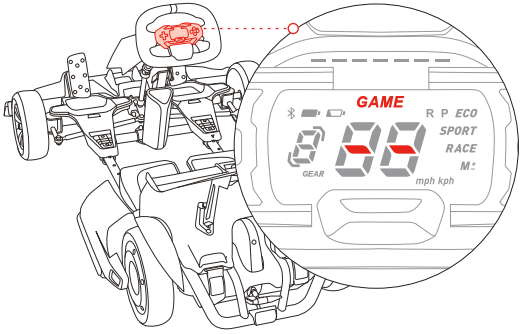
b) Conecte el receptor USB a ordenadores, etc.

Nota: Asegúrese de que el receptor USB esté dentro del alcance de la conexión Bluetooth.



c) El indicador se vuelve azul cuando el dispositivo se conecta correctamente.

Nota: En este punto, el icono JUEGO se ilumina y el velocímetro muestra "--".

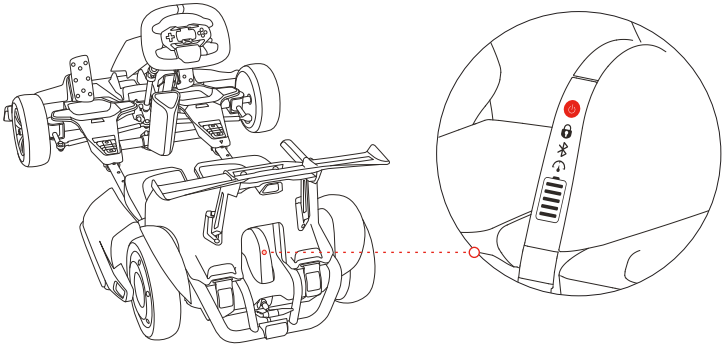


Nota: Si el icono JUEGO parpadea cuando el receptor USB está conectado, compruebe si el Gokart está encendido.

❷ Salir del modo de juego

a) Desconecte el receptor USB de ordenadores, etc.

b) Reinicie el Gokart.



6 Modos de conducción

1 Modos de velocidad

Gokart compatible	Vehículos autoequilibrados compatibles	Velocidad máxima			Velocidad máxima en modo de conducción manual		
		ECO	SPORT	RACE	Engranaje 1	Engranaje 2	Engranaje 3
Gokart Kit2	Ninebot S	8 km/h	18 km/h	24 km/h	/	/	/
	Ninebot S-Pro 240	8 km/h	18 km/h	24 km/h	/	/	/
	Ninebot S-Pro 320	8 km/h	18 km/h	27 km/h	/	/	/
	Ninebot S-Max	8 km/h	18 km/h	37 km/h	/	/	/
Gokart Pro2	Ninebot S-Max	8 km/h	18 km/h	37 km/h	/	/	/

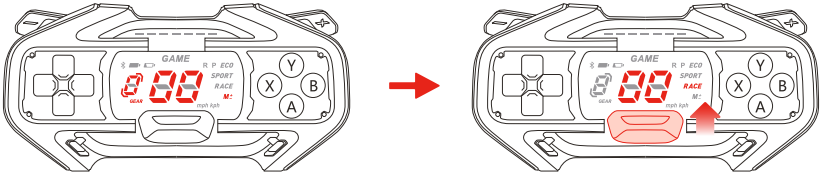
2 Modo de conducción manual * Solo para Gokart Pro2

a) Cuando el Gokart esté completamente detenido, mueva el botón de encendido hacia arriba o hacia abajo para acceder al modo manual.

b) Pulse el botón derecho para aumentar la marcha de 0 a 3.

c) Pulse el botón izquierdo para reducir la marcha de 3 a 0.

d) Cuando el Gokart esté completamente detenido, mueva el botón de encendido hacia arriba o hacia abajo para salir del modo manual.

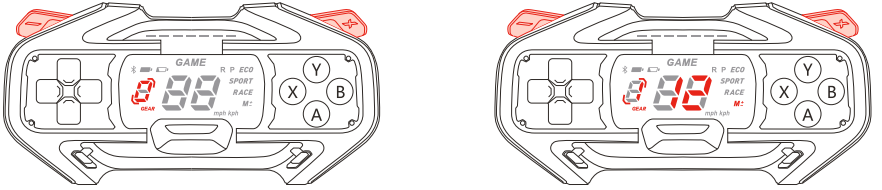


❸ Modo neutro * Solo para Gokart Pro2

a) Pulse el botón izquierdo y el botón derecho al mismo tiempo para acceder al modo neutro.

b) Pulse el botón izquierdo o el botón derecho para salir del modo neutro.

Nota: Después de salir, se mostrará en la pantalla el modo de velocidad correspondiente a la velocidad actual.



4 Modo de estacionamiento

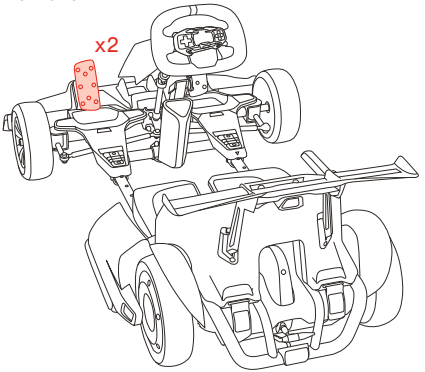
a) El Gokart está en modo estacionamiento de forma predeterminada cuando está encendido.

b) Mantenga pulsado el botón izquierdo y el botón derecho al mismo tiempo para cambiar rápidamente al modo de estacionamiento.

5 Modo inverso

a) Mueva el botón de encendido hacia arriba o hacia abajo para cambiar al modo inverso.

b) Pise el pedal del freno en el Gokart dos veces para acceder rápidamente al modo inverso y pise dos veces nuevamente para volver al modo anterior.



7 Restablecer

Si su kit de juego se pierde o se daña, debe reemplazarlo por uno nuevo; siga las instrucciones siguientes para restablecer su dispositivo.

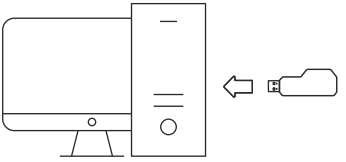
1 Volver a conectarse al Gokart

Mantenga pulsados los botones como se indica durante 3 segundos. Cuando el Gokart emite un pitido, significa que el controlador de juego está conectado al Gokart correctamente.

* Complete el emparejamiento con el Gokart dentro de los 10 segundos posteriores a encender el controlador de juego y asegúrese de que el Gokart esté dentro de un rango de 1 a 3 metros con el controlador de juego.

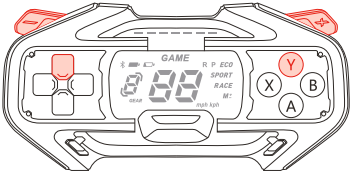
2 Volver a conectar el receptor USB

a) Conecte el receptor USB a ordenadores, etc.



b) Mantenga pulsados los botones como se indica durante 3 segundos.

* Si se conecta correctamente, se mostrará "C1" en la pantalla. Si se produce un error, se mostrará "F1". Asegúrese de que el receptor USB esté dentro de un rango de 1 a 3 metros con el controlador de juego.

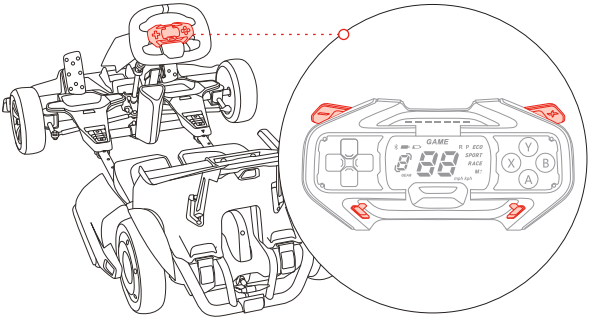


❸ Restablecer el volante

Nota: No gire el volante durante el restablecimiento.

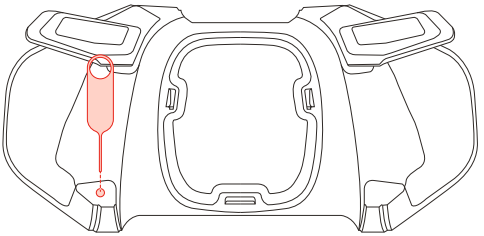
Mantenga pulsados los botones como se indica durante 3 segundos cuando el volante esté montado en el Gokart.

* Si se restablece correctamente, se mostrará "C2" en la pantalla. Si se produce un error, se mostrará "F2".



❹ Reiniciar

Si el volante o el dispositivo se apaga, utilice herramientas para presionar el orificio de restablecimiento en la parte posterior del controlador de juego para reiniciarlo.



8 Especificaciones

Nombre del producto	Kit de juego Segway Gokart
Nombre corto	Kit de juego
Marca	Segway
Modelo	PI1401
Peso neto (controlador de juego)	170 g
Materiales	PC+ABS
Largo × ancho × alto*	137 × 66 × 52 mm
Clasificación IP	IPX4
Contenido del embalaje	Controlador de juego, cuadro de soporte, receptor USB

9 Marca comercial

Segway y Rider Design son marcas comerciales de Segway Inc. La marca denominativa y los logotipos de Bluetooth® son marcas comerciales registradas propiedad de Bluetooth SIG, Inc., y cualquier uso de dichas marcas por parte de Segway-Ninebot se realiza bajo licencia. Otras marcas y nombres comerciales pertenecen a sus respectivos propietarios.

Debido a las constantes mejoras de los productos, este manual y los productos reales pueden ser ligeramente diferentes en color, apariencia, etc. Los productos reales prevalecerán cuando exista una discrepancia entre los productos reales y el manual.

©2023 Ninebot (Beijing) Technology Co., Ltd. Todos los derechos reservados.

10 Certificaciones

Este dispositivo es conforme con la sección 15 de las normas de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) Este dispositivo no puede causar interferencias dañinas y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluidas las interferencias que puedan provocarle un funcionamiento no deseado.

NOTA

Este equipo ha sido probado y cumple con los límites para un dispositivo digital de Clase B, de acuerdo con la sección 15 de las Normas de la FCC. Estos límites están diseñados para proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, utiliza y puede irradiar energía de radiofrecuencia y, si no se instala y utiliza de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales en las comunicaciones de radio. Sin embargo, no hay garantía de que no se produzcan interferencias en una instalación en particular. Si este equipo causa una interferencia dañina en la recepción de radio o televisión, lo que se puede determinar encendiendo y apagando el equipo, se recomienda al usuario que intente corregir la interferencia mediante una o más de las siguientes medidas:
- Reorientar o reubicar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conectar el equipo a una toma de corriente en un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Consultar con el distribuidor o con un técnico de radio / TV experimentado para obtener ayuda.

Este equipo cumple con los límites de exposición a la radiación de la FCC establecidos para un entorno no controlado.

Este equipo debe instalarse y manejarse a una distancia mínima de 20 cm entre el radiador y su cuerpo.

Cet équipement est conforme aux limites d'exposition aux radiations de la IC définies pour un environnement non contrôlé. Cet équipement doit être installé et utilisé à une distance minimale de 20 cm entre le radiateur et votre corps.

Declaración de conformidad de Industry Canada (IC) para Canadá

Este dispositivo cumple con los estándares RSS exentos de licencia de Industry Canada. Su funcionamiento está sujeto a las siguientes dos condiciones: (1) este dispositivo no puede causar interferencias, y (2) este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia, incluidas las interferencias que puedan causar un funcionamiento no deseado del dispositivo.

CAN ICES-3 (B)/NMB-3(B)

“Le présent appareil est conforme aux CNR d'Industrie Canada applicables aux appareils radio exempts de licence. L'exploitation est autorisée aux deux conditions suivantes : (1) l'appareil ne doit pas produire de brouillage, et (2) l'utilisateur de l'appareil doit accepter tout brouillage radioélectrique subi, même si le brouillage est susceptible d'en compromettre le fonctionnement."

Ni Segway Inc. ni Ninebot se hacen responsables de cambios o modificaciones no autorizados expresamente por Segway Inc. o Ninebot. Tales modificaciones podrían anular el permiso del usuario para usar el equipo.

Kit de juego Segway Gokart
Modelo: PI1401
FCC ID:2ALS8-OP0002 IC: 22636-OP0002

Receptor USB
Modelo: R1234
FCC ID: 2ALS8-OP0003 IC: 22636-OP0003

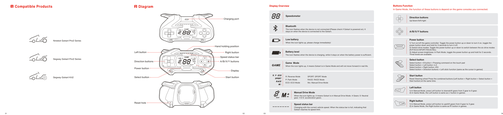
22
PAP
Raccolta Carta

图示	
———	裁切线
———	压线
- - - -	反压线
———	齿刀线 x/x mm
═══	开槽
▨	粘合区域

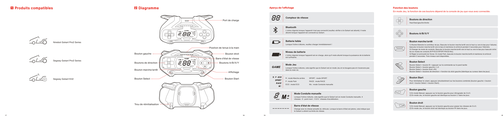
成型尺寸	140*140	标签类	±0.5	PE袋类	0~200 ±2 20~500 ±3 ＞500 ±5
刀模尺寸	L*W*H	说明书类	±1		
展开尺寸	xx*xx	EPE类	+5/-3	模具成型类 (EPS/纸塑等)	外尺寸:0~400 ±2 400~600 ±3 ＞ 600 ±4 腔体尺寸:+2/-0
公差（无特殊说明下）		纸箱类	单瓦楞 ±3 双瓦楞 ±5		

封面

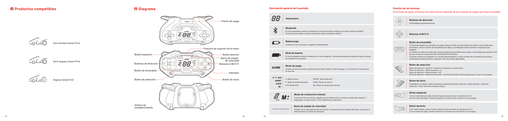
英-EN-Helvetica Now text



法-FR-Helvetica Now text



西-ES-Helvetica Now text



封底

技术说明：

1、材质：105g 金东太空梭亚光双面铜版纸_正反面专色印刷_过哑油_骑马钉

2、印刷颜色：单黑 + PANTONE 485 C +Pantone Cool Gray 7C

3、物理指标：

4、外观工艺要求：图案、字体完整，清晰；表面洁净；不许有明显的外观不良

5、纸箱接口方式：

6、其它：中国RoHS；／欧盟RoHS；REACH-SVHC；REACH附录17；POPs；TSCA；CA65；TPCH新增；MOAH&MOSH；

					工艺类别		产品说明书-卡丁车游戏套件美洲	
					包材定制-说明书类			
					等级	质量		
标记	处数	更改文件号		姓名	日期	B		
设计	单珊珊	231116	审核			版本	图幅	比例
						A	A0	1:1
校对	丁华占	231116				投影视角		
标准化			批准			第 1 页 共 1 页		

CE.04.00.0995.00

Segway-Ninebot